

# ロックマン パーフェクト メモリーズ

ROCKMAN PERFECT MEMORIES



ROCKMAN 15th ANNIVERSARY  
THE ORIGIN ROCKMAN  
FREE RUNNING RPG ROCKMAN DASH  
DUAL HEROES BATTLE ROCKMAN X  
battle network ROCKMAN EXE  
ZERO IS COMING BACK ROCKMAN ZERO

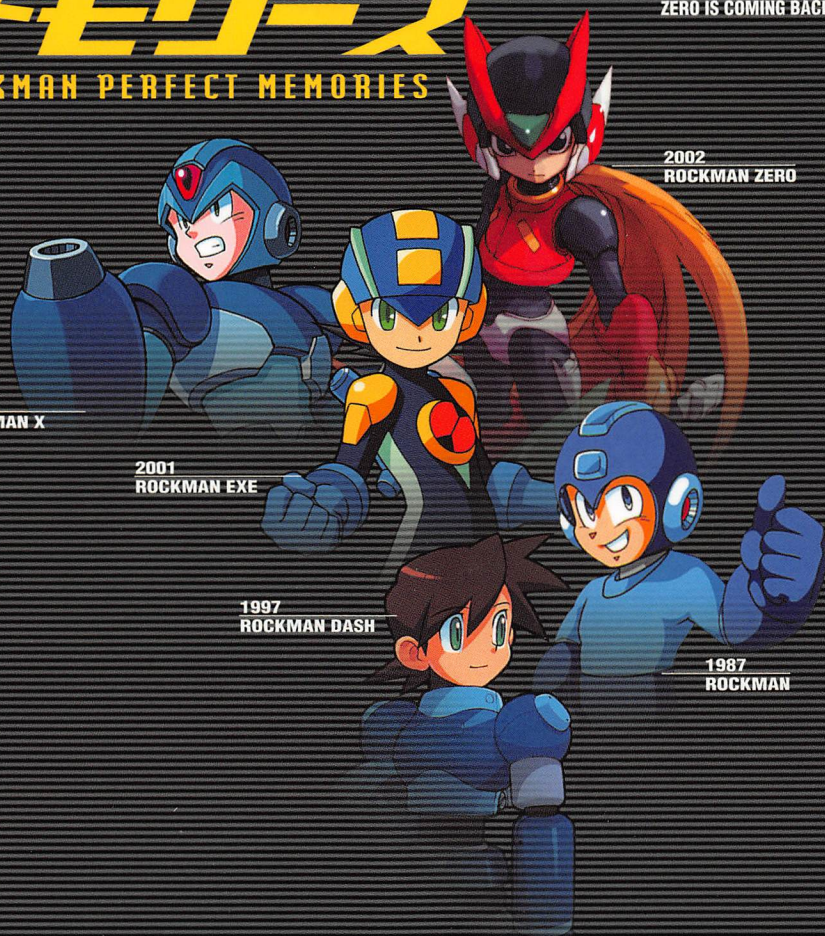
1993  
ROCKMAN X

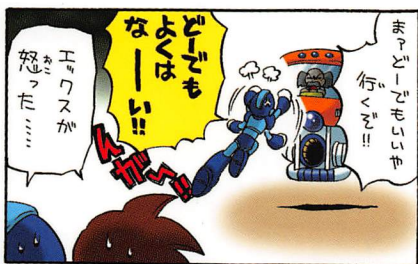
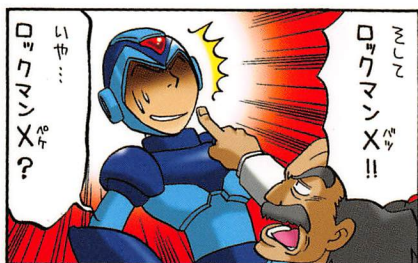
2001  
ROCKMAN EXE

1997  
ROCKMAN DASH

1987  
ROCKMAN

2002  
ROCKMAN ZERO







# ロックマン パーフェクト メモリーズ



ROCKMAN 15th ANNIVERSARY  
THE ORIGIN ROCKMAN  
FREE RUNNING RPG ROCKMAN DASH  
DUAL HEROES BATTLE ROCKMAN X  
battle network ROCKMAN EXE  
ZERO IS COMING BACK ROCKMAN ZERO

ROCKMAN PERFECT MEMORIES

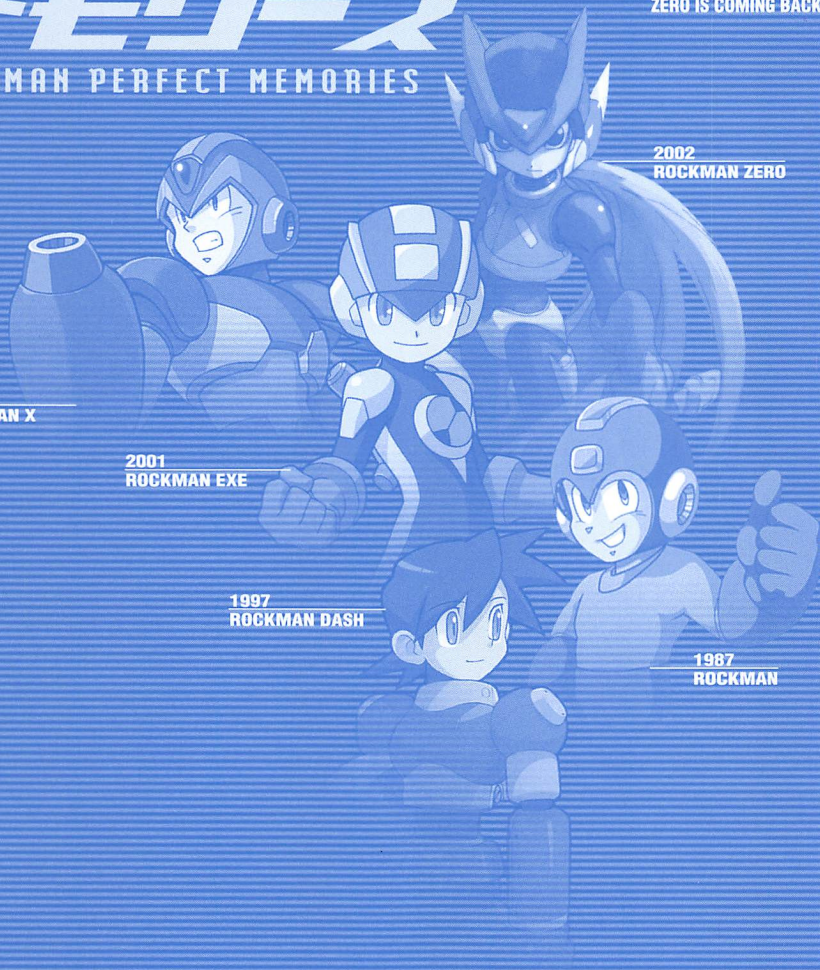
1993  
ROCKMAN X

2001  
ROCKMAN EXE

1997  
ROCKMAN DASH

1987  
ROCKMAN

2002  
ROCKMAN ZERO





Dual Heroes Battle  
**ROCKMAN X**

The Origin  
**ROCKMAN**

# ロックマン パーフェクトメモリーズ

ROCKMAN PERFECT MEMORIES



Battle Network  
**ROCKMAN EXE**

Free Running RPG  
**ROCKMAN DASH**

Zero is Coming Back  
**ROCKMAN ZERO**



# 15年間、愛され続けた『ロックマン』の、すべてをキムンで……

1987

ロックマン



すべてはここから始まった……

歴史に名を残す、名作アクション!!

1993

ロックマンX

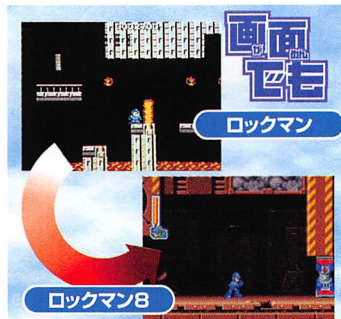


エックスとゼロ、2人のヒーローの、終わりのなき戦い!!

ファミコンで初めて『ロックマン』が発売された1987年から、今年で15年。その間、いつでもロックマンはみんなの人気者であり、ヒーローだった。15年間、50作を数える作品のなかには、キミの知らないロックマンの雄姿もあるはず。この本を通じて、すべてを知ってほしい!!

進化し続ける  
ロックマン!!


最初は「かっこいい」というよりは「かわいい」という感じだったロックマン。しかし、ファミコンからスーパーファミコン、CD-ROMと舞台が変わるにつれ、しだいに成長をとげていった! それは右のゲーム画面やイラストを見てもらえば、すぐにわかるはず。どんどんりりしく、スマートになっているのだ。次の作品が出るときには、もっとかっこよくなっているかも? みんなと一緒に、ロックマンも大きくなっているんだね。





1997

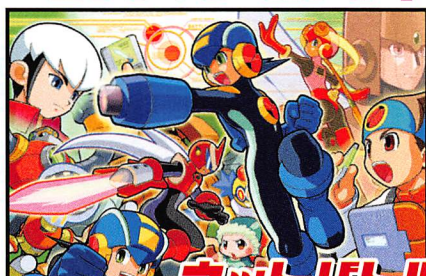
# ロックマン DASH



冒険をちもめて  
世界を駆け回る!!

バトルネットワーク

## ロックマン エグゼ



ネットバトルで  
平和を  
取り戻せ!!

2001

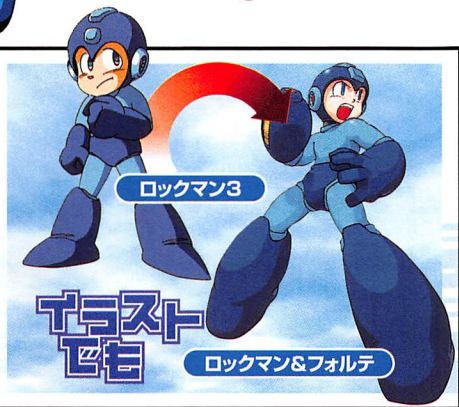


2002

## ロックマン ゼロ



よみがえった「ゼロ」  
新なる戦い!!



ロックマン3

イラスト  
ゼロ

ロックマン&フォルテ

まえがき



# キミにピッタリのロックマンシリーズを探せ!



ぼうけん ちょうせん たいせん  
冒険? 挑戦? それとも対戦?

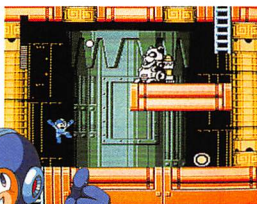
この 好みにあわせてシリーズを選ぼう!

『ロックマン』に始まって、最新作の『ロックマン エグゼ3』まで、今まで数多くのロックマンが登場した。同じ「ロックマン」というタイトルでも、その内容はさまざま。そこで、この本では、シリーズや設定にあわせ、全作品を7つに分けた。好みにあわせ、キミにピッタリの「ロックマン」シリーズを見付けよう!

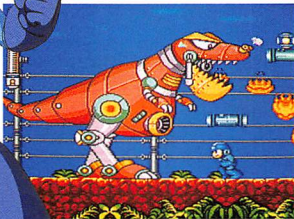
たの げんてん  
楽しさの原点を  
知りたいのなら!

「ロックマン」シリーズ

15年経っても、色あせない面白さを持つ「ロックマン」シリーズ。シンプルな操作ながら、思わず何度も挑戦したくなる、絶妙な難しさだぞ。アクションゲームの楽しさが、ギュッとつま込まれているのだ!



↑全部で9作ある「ロックマン」シリーズ。どれも手ごわいゲームだぞ!



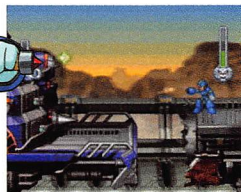
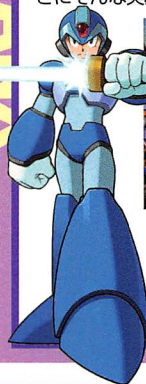
P007へ

かっこいいヒーローに  
あこがれるなら!



「ロックマンX」シリーズ

みらい せかいで、へいわを ねが ぶつ して戦い続ける、正義のヒーロー。「ロックマンX」は、まさにそんな英雄の、熱い物語だ!



↑SF的でクールな世界観も、本作の魅力の1つだ

P041へ

ハードなストーリーを  
楽しみたいなら!



「ロックマンゼロ」シリーズ

「X」から約100年後の荒廃した世界が舞台となる『ゼロ』。設定にあわせ、物語も今まで以上に、シリアスな内容となっているぞ。



↑「X」のキーパーソン、ゼロが主役に!

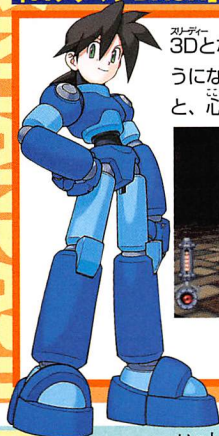
P062へ



ワクワクするような  
冒険に出かけたいなら！



「ロックマンDASH」シリーズ



3Dとなり、自由に世界を駆け回れるようになった「DASH」。胸おどる大冒険と、心あたたまる物語が楽しめる!!



独自の世界観に、ファンが多い作品。キャラクターも個性派ぞろいだ！

P067へ

ロックマンと一緒に  
強くなりたいのなら！



「バトルネットワーク ロックマン エグゼ」シリーズ

仲間がいれば、さらに強くなる！  
ロックマンと一緒に戦う「エグゼ」で、友情の大切さを再確認だ!!

「エグゼ」のロックマンは、友達でもあり、頼りになる仲間でもあるのだ！



P081へ

いろんなゲームを  
遊んでみたいのなら！

other

その他の「ロックマン」シリーズ

ゲームにはさまざまなジャンルがある。レース、スポーツ、ボードゲーム、格闘……どうせなら、すべてを遊んでみたい！ そんな欲ばりなキミは、その他シリーズからベストゲームを探し出そう!!



↑サッカーでも、ロックマンたちが熱いバトルをくり広げるぞ！



↑レースで対戦！ 本編では味わえない楽しさが、ここにある!!

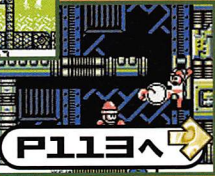
P101へ

いつでもどこでも  
名作を楽しみたいなら！



「ロックマンワールド」シリーズ

ファミコン版を元にした「ワールド」シリーズ。ロックマンや、思入れのあるあのボスに、いつでも会えるぞ！ ゲームボーイの小さな画面でも、面白さや、手ごわさは少しも変わらない!!



P113へ

キミにピッタリのロックマンシリーズを探せ！



# ロックマン パーフェクトナメモリーズ

とくべつ  
特別ふろく

ねん れきし  
「ロックマン」15年の歴史

しゅうねん きねん  
「ロックマン」15周年記念プレミアムポスター

## CONTENTS



まえがき

002

キミにピッタリのロックマンシリーズをさがせ!

004

もくじ

005



### 第1章

「ロックマン」シリーズ

007



### 第2章

「ロックマンX」&「ロックマン ゼロ」シリーズ

041



### 第3章

「ロックマンDASH」シリーズ

067



### 第4章

「バトルネットワーク ロックマン エグゼ」シリーズ

081

### 第5章

その他の「ロックマン」シリーズ

101

### 第6章

「ロックマンワールド」シリーズ

113

### 第7章

ロックマン15周年をさらに楽しむ!!

123





# 『ロックマン』の歴史 ここに始まる!!



『ロックマン』シリーズの特徴	P8
『ロックマン』	P10
『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』	P12
『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?』	P14
『ロックマン4 新たなる野望!!』	P16
『ロックマン5 ブルースの哀!?』	P18
『ロックマン6 史上最大の戦い!!』	P20
『ロックマン7 宿命の対決!』	P22
『ロックマン8 メタルヒーローズ』	P24
『ロックマン&フォルテ』	P26
特殊武器のすべて	P28
ザコキャラクターも進化する?	P37
ロックマンを待ちうける、最強の敵たち!	P38
ロックマンSPコミック1	P40

『ロックマン』  
シリーズ

第1章

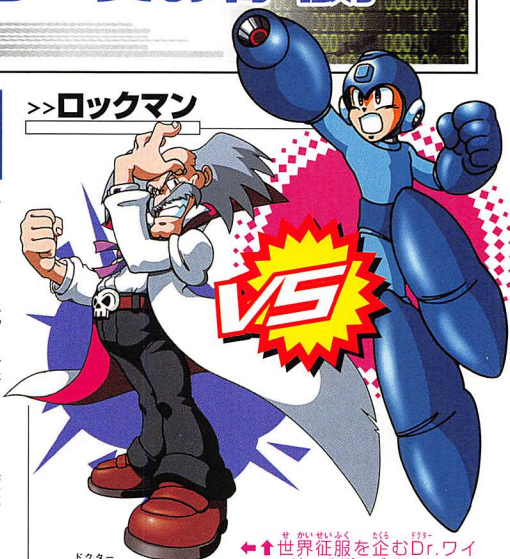


# 『ロックマン』シリーズの特徴

「ロックマン」シリーズの原点は  
高い完成度を持つアクション!!

優れたゲームバランスで、多くのファンを魅了したロックマン。思った通りにトップをかわせたときの、気持ちよさ。そして、かっこよくて、威力バツグンの特殊武器! 「ロックマン」シリーズを遊んだ人は、誰もがその楽しさに驚いたはず。何度遊んでも飽きない、やめられないほどの面白さ。そんな魅力を持っているからこそ、今も「ロックマン」シリーズは続いている。ゲームの楽しさを心から感じられる、名作ぞろいなのだ。

## >>ロックマン



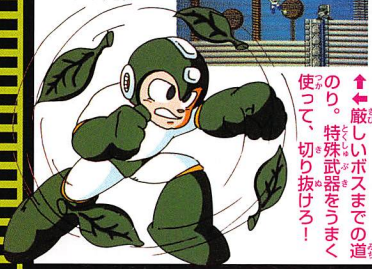
## >>Dr.ワイリー

世界征服を企むDr.ワイリー。彼の野望を阻止するために、ロックマンは戦う!

特殊武器で  
戦いが楽しさ100倍に!



ボスを倒すことで手に入る、特殊武器。壁を壊すショットやバリアー、さらには敵の動きを止めたりと、効果はさまざま。どのボスにも弱点となる特殊武器があるので、それを見付けることが、クリアへの近道となる。特殊武器の存在が、シリーズの大きな魅力であり、また攻略法にもなっているのだ。



↑敵のボスまでの道のり。特殊武器をうまく使って、切り抜ける!

個性あふれる  
ボスキャラクター!



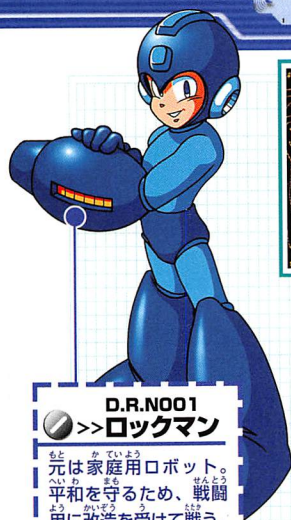
強そうだけど、どこかユーモラスなボスたち。実は、彼らはみんなのアイデアから生まれたのだ。『ロックマン2』以降、新作が出るたびにボスのアイデア募集が行われてきた。个性的なボスが次々と生まれたのには、そんな背景があったのだ。



←ボスにより、攻撃はさまざま

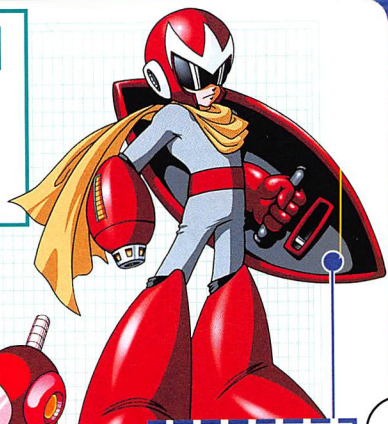


# 『ロックスマン』 世界の 住人たち



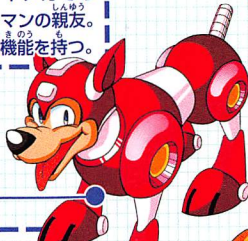
**D.R.N001**  
**>> ロックマン**

元は家庭用ロボット。平和を守るため、戦闘用に改造を受けて戦う。



**D.R.N000**  
**>> ブルース**

ライト博士が初めて造った人型ロボット。ロックマンの兄に当たる。



**D.R.N002**  
**>> ロール**

優しい性格の、家庭用お手伝いロボット。ロックマンの妹的存在。

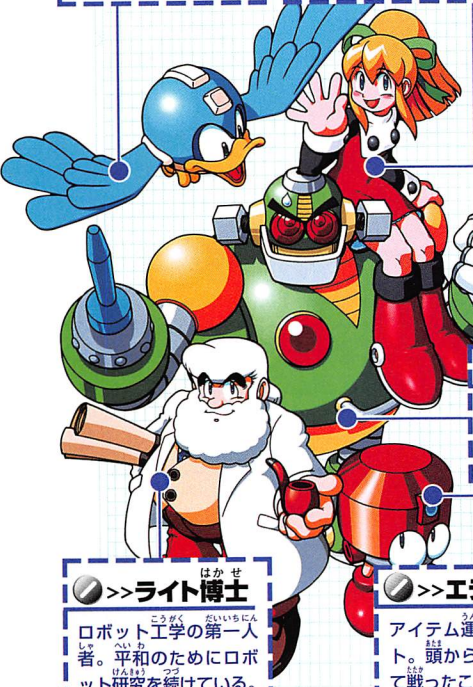
**>> ビート**

コサック博士が開発した、鳥型サポートロボット。体当たりが武器。



**S.W.N001**  
**>> フォルデ**

Dr.ワイリーが造った戦闘用ロボット。ロックマンの最大のライバル。



**>> ライト博士**

ロボット工学の第一人者。平和のためにロボット研究を続けている。

**>> エディー**

アイテム運搬用ロボット。頭から爆弾を出して戦ったこともある。

**>> ライトット**

ライト博士の助手ロボット。ときどき大ボケギャグをかますことも。

**>> Dr.ワイリー**

世界征服を企む悪の天才科学者。ライト博士の友人でもあった。

ロックマンシリーズ



# ROCKMAN

- ファミコン
- 5300円（税別）
- アクション
- 1987年12月17日発売



難しいけど、面白い！  
記念すべきシリーズ第1作

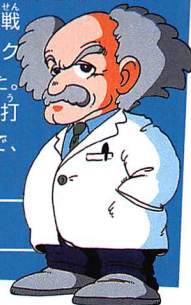
見た目から想像できないほど、硬派なアクション……それが誰もが最初にいただいた『ロックマン』の印象だ。しかし、ただ難しいだけではない。上達が肌で感じ取れる、絶妙なゲームバランスを持っているのだ。その魅力は、今もすべてのシリーズに受けつがれている。

## STORY

### ストーリー

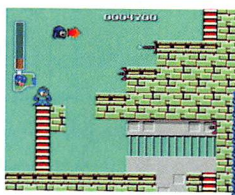
200X年のある日、工業用ロボットの第一人者であるライト博士の元へ「ロボットが暴れ出している」と情報が入った。Dr.ワイリーがライト博士のロボットを改造し、世界征服を企んだのだ。ライト博士は平和を守るため、家庭用ロボット“ロック”を改造し、戦闘用ロボット“ロックマン”を生み出した。Dr.ワイリーの野望を打ちくぐくその日まで、戦えロックマン!!

ドクター  
Dr.ワイリー



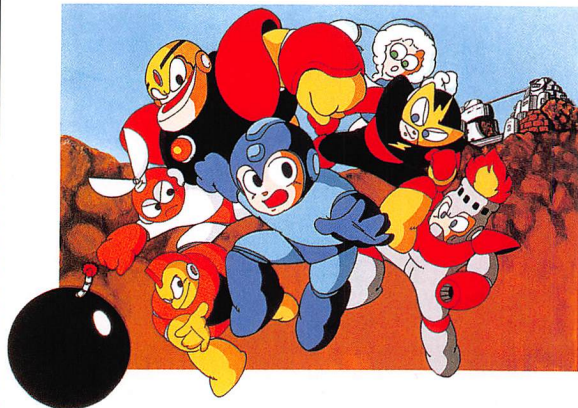
## 「ロックマン」1～6は、プレイステーションでも遊べる！

「ロックマン」シリーズを全部遊びたい。でも、昔のソフトは、なかなか手に入らない……。そんな声にこたえ、プレイステーションで1～6が完全復活！ ファミコンそのままのモードに加え、ヒント機能付きの「ナビモード」もあり。さらに、敵キャラクターのデータベースまで付いた、お得版だぞ!!



↑「ナビモード」では、ブルースやロールちゃんがヒントを教えてくれるぞ

↓懐かしの名作を完全再現！ あの思い出のボスたちも、もう一度バトル!!

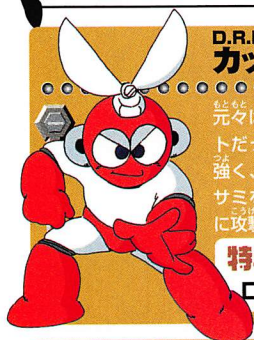


プレイステーション版  
発売日リスト  
(すべて2800円※(税別))

- 『ロックマン』  
1999年8月5日発売
- 『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』  
1999年9月2日発売
- 『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?』  
1999年9月14日発売
- 『ロックマン4 新たなる野望!!』  
1999年10月28日発売
- 『ロックマン5 ブルースの涙!?』  
1999年11月25日発売
- 『ロックマン6 史上最大の戦い!!』  
1999年12月9日発売



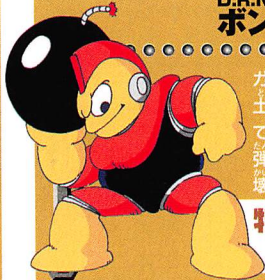
# ボスキャラクター完全図鑑



D.R.N003  
カットマン

元々は森林伐採用のロボットだった。そのため雨風に強く、身軽。頭の巨大なハサミを授けて、ロックマンに攻撃を仕掛けてくる。

**特殊武器**  
ローリングカッター



D.R.N006  
ボンバーマン

ガッツマンと一緒に、土地開発作業で活躍していた。手に持った爆弾で、どんな岩盤も破壊してしまう。

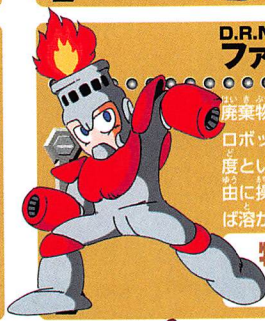
**特殊武器**  
ハイパーボム



D.R.N004  
ガッツマン

土地開発作業をしていたロボット。片手で体ほどある岩を持ち上げる、怪力の持ち主。ボディは特殊合金製で、頑丈!

**特殊武器**  
スーパーアーム



D.R.N007  
ファイヤーマン

廃棄物処理場で働いていたロボット。7000~8000度という、超高熱の炎を自由に操る。うかつに近づけば溶かされるぞ。

**特殊武器**  
ファイヤーストーム



D.R.N005  
アイスマン

南極探査用のロボットとして開発された。そのため寒さにとても強い。見かけによらず、特殊武器のアイススラッシャーは強力だ。

**特殊武器**  
アイススラッシャー



D.R.N008  
エレキマン

以前は原子力エネルギーの電圧制御作業をしていた。危険をさけるためか、すごい判断力と、正確ですばい動きを身に付けている。

**特殊武器**  
サンダービーム

ロックマンシリーズ

COLUMN

ワイリーのお気に入り!? パワーアップしたガッツマン

ライト博士の造ったガッツマンを元に、ワイリーはいくつも新型ロボットを開発した。気に入ったのか、それともライト博士への挑戦心からののか?

ガッツマン  
[ロックマン]



ガッツタンク  
[ロックマン2]



ガッツマンG  
[ロックマン7]





# ROCKMAN 2

- ファミコン
- 5800円(税別)
- アクション
- 1988年12月24日発売



「シリーズ最高傑作」との  
呼び声も高い、伝説の1作!

『ロックマン2』は、ボスの増加、サポートメカの登場、ボスキャラ募集の開始と、1作目から進化をとげた! 本作はシリーズ最高の難しさであり、同時に最高の完成度といわれている。今でも「ロックマン」シリーズのベストとして、この作品を挙げる人は多い。

## STORY

### ストーリー

ロックマンの活躍により、謎の天才科学者Dr.ワイリーの野望は阻止され、平和が戻った。しかし、それもつかのま……Dr.ワイリーは自ら開発した8体のロボットを引き連れ、再び世界征服に乗り出した! もう一度平和を取り戻すため、ロックマンの新たな戦いが始まる!



ロックマン

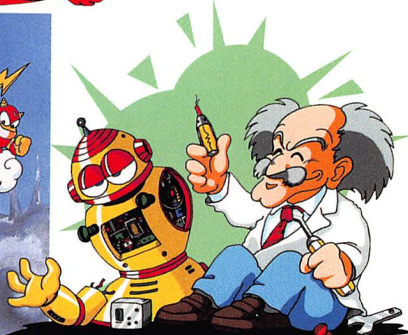
## ラッシュの原点!? アイテム1~3号!

サポートアイテムの登場により、ロックマンは画面内を、さらに自由に動き回れるようになった。1号は上への移動を、2号は横への移動を、そして3号は壁ぞいの移動を助けるアイテムだ。これがないでは、クリアできないステージも多いぞ!



「3」ではラッシュ1号

その役割を!!



↑悪の科学者Dr.ワイリー。ロボットの開発中は、とてもそうは見えない。



# ボスキャラクター完全図鑑



D.W.009  
メタルマン

動きや特殊武器からして、カトマンをベースにして造られたと思われるロボット。セラミカルチタンという素材でできた武器を使う。

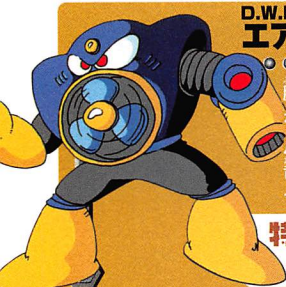
**特殊武器**  
メタルブレード



D.W.013  
クラッシュマン

爆弾での攻撃と、誤爆くらい平気なほど頑丈なボディを持つ。怒ると手が付けられない性格。

**特殊武器**  
クラッシュボム



D.W.010  
エアーマン

腹部に大きなプロペラを付けた、独特なフォルムの持ち主。小型の電巻を起こし、ロックマンを攻撃する。

**特殊武器**  
エアシューター



D.W.014  
フラッシュマン

Dr.ワイリーが「時間を制する」というテーマに挑み、完成させた。短時間ではあるが、時を止めることができる。

**特殊武器**  
タイムストッパー



D.W.011  
バブルマン

Dr.ワイリーが造った、初の水中専用ロボット。ただし、防水処理のため、水中での移動はジャンプしかできないという欠点がある。

**特殊武器**  
バブルリード



D.W.015  
ヒートマン

炎を自由に操るロボット。耐熱性に優れた設計なので、自分の体を炎でつつみ、体当たりしてくることも。

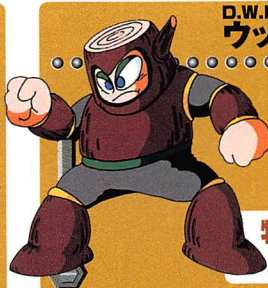
**特殊武器**  
アトミックファイヤー



D.W.012  
クイックマン

エレキマンのノウハウを受けついた戦闘用ロボット。動きがすばやい上に、発射するブーメランのサーチ力は正確。かなりの強敵だぞ。

**特殊武器**  
クイックブーメラン



D.W.016  
ウッドマン

天然の木をボディに特殊コーティングした、高級感あふれるロボット。もちろん火気厳禁。

**特殊武器**  
リーフシールド



# ROCKMAN3 Dr.ワイリーの最期!？

- ファミコン
- 6500円(税別)
- アクション
- 1990年9月28日発売

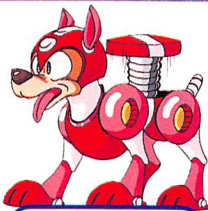


でき み かた  
敵か味方か!? ブルースあらわる!  
ますます広がる「ロックマン」の世界!!

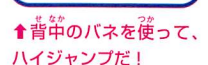
『2』は、ゲームシステムを進化させた作品だった。それに続く『3』は「ロックマン」の世界観を大きく広げた作品といえるだろう。謎のロボット・ブルース、そしてサポートメカ・ラッシュの登場。新キャラクターの参加で、ますます物語が面白くなったのだ!

## 頼れる仲間、ラッシュ初登場!

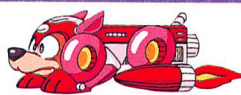
今やロックマンにとって、かけがえのないパートナーとなったラッシュ。そんな彼の初登場は、この『3』だったのだ。ときにはジャンプ台になり、ロックマンを乗せて空を飛び、水のなかに潜る……。さまざまな変型機能を使って、ロックマンの冒険を手助けしてくれるぞ。



ラッシュジェット



ラッシュテイル



ラッシュジェット



ラッシュテイル

←背中に乗れば、空中を自由に飛び回れるぞ!

←水のなかを泳げるように。ミサイル攻撃もできる



## STORY

### ストーリー

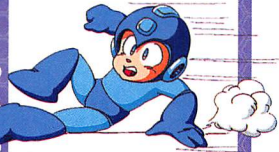
ロックマンの力で、世界に再び平和が訪れた。Dr.ワイリーは改心して、ライト博士とともに、世界平和のためのロボット“ガンマ”の製作にたずさわっていた。しかし、ガンマの完成を前に、8つの惑星でロボットたちが、反乱を起こす。ロックマンは原因を探るため、サポートメカのラッシュを連れて、未知の惑星へと旅立つ。

### ブルース



## スライディングで トラップをかいぐれ!

体勢を低くして、一気に移動するスライディング。せまい通路や、激しい攻撃もこれで抜けられる!





# ボスキャラクター完全図鑑



D.W.NO17  
ニードルマン

頭のトゲはチェーン付きプレス。腕はニードル弾の発射装置という、攻撃的なボス。元は削岩作業用のロボットだった。

特殊武器

ニードルキャノン



D.W.NO21  
タップマン

体を高速回転させ、攻撃を無効にする特殊なシールドシステムを持つ。頭からコマが出るので、お正月の人気者だ。

特殊武器

タップスピン

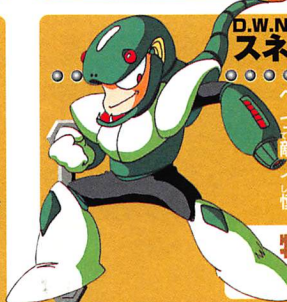


D.W.NO18  
マグネットマン

磁力で敵を引き付け、サーチ型ミサイルで攻撃する。自分から敵に近づく必要がないためか、大ざっぱな性格。

特殊武器

マグネットミサイル



D.W.NO22  
スネークマン

ヘビのように、しつこくじわじわと敵を追いつめるタイプ。知路派で、慎重な行動を取る。

特殊武器

サーチスネーク

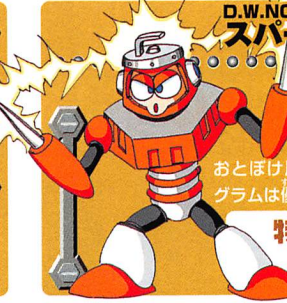


D.W.NO19  
ジェミニマン

ホログラム装置を使い、まるで分身したかのように見せかけ、相手をまどわせる。冷静な性格だが、派手好きな一面もある。

特殊武器

ジェミニレーザー

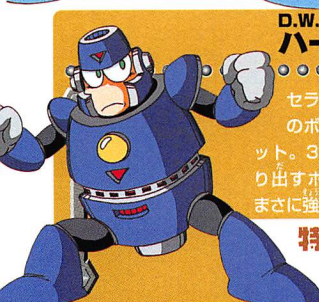


D.W.NO23  
スパークマン

なんとエレキマンの2倍の発電力を持つ。普段はおとぼけ屋だが、戦闘プログラムは優れている。

特殊武器

スパークショック

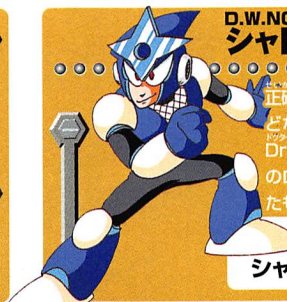


D.W.NO20  
ハードマン

セラミカルチタン製のボディを持つロボット。3tの体重からくり出すボディプレスは、まさに強烈の一撃だ。

特殊武器

ハードナックル



D.W.NO24  
シャドーマン

正確なデータがほとんどない謎のロボット。Dr.ワイリーが地球外のロボットに手を加えたものらしい。

特殊武器

シャドーブレード



# ROCKMAN4

新なる野望!!

- ファミコン
- 7800円(税別)
- アクション
- 1991年12月6日発売

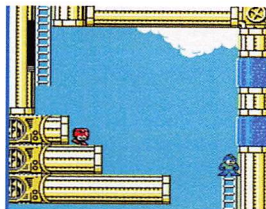


**新兵器「ニューロックバスター」で  
コサック博士の野望を打ちくだけ!**

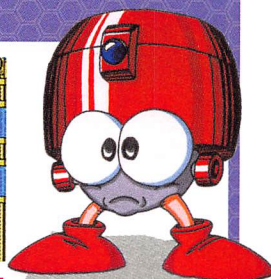
「4」での大きな進化といえば、なんといっ  
てもチャージショットの追加だろう。「ロック  
マン」の基本システムは、これによって確立  
された。今と変わらない操作感覚が、10年以  
上前にはすでにできていたのだ。それだけ「4」  
は内容が面白く、完成度が高かったといえる。

## エディーが戦いをサポートするぞ!

「4」から登場したエディーは、  
ロックマンにアイテムを運んでき  
てくれるサポートメカ。E缶や  
1upなど、さまざまなアイテムを  
ステージ途中で出してくれるぞ。  
「8」では頭から爆弾を発射して  
いたが、この頃は戦闘機能がまだ  
なかった。そのため、戦いには参  
加してくれないのが残念。



↑特定の場所に登場して、アイテ  
ムをロックマンに渡してくれる



エディー



## 一撃必殺! 「チャージショット」!!

気合を溜めて放つ、必殺ショット  
だ! 防御力の低いザコ敵なら、  
一撃でまとめて倒せるぞ!!



コサック博士

ロックマンが、未知の惑星で“ガンマ”  
との戦いを終えた1年後……。突如、研  
究所のモニターに、今まで見たことのな  
い人物が映し出された。彼の名はコサッ  
ク博士。世界征服を企  
む彼は、すでに8つの  
都市を征服したと宣言  
する。ライト博士は、  
しそかに開発していた  
新兵器をロックマンに  
持たせ、都市の奪回へ  
と向かわせた。



# ボスキャラクター完全図鑑



**D.W.NO25  
ブライトマン**

頭から1000万Wの光を放つ照明用ロボット。まぶしい光で相手のカメラアイを使用不能にして、動けなくなるところを攻撃してくる。

**特殊武器**  
フラッシュストッパー



**D.W.NO29  
リングマン**

難に備えて造られたロボット。自分の強さに絶対の自信を持つ。飛距離や角度を自由自在に変えるリングが武器だ。

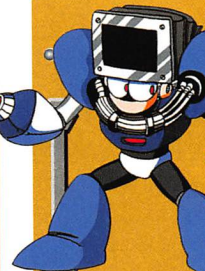
**特殊武器**  
リングブーメラン



**D.W.NO26  
トードマン**

水不足を解消するため、雨を降らせるロボット。戦闘では雨の代わりに特殊な薬品を降らせ、ロックマンを苦しめる。

**特殊武器**  
レインフラッシュ



**D.W.NO30  
ダストマン**

元々はゴミ集め用ロボット。Dr.ワイリーが、その吸引力の強さを見込んで改造した。

**特殊武器**  
ダストクラッシャー



**D.W.NO27  
ドリルマン**

工事現場で働いていたロボットを、戦闘用に改造。どんな硬いコンクリートも貫くぞ。手のドリルは着脱可能だ。

**特殊武器**  
ドリルボム



**D.W.NO31  
ダイブマン**

小型潜水艦にAI機能を付けたロボット。胸からミサイルを発射するが、設計ミスがあるため、自分が飛んでしまうことも。

**特殊武器**  
ダイブミサイル



**D.W.NO28  
ファラオマン**

ピラミッドの探索を目的として造られた。トラップをかいくぐり、耐久性と機敏性に優れた設計になっている。ただし、光が苦手。

**特殊武器**  
ファラオショット



**D.W.NO32  
スカルマン**

最初から戦闘だけを目的に造られたロボット。高い攻撃力と、なんでもはね返せるバリアーを持っている、強敵だ。

**特殊武器**  
スカルバリアー



# ROCKMAN 5

●ファミコン ●7800円（税別）

●アクション

1992年12月4日発売



## ブルースが反乱!?

ストーリーにも注目の1作！

ブルースが裏切り、ライト博士をさらうという、ショッキングなオープニングで始まる『5』。一体どんな物語になるか、先が気になった人も多いはず。ブルース、ひいては「ロックマン」世界のキャラクター観が固まった時期だからこそ、生まれた作品だ。

## チャージショットが、さらに強力に！

チャージショットの操作で出せる、スーパーロックバスター。威力は全シリーズ中でも最強クラスだ。おかげで今までよりもクリアは簡単になった？



## ビートが初めて仲間に加わる！

コサック博士が世界平和のために造り、ロックマンにプレゼントしたロボット、ビート。しかし、呼び出すためには、各面に散らばった“ロックマンプレート”を8つ集める必要がある。集めるまでが大変な分、後半では大活躍してくれるぞ。



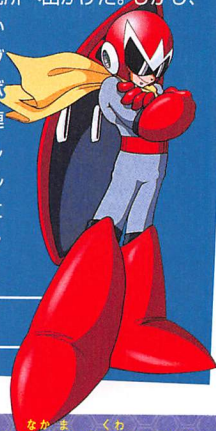
↑突然、ロックマンたちを裏切ったブルース。はたしてその理由とは!?

## STORY

### ストーリー

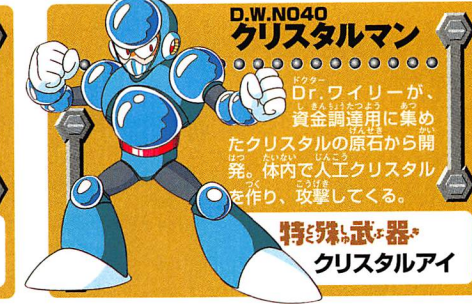
コサック博士を操っていた、Dr.ワイリーとの戦いから2ヵ月。ロックマンはコサック博士の研究所へ出かけた。しかし、突然ライト博士から連絡が入る。ブルースが謎のロボット軍団を引き連れ、都市を攻撃したのだ。なぜブルースが!? 疑問に思いつつも、ロックマンは戦う。

### ブルース





## ボスキャラクター完全図鑑





# ROCKMAN 6

●ファミコン

●7800円（税別）

●アクション

1993年11月5日発売



さいしゅうさく  
ファミコン最終作は  
せかい ぶたい じょう せん  
世界を舞台にした戦い！

スーパーファミコンの登場後も、ファミコンで発売され続けた「ロックマン」シリーズ。ファミコンで生まれ、ともに育ったロックマンも、これを最後に舞台をスーパーファミコンへ移すことに。ファミコンでのシリーズの進化、そのすべてをつめ込んだのが「6」だ。

## 変形したラッシュと合体！

いまでもいろんな場面で、ロックマンをサポートしてきたラッシュ。本作ではラッシュアダプターに変身し、ロックマンと合体するぞ！ 場所によっては、ラッシュアダプターがないと行けないところもある。使用回数に制限はないので、ガンガン合体しよう。



↑パンチで近くの敵を攻撃。壁を壊すこともできるぞ



↑少しだけ空を飛べるようになる。高い場所への移動に使う



## 国外にも広がった、ボスキャラ募集！

「6」は日本、アメリカ、ヨーロッパでボスキャラ募集を実施。世界を舞台にした「6」らしい、ワールドワイドな展開だ。



## ストーリー

20XX年、Dr.ワイリーの野望に対抗するため、世界ロボット連盟が組織された。それから1年後、連盟により第一回最強ロボット選手権が開催される。しかし、選手権開始直前に、ロボット連盟を援助していたMr.エクスが世界征服を宣言！ ロックマンは8体の世界最強ロボットを倒し、彼を止められるのか？

ミスター  
Mr.エクス





# ボスキャラクター完全図鑑

D.W.NO41

## ブリザードマン

戦闘用に改造された、元南極観測用ロボットの名手で、オリンピックでは金メダルの常連だ。

**特殊武器**

ブリザードアタック

D.W.NO45

## プラントマン

植物の管理用に造られたロボット。そのため自然環境の変化に弱い。元は植物園のマスター的存在だった。

**特殊武器**

プラントバリア

D.W.NO42

## ケンタウロスマン

伝説上の生き物をモチーフに開発された。古代博物館を立て直すために、選手権に出場。

**特殊武器**

ケンタウロスフラッシュ

D.W.NO46

## トマホークマン

最初から戦闘用に造られたロボット。シルバートマホークと、羽根飾りを武器に持つ。

**特殊武器**

シルバートマホーク

D.W.NO43

## フレイマン

体内に火力発電機を備えた、旧式のロボット。だが、火力発電機を外に向けて発射できる火炎弾の威力は、とても強力だ！

**特殊武器**

フレイムブラスト

D.W.NO47

## ウインドマン

ボディのプロペラとジェットを使い、すばやい動きを実現している。エアーマンとはライバル関係だ。

**特殊武器**

ウインドストーム

D.W.NO44

## ナイトマン

中世の騎士をモチーフにしたロボット。攻撃力と防御力が、特に優れている。

**特殊武器**

ナイトクラッシャー

D.W.NO48

## ヤマトマン

ジャンプからのヤリ攻撃が得意技のボス。ただし、よろいを軽量化し過ぎたために、防御力は高くない。

**特殊武器**

ヤマトスピア



# ROCKMAN 7

宿命の対決!

●スーパーファミコン

●9800円（税別）

●アクション

1995年3月24日発売



永遠のライバル、フォルテ見参！

新ハードで生まれ変わった「ロックマン」!!

ついにスーパーファミコンで登場したロックマン。なんといっても目を引くのは、グラフィックのパワーアップだ。よりスマートな外見になったロックマン。そしてド派手な演出や、美しいオープニングデモ。これまででは味わえなかった感覚に、ファンは思わず感動の溜め息をもらした。また、ロックマンの最大のライバル・フォルテの登場もこの作品から。ロックマンとフォルテの死闘は、ストーリーを大きく盛り上げた。ライトツツやビッグエディーなど、新キャラクターも加わり、ますます賑やかになったぞ!!



## STORY

### ストーリー

ロックマンの活躍により、Dr.ワイリーは逮捕された。しかし、その数ヶ月後に戦闘用ロボットが刑務所を襲い、続いて4大都市を征服。ロックマンは、脱獄したDr.ワイリーを追ひ、都市へ向かう。そこで会った、謎の戦闘ロボット・フォルテ。彼はDr.ワイリーが造り出した、悪の最強ロボットだった……。

### フォルテ&ゴスペル



### ネジを集めてパワーアップ！

ステージ中に見付かるネジをライトツツに渡せば、便利なアイテムが入手可能！「6」に登場したラッシュアダプターも健在だ!!





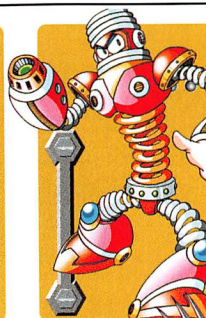
# ボスキャラクター完全図鑑



D.W.N049  
**フリーズマン**

冷酷でイジワル。まさに冷たい氷のような性格。同じ氷を使うロボットだからか、アイスマンを尊敬しているらしい。

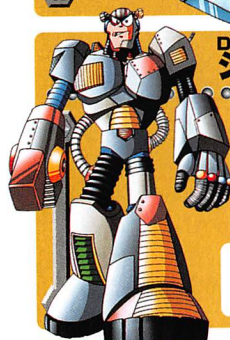
**特殊武器**  
フリーズクラッカー



D.W.N053  
**スプリングマン**

約2000個のスプリングと、軽い動力炉でできたロボット。よくはね回るので、階段の昇り降りがうまくできない。

**特殊武器**  
ワイルドコイル



D.W.N050  
**ジャンクマン**

元はDr.ワイリーが、ロボット開発の材料集めに造った。しかし、力が強く、耐久力もあったので、そのまま戦闘用に。

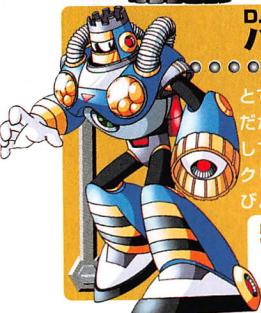
**特殊武器**  
ジャンクシールド



D.W.N054  
**スラッシュマン**

森林伐採用のロボットで、機動力が高い。特殊武器のスラッシュクローは、宇宙船用の装備品を小型化したものだ。

**特殊武器**  
スラッシュクロー



D.W.N051  
**バーストマン**

とても陽気な性格の持ち主。だが、自分で爆弾をセットしても、その爆発にビクビクしてしまうような、おくびょうな一面も……。

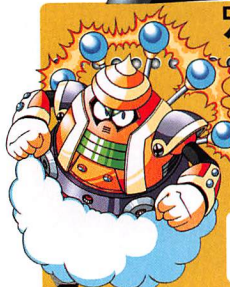
**特殊武器**  
デンジャーラップ



D.W.N055  
**シェードマン**

遊園地のお化け屋敷用に造られたので、暗い場所が大好き。しかし、お化けとクモは大キライという、変わったロボット。

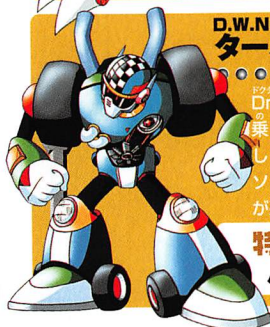
**特殊武器**  
クラッシュノイズ



D.W.N052  
**クラウドマン**

気象制御用のロボットだったが、Dr.ワイリーの改造で、雷の発生機能を強化され、戦闘用に。のんびりとした性格である。

**特殊武器**  
サンダーストライク



D.W.N056  
**ターボマン**

Dr.ワイリーが、以前棄っていた車を改造して開発。動力がガソリンなので、燃費が悪いのがネック。

**特殊武器**  
バーニングホイール



# ROCKMAN 8 メタルヒーローズ

●プレイステーション・セガサターン ●各5800円（税別）

●アクション

1996年12月17日発売（プレイステーション版） 1997年1月17日発売（セガサターン版）



すべてが強化された  
「ロックマン」10年の集大成！

この「8」が発売されたころ、ロックマンは10周年を迎えていた。CD-ROMで登場した本作は、サウンドやグラフィックがさらに向上。それでいて、プレイ感覚はいつもの「ロックマン」と同じ。10年経っても変わらない楽しさ、それが何か、遊んでみればわかるはず！

## 戦いを盛り上げるキャラクターボイスと、美しいムービー！

CD-ROMの音源のよさを活かして、オープニングムービーでは主題歌が流れる！「ELECTRICAL COMMUNICATION」をバックに戦うロックマンは、かつてよさ満点だ！ また、重要なシーンではキャラクターがしゃべるようにもなった。物語にグイグイ引き込まれるぞ！！



↑オープニングの1シーン。  
歴代ボスとの白熱のバトル！

↓イベントでしゃべるキャラクターたち。聞き逃すな！



↑チャージショットなど、  
今までのシステムも健在

## STORY

### ストーリー

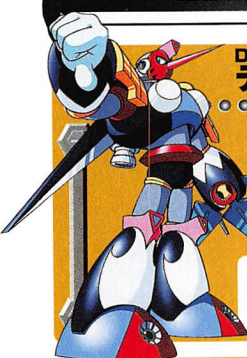
地球からはるか遠くの宇宙空間。そこで正義と悪のロボットが戦い、相討ちのすえ、隕石となり地球に落下した。隕石を調べていたロックマンは、その地でワイリーメカを発見。活動を再開したDr.ワイリーは、何を企むのだろうか？



デューオ



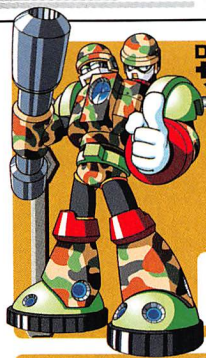
# ボスキャラクター完全図鑑



D.W.N057  
テングマン

台風を人工的に作り  
出せる、実験用ロボ  
ット。手のうちで  
風を巻き起こす。か  
なりの自信家だ。

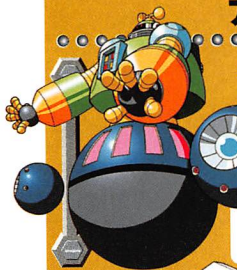
特殊武器  
トルネードホールド



D.W.N061  
サーチマン

Dr.ワイリーが警備用  
ロボットを改造し、頭  
を2つにした。しかし、  
協力するどころか、仲  
がよくないらしい。

特殊武器  
ホーミングスナイパー



D.W.N058  
アストロマン

異次元を使い、プラネタ  
リウムを見せるためのロ  
ボット。恥ずかし  
がり屋で、すぐ姿  
を隠してしまう。

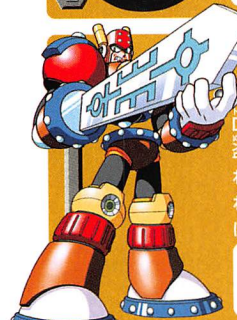
特殊武器  
アストロクラッシュ



D.W.N062  
フロストマン

巨体ロボット。  
クラウンマンの  
あまった部品も  
使ったため、こ  
んな大きさに。

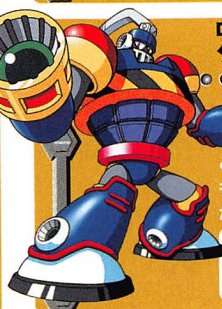
特殊武器  
アイスウェーブ



D.W.N059  
ソードマン

Dr.ワイリーが博物館から  
盗んできた、大首の剣。そ  
れを使いこなすべく開発さ  
れたロボットだ。巨大な剣  
は、攻撃時には炎をまとう。

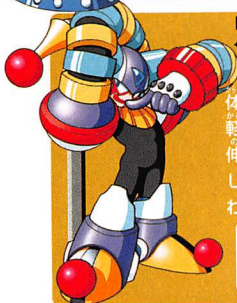
特殊武器  
フレイムソード



D.W.N063  
グレネードマン

破壊することが  
大好きで、相手  
どころか、自分がやられて  
も喜ぶ妙なロボット。大胆  
な行動が自立つ。

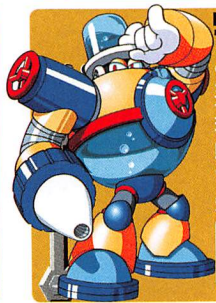
特殊武器  
フラッシュボム



D.W.N060  
クラウンマン

体が小さく、身のこなしが  
軽いボス。長い腕をさらに  
伸ばし、電流で攻撃する。  
しかし、その長い腕が、思  
わぬ弱点になることも……。

特殊武器  
サンダークロール



D.W.N064  
アクアマン

元々は水道局で、水質の管  
理をしていた。体のなかに  
貯めた水で、攻撃を仕掛け  
てくる。冗談が好きで、陽  
気な性格をしている。

特殊武器  
ウォーターバルーン



# ロックマン & フォルテ

- スーパーファミコン
- ゲームボーイアドバンス
- 5800円(税別)
- 4800円(税別)
- アクション
- 1998年4月24日発売
- 2002年8月10日発売



## ロックマンとフォルテ、最強の2人が手を組んだ!

敵キャラクターながら、高い人気を誇るフォルテ。彼とロックマン、2人のストーリーが一緒に楽しめるという、何ともぜいたくな

ゲームだ。『8』のシステムや構成をベースに、さらに面白くなっているぞ。ゲームボーイアドバンスでも発売されているので、ぜひ一度手に取ってみてほしい。

ROCKMAN PERFECT MEMORIES



## ストーリー

ロックマンに敗れたDr.ワイリーは、野望のために新しい城を作っていた。しかし、その城がキングと名乗るロボットに占領される。キングの目的は、ロボットによる世界征服だった。その野望を止めるべく、ロックマンとフォルテは一時休戦し、調査に乗り出す!



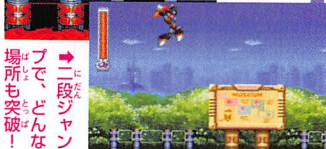
## キング

## これがフォルテのアクションだ!

ロックマンとはまったく別の性能を持つフォルテ。すばやさ、どの方向にも撃てるショットが特徴だ!



フォルテは、上下左右に攻撃できる!



二段ジャンプで、どんな場所でも突破!

## シーディーを集めてデータベースを完成させよう!

各ステージに散らばった100枚のCD。今まで登場した、すべてのボスのデータがあるぞ!

キミは全部集められるかな?





# ボスキャラクター完全図鑑



K.G.N001  
**ダイナモマン**

元は発電所案内用のロボット。キングに強力な発電機を組み込まれ、他人が近寄れないほどの電気を放つ体になった。

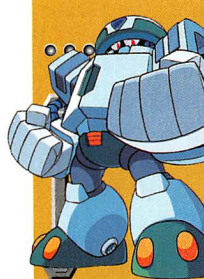
**特殊武器**  
ライトニングボルト



K.G.N005  
**バーナーマン**

「1日に1つジャングルを焼かないと、自爆する」というキングのウソを信じ、ひたすら自然を焼き続けている。環境破壊ロボット。

**特殊武器**  
ウェーブバーナー



K.G.N002  
**コールドマン**

ライト博士の研究所にあった、恐竜のDNAサンプル保存用冷蔵庫を、キングが改造。守衛用のロボットにした。

**特殊武器**  
アイスウォール



K.G.N006  
**マジックマン**

「自立したい」という理由で、キング軍の慰安サーカス団員から、キング軍の一員になった。プライドは高いが、実はカゲで超える努力家。

**特殊武器**  
マジックカード



K.G.N003  
**グランドマン**

キングが開発した、遺跡発掘用のロボット。パワーだけでなく、今回のボスのなかで最強だ。仕事熱心だが、無口で無愛想な性格でもある。

**特殊武器**  
スプレッドドリル



D.W.N057  
**テングマン**

前回の戦いでロックマンに敗れたため、借りを返すべくキング軍に自ら参加。再戦を待つ。再改造で接近戦にも強くなった。

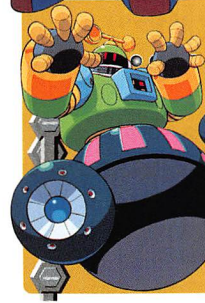
**特殊武器**  
テングブレード



K.G.N004  
**パイレーツマン**

航海中の貨物船を襲うために造られた、海賊ロボット。任務のためには手段を選ばない。海底に隠れ家を持っているらしい。

**特殊武器**  
リモートマイン



D.W.N058  
**アストロマン**

キングが博物館から奪ったデータを元に、復元した。恥ずかしがり屋な性格は、以前のままだ。

**特殊武器**  
コピービジョン

ロックマンシリーズ



# 特殊武器のすべて



きょうてき たたか すえ  
強敵との戦いの末、  
ロックマンは新たな力を得る！

『ロックマン』といえば、やはり特殊武器！  
今回はどんな武器があるのか？ それを見付  
けるのも、大きな楽しみの1つ。ここでは9作  
品、70の特殊武器をすべて紹介するぞ!!



ポスを入力することで、特  
殊武器が手に入る



どのボスにも、隠れて  
なる特殊武器があるぞ！

## ロックマン



### ローリングカッター



セラミカルチタ  
ン製のカッター  
を、敵に投げ付  
ける。どんなも  
のでも切れる、  
するどい武器だ。



### ハイパーボム



超強力な大型爆  
弾。元々は不要  
建造物の  
破壊用に  
使われて  
いた。



### スーパーアーム



特定の岩を持ち上  
げ、投げ付けるこ  
とができる。ただし、  
力の加減がきかな  
く、握手  
は絶対できない。



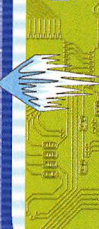
### ファイヤーストーム



火の玉を身体  
の周りに発生  
させる。攻撃  
と防御の両方  
に優れている  
特殊武器。



### アイススラッシャー



当たったものを  
一瞬にして凍ら  
せ、動きを止め  
てしまう。火事  
のときには  
とても便利  
な技だ。



### サンダービーム

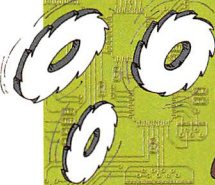


高い出力の  
電気エネル  
ギーを、ビーム  
化して発射する。  
ロボットなどの  
精密機械には、  
特に有効だぞ。



# ロックマン2

## メタルブレード



セラミカルチタン製の特特殊武器。連射ができる上に、5方向に投げ分けることまで可能だ。

## クラッシュボム



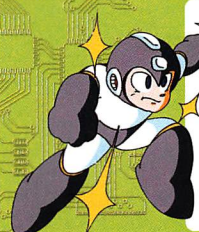
飛行型時限爆弾。針が付いているので、爆破したい場所に突きさせる。爆風に敵を巻き込むように使う。

## エアシューター



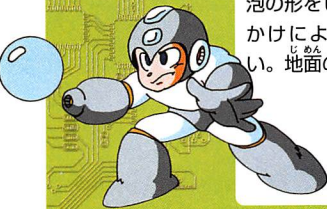
空気を高速回転させ、小型トルネードを発生させる。Dr.ワイリーはこの技でタコ上げをしようとしたが、失敗したらしい。

## タイムストッパー



少しの間だけ、時間を止めてしまう。ボス級ロボットは防御装置を持つが、なかには装置に欠陥があるボスも。

## バブルリード



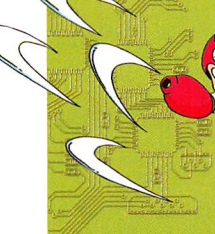
泡の形をした爆弾で、見かけによらず威力が高い。地面のトラップを調べる、サーチ弾としてよく使われた。

## アトミックファイヤー



圧縮型ブラスター装置によって、爆発的エネルギーを生み出す。溜めれば強力なチャージショットを放つこともできるぞ。

## クイックブーメラン



小型カッター状のブーメランを、高速で連続発射。1発のダメージは小さいものの、命中率はかなり高い。

## リーフシールド



特殊コーティングされ、小型の電磁波発生装置が付いている葉っぱでバリアーを作る。身を守る上に、葉っぱを飛ばせば攻撃も可能。

ロックマンシリーズ

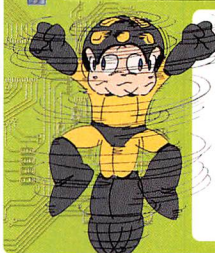


## ニードルキャノン



おおがた  
大型のニードル弾を、  
高速で撃ち込む特殊武  
器。連射も可能  
で、使いやすい。  
まさに攻撃のた  
めだけに生まれ  
たような技だ。

## タップスピン



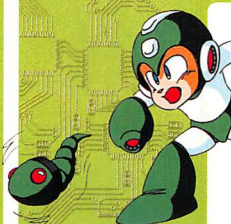
体を高速回転させ、  
体当たりで敵に大  
ダメージを与える。  
目が回り、ダメー  
ジを受けたのがど  
っちかわからなく  
なるのが欠点。

## マグネットミサイル



磁力で相手を感じ  
知し、自動的に  
追尾してくれる  
ミサイル。便利  
なのだが、その  
分、エネルギー  
消費量が大さい。

## サーチスネーク



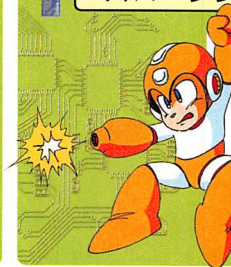
バブルリードの  
サーチプログラ  
ムを、さらに進  
化させた。地形  
にそって動  
く姿は、ヘ  
ビそのもの。

## ジェミニレーザー



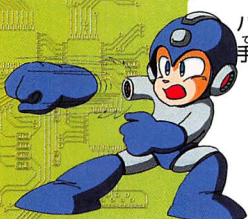
相手の思考に反応す  
る、特殊な性質を持  
つレーザー。思  
考を持たない壁  
などに当たると、  
反射してさらに  
飛び続ける。

## スパークショック



電子部品を一時的に  
ショート状態にして  
しまう、エネルギー  
ボール。当たった相  
手は動けなくなる。  
絶縁コーティングし  
た相手にはきかない。

## ハードナックル



パンチをそのまま相  
手に向けて飛ばして  
しまう、豪快な  
特殊武器。発射  
後、少しだけ飛  
ぶ方向をコント  
ロールできる。

## シャドーブレード



地球外の物質か  
ら作られた、大  
型の手裏剣。射  
程距離は短い  
ものの、3方向に  
撃ち分けられる  
便利な技だ。



# ロックマン4

## フラッシュスッター



1000万Wの強烈な光線を放って、敵のカメラアイに付いた安全装置を作動させる。動けなくなったところを攻撃だ。

## リングブーメラン



名前通り、リング状のブーメランを敵にぶつける特殊武器。見た目からは想像できないほど、攻撃力が高い。

## レインフラッシュ



農業用の水まきカプセルのなかに、強力な特殊な酸を入れて空中に発射。雨のように酸を降らせて、画面に上すべての敵を攻撃する。

## ダストクラッシャー



ゴミを吸い寄せ、かたまりを投げつける。敵に当たると、衝撃で4つに分裂。飛び散る破片にも攻撃力がある。

## ドリルボム



爆裂型ドリル付きミサイル。発射したあとは、好きな場所で爆発させることが可能だ。この武器でのみ破壊できる、特殊な壁もあるらしい。

## ダイブミサイル



水中でも陸上でも使える、自動追尾型ミサイル。元々は大きな魚を捕獲するために使われていたが、その威力から攻撃用に改造された。

## ファラオショット



少量の太陽エネルギーを増幅させて、大きなエネルギー弾を作り出す。チャージショットで、普通よりさらに巨大な弾を撃つことも可能。

## スカルバリアー



ドクロの形をした特殊エネルギーが、一定時間ロックマンの周囲を回転。敵の攻撃をガードする、強力なシールドになってくれる。



## グラビティーホールド



周囲の敵を20Gの重力で押さえたあと、すぐにマイナスGで反転させる技。突然の重力の変化に、敵は空中へとふっ飛ばされてしまう。

## スタークラッシュ



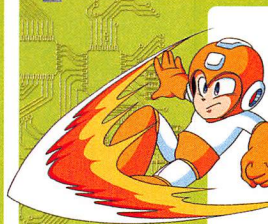
星の形をしたエネルギーを、ロックマンの周囲で高速回転させる。バリアーになるだけでなく、そのままエネルギーを投げ付けることも可能。

## ウォータウェーブ



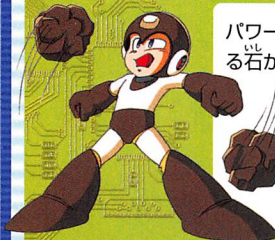
高圧力で水を圧縮して、一気に吹き出させる特殊武器。鋼鉄に穴を開けるほどのパワーがある。

## チャージキック



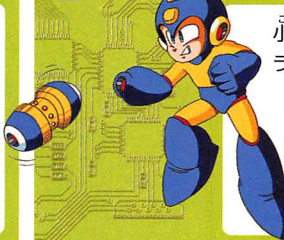
チャージマンのパワーを、スライディングに取り入れた。衝撃波を起こす、強烈なスライディングで敵を攻撃する。

## パワーストーン



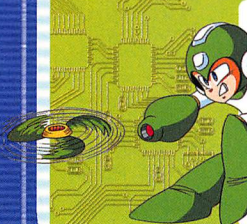
パワーストーンと呼ばれる石が、ロックマンの周囲で回転。軌道上の敵を粉碎する。ちなみに2つの石の動力は、お互いの引力。

## ナパームボム



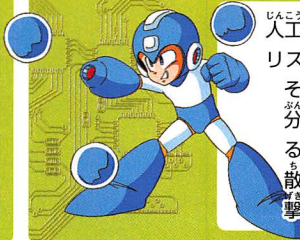
小型ながら、最強クラスの破壊力を持つ、強力な爆弾。地面を転がりながら移動し、少しずつ相手を追いつめていくぞ。

## ジャイロアタック



名前の通り、すごい力を持ったジャイロを高速回転させて、敵にぶつける。投げたあとは、1回だけ進行する角度を変えることができる。

## クリスタルアイ



人工的に作られたクリスタルとはいえ、その神秘性は十分。壁などに当たると分裂し、飛び散る破片で敵を攻撃する。



# ロックマンG

## ブリザードアタック



大気中の水蒸気を急速冷却することで、雪の結晶を作り出す。それを前に飛ばすことにより、広い範囲に攻撃を行う。

## プラントバリア



花びらに似た圧縮エネルギーが、ロックマンの周囲で回転する。この状態で敵に近付けば、ダメージを与えることもできる。

## ケンタウロスフラッシュ



時空をねじ曲げて、近くの敵にダメージを与える特殊武器。ねじ曲げられた空間からは、高周波エネルギーが光りながら発生。

## シルバートマホーク



トマホークをななめ上に投げ付ける。正面に飛ばないため、使いどころが難しい。しかし、攻撃力はとても高く、これを使えば、たいてい敵は一撃で倒せる。

## フレイムブラスト



エネルギーを圧縮し、高温の熱に変えて発射する。何かにぶつくと、エネルギーがはじけ出し、火柱が立ち上がる。

## ウインドストーム



空気を圧縮することによって生まれる、小型の竜巻。それを敵に向けて発射する特殊武器だ。この攻撃に巻き込まれた敵は、ぶっ飛ばされてしまう。

## ナイトクラッシャー



巨大な鉄球を発射する、接近戦用の特殊武器。3方向に撃ち分けることができ、一定距離を飛ばすと、ロックマンの手元に戻ってくる。2連射まで可能だ。

## ヤマトスピア



ヤリの穂先の形をした武器を、前方へと撃ち込む特殊武器。連射がきき、敵に確実なダメージを与えやすい。万能かつ便利な武器だ。



# ロックマン7

## フリーズクラッカー



水蒸気（すいじょうき）を結晶化（けっしょうか）させ、敵（てき）に向けて発射（はっしや）する特殊（とくしゆ）武器（ぶき）。何か障害物（しょうがいぶつ）などに当た（あた）ると、6方向（はうこう）に分裂（ぶんれつ）。もちろん、はじけ飛（と）んだ破片（はくぺい）も、攻撃力（こうげきりき）を持っている。

## ワイルドコイル



バネ（ばね）の形（かたち）をした弾（たま）を、前後（ぜんご）に1つずつ発射（はっしや）する。ピョンピョンとはね回（まわ）る弾（たま）は、チャージショット（まわ）でさらに高く飛（と）ぶようになる。

## ジャンクシールド



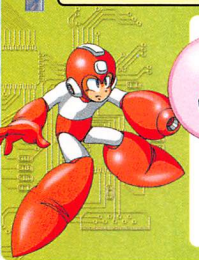
ロックマンの周囲（しゅうい）に、スクラップ（しゅくらふ）でできたバリアー（ばりあ）をはる。また、このスクラップ（しゅくらふ）を敵（てき）に投げ付（な）けて、攻撃（こうげき）もできるぞ。攻撃（こうげき）一体（いったい）の特殊（とくしゆ）武器（ぶき）だ。

## スラッシュクロー



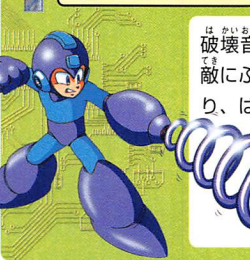
射程（しゃてい）の短い衝撃波（しょうげきは）が出（で）せる、接近戦（せつしんせん）専用の特殊（とくしゆ）武器（ぶき）。敵（てき）に近付（き）かないと役に立（た）たない技（わざ）だが、その分（ぶん）、攻撃（こうげき）力はとて大（おお）きい。

## デンジャーラップ



爆弾（ばくだん）を泡（あわ）につつま（つ）んで発射（はっしや）する特殊（とくしゆ）武器（ぶき）。泡（あわ）だけあつて、ふわふわと上空（うくう）へ浮（う）かんでいく。また、地面（じめん）に設置（せいち）することも可能（可能）。

## クラッシュノイズ



破壊音波（はかいおんば）を発生（はっせい）させて、敵（てき）にぶつ（ぶ）ける。壁（かべ）に当たり、はね返（かえ）ってきた音波（おんば）を体（う）に受けると、さらに強力（きやうりき）な音波（おんば）が出（で）せる。

## サンダーストライク



高電圧（こうでんあつ）の弾（たま）を撃（う）ち出（で）す特殊（とくしゆ）武器（ぶき）。暗い（くろい）ところでは、周（まわ）りを明るくする照明（しやうめい）にもなる。何か（なに）に当た（あた）ると、分（ぶん）裂（れつ）して上下（じやうげ）に飛（と）ぶ。

## バーニングホイール



回転（かいてん）する炎（えん）の輪（わ）が、地面（じめん）にそって転（ころ）がっていき、地上（ちやうじやう）にいる敵（てき）には、特（とく）に有効（ゆうこう）な技（わざ）。発射（はっしや）までにやや時間（じかん）はかかるが、威力（ゐりき）は大（おお）きいぞ。



# ロックマン8

## トルネードホールド



地面から、空までとどく竜巻を発生させる。敵の弾を消したり、高い場所への移動に使えたりと、とても便利な技。

## ホーミングスナイパー



ロックオンした敵に対して、誘導ミサイルを撃ち出す。チャージショットなら、撃てるミサイルの数が増える。

## アストロクラッシュ



巨大な隕石を降らせて、画面上の敵すべてにダメージを与える。ド派手な分、エネルギー消費量も多いぞ。

## アイスウェーブ



地面や壁にそって、ウェーブ状に連なった氷を出せる特殊武器。一部の障害物を凍らせることも可能だぞ。

## フレイムソード



炎をまとった剣で、近くの敵を斬りさく特殊武器。タイミングよく出せば、敵の弾を消すこともできるぞ。

## フラッシュボム



一種の照明弾なのだが、その破壊力はあなどれない。敵に命中すると、少しの間だけ光り続ける特性がある。

## サンダークロウ



電気をおびたツメを、前方に発射する。フックに引っかければ、ジャンプで飛び越せない場所でも移動できる。

## ウォーターバルーン



水でできた爆弾が、ゆるやかな放物線を描くように発射される。これを使って、炎を消すこともできるぞ。



# ロックマン&フォルテ



## ライトニングボルト



稲妻を発生させ、画面上の敵にダメージを与える。出した瞬間は無敵なので、ピンチのときにオススの技だ。



## ウェーブバーナー



火炎放射器で敵を燃やす特殊武器。ワイバー状に動く炎は、前方を完全にカバー。攻撃射程が短いのが弱点。



## アイスウォール



目の前に氷の柱を出現させる。氷の柱は、押すと地面を滑り、敵を押し上げる。上に乗れば足場にもなるぞ。



## マジックカード



カードを敵に投げつける。真横と真上に投げる。アイテムに向けて出すと、遠くのアイテムでも回収できる。



## スプレッドドリル



巨大なドリルを前方に発射する。ボタンを押すと、ドリルが3段階に分裂。耐久力の高い敵には特に有効だ。



## テングブレード



真空波を出すブレード(刀)で攻撃。装備中にスライディングやダッシュを出すと、ダッシュ斬りになる。



## リモートマイン



敵や障害物にくっつけられる機雷。相手に設置したあとボタンを押せば、いつでも機雷を爆発させられる。



## コピービジョン



自分の分身を作り出す。コピーは出した場所でショットを撃ち続ける。敵の注意を引きつける効果もあり。



# ザコキャラクターも進化がする!?

## 愛すべきザコ、 メットールの七変化!

強敵たちとの戦いのなか、成長していったロックマン。それに対する敵ロボットたちも、負けずにパワーアップしてきた! ここでは人気の高いザコ、メットールの進化を追っていくぞ!!

## メットール 正統派進化!

ご存知メットールの基本タイプたち。足が付き、攻撃後に移動できるようになった!

メットール  
FX  
(ロックマン7)



ネオ  
メットール  
(ロックマン2)



メットール  
(ロックマン)

## これが元祖 メットール!

シリーズの最初から登場しているメットール。弾を出すとき以外は無敵、3方向に弾を飛ばすといった特徴は、この頃から変わらない。まだ足が付いていないことに注目。



## 戦場にあわせて パワーアップ!

空中、水中、はては宇宙まで! あらゆる場所でメットールは戦える!!

ヘリ  
メットール  
(ロックマン7)



スペース  
メットール  
(ロックマン5)



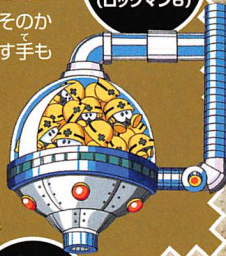
メットール  
スイム  
(ロックマン4)



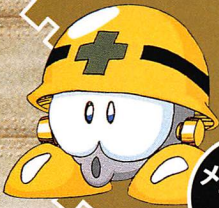
## メットールは ここから生まれる!

メットールはついに、仲間を生み出すことまで覚えた! 次から次へと登場するメットールたち。そのかわいさに、思わず倒す手もにぶっちゃう!?

メットール  
ポットン  
(ロックマン6)



メットール  
マミー  
(ロックマン5)



## パッケージイラストにも メットールが!

『ロックマン3』や『ワールド』シリーズのパッケージにも、ひそかに登場しているメットール! これも進化でアピールした結果!?



ロックマンシリーズ



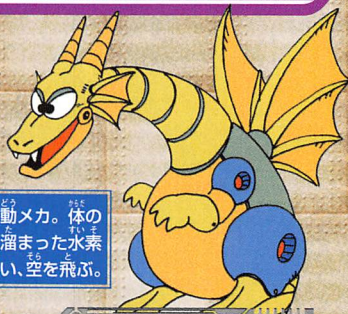


# ロックマンを待ちうける、最強の敵たち!

8体のボスを倒すと、ラストステージがスタート!  
そこには今まで以上の強敵と、Dr.ワイリーの最終兵器が  
待っている! 彼らを倒せば、エンディングは目の前だ!!

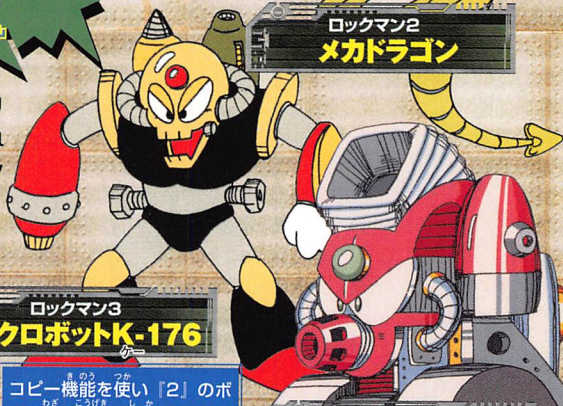
## Dr.ワイリーの 秘密基地を守る、 ロボット軍団

物語に大きくかわかる敵、Dr.ワイリー  
を守るためのロボット……。生まれ  
た理由はさまざまだが、どれもロック  
マンを阻む、最後の関門となるぞ!!



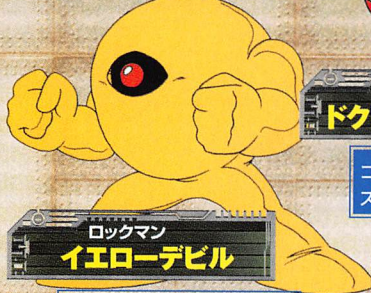
巨大な機動メカ。体の  
タンクに溜まった水素  
ガスを使い、空を飛ぶ。

ロックマン2  
メカドラゴン



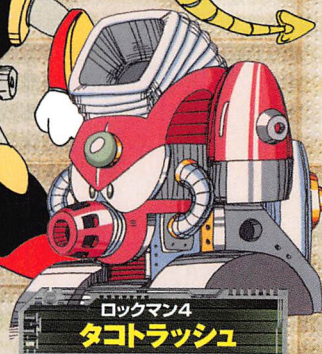
ロックマン3  
ドクロロボットK-176

コピー機能を使い「2」のボ  
スの技で攻撃を仕掛けてくる。



ロックマン  
イエローデビル

シリーズを代表するボス。体  
を自由に分裂させ、攻撃する。

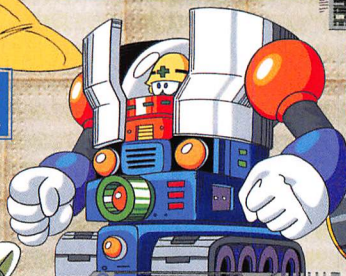


ロックマン4  
タコトラッシュ

元は大型ゴミ処理用ロボッ  
ト。頭から爆弾を発射する。

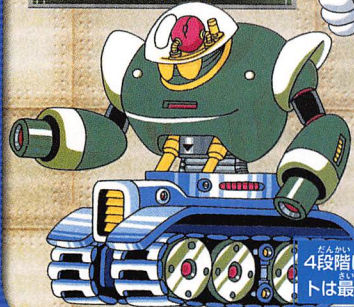


ロックマン5  
ダークマン



ロックマン6  
メットンギア

小型のメットールが操  
縦する戦車。どこかで  
見たような気が……。



ロックマン7  
ハンニャNED<sup>2</sup>

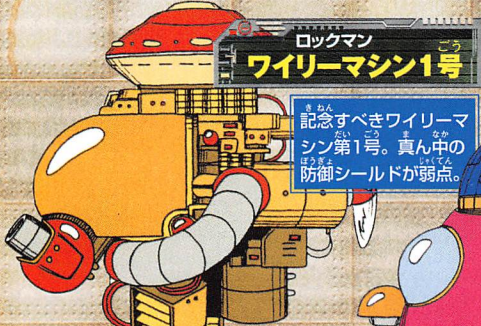
4段階に変身が可能。イラス  
トは最初の段階で、戦車型。

氷河にうまっていたメカ。爆  
弾、レーザーと、攻撃が多彩。



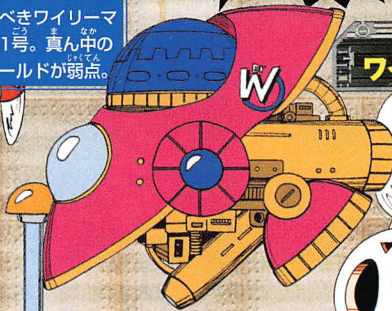
最後にロックマンを待つのは、もちろんDr.ワイリー！ シリーズを重ねるにつれ強化されていった、決戦用マシン「ワイリーマシン」を、ここで紹介するぞ!!

# 最強最後の敵・ワイリーマシン大特集!!



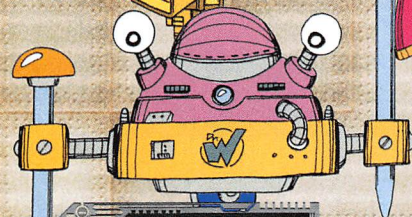
ロックマン  
ワイリーマシン1号

記念すべきワイリーマシン第1号。真ん中の防盾シールドが弱点。



ロックマン2  
ワイリーマシン2号

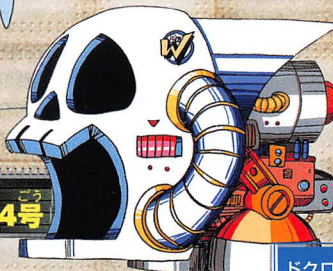
反重力エネルギー弾を装備して、高い攻撃力を持つようになった。



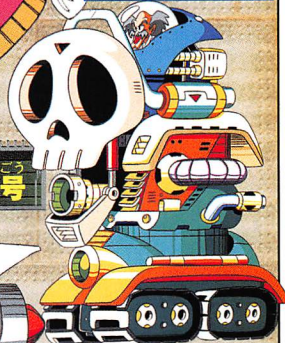
ロックマン3  
ワイリーマシン3号

巨大な杭を突きさして歩く、異色のマシン。弱点は上部。

ロックマン5  
ワイリーマシン5号



ロックマン4  
ワイリーマシン4号



ロックマン6  
ワイリーマシン6号

初の戦車型ワイリーマシン。まるで動く巨大要塞といった感じだ。

ドクロ型のカバーが特徴的。口の部分からビームを放つ。



ロックマン7  
ワイリーマシン7号

下部に付いたトゲでのプレス攻撃と、エネルギー弾を武器に戦う。

歩行タイプの機体で、3号に近いコンセプト。2人乗りだ。

## マシンを壊されてもワイリーはまだ戦う!!

4号以降のマシンは、壊されると脱出装置が動いて「ワイリーカプセル」という小型兵器になるぞ。

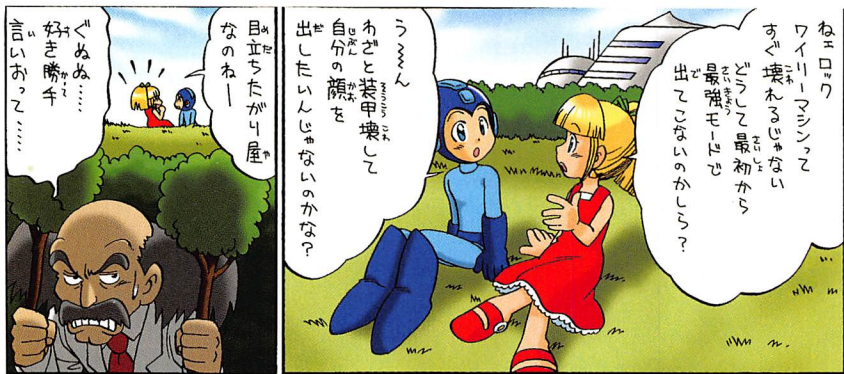
→小さくても攻撃は多彩。おまけにすばやい!



ロックマンシリーズ



## ロックマン





2人のヒーローが織りなす  
熱く、シリアスな物語!!



『ロックマンX』&  
『ロックマン ゼロ』  
シリーズ

『ロックマンX』シリーズの特徴	P42
『ロックマンX』	P44
『ロックマンX2』	P46
『ロックマンX3』	P48
『ロックマンX4』	P50
『ロックマンX5』	P52
『ロックマンX6』	P54
『ロックマンX サイバーミッション』	P56
『ロックマンX2 ソウルレイザー』	P57
サポートメカコレクション	P58
ゼロ・レポート	P60
『ロックマン ゼロ』シリーズの特徴	P62
『ロックマン ゼロ』	P64
ロックマンSPコミック2	P66

第1回

2

章  
しょう



# 『ロックマンX』シリーズの特徴



**エクスとゼロ……2人の戦士  
の運命を巡る新シリーズ!**

「ロックマン」から約100年後の未来。  
人々は感情を持ったロボット“レプリロイド”  
と共同生活を送っていた。しかし、レ  
プリロイドのなかには、故障や欠陥が原因  
で、人間に害をなす“イレギュラー”にな  
る者も……! 主人公・エクスとゼロ  
は、そんなイレギュラーを倒す“イレギュ  
ラーハンター”として、世界の平和を守  
るために戦う! ハードなSF設定や、ド  
ラマチックなストーリーなど「ロックマ  
ン」シリーズとは、違った魅力が満載!!

>>ゼロ



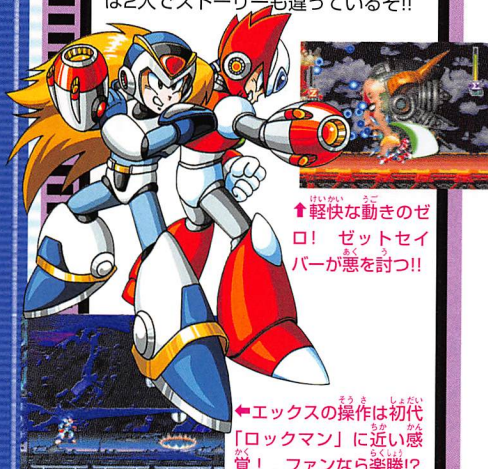
>>エクス

↑それぞれの運命を背負い、  
2人は戦い続ける……!

**エクスとゼロの  
2つの視点で楽しめる!**



「X」シリーズの主人公は2人。それ  
がエクスとゼロだ! 「X4」から  
は2人でストーリーも進んでいるぞ!!



↑軽快な動きのゼ  
ロ! ゼットセイ  
バーが悪を討つ!!

←エクスの操作は初代  
「ロックマン」に近い感  
覚! ファンなら楽勝!?

**新アクションを  
搭載!**



エクスはステージに隠されたパーツ  
を付けることでパワーアップ! パー  
ツによって、隠されたアイテムを見付  
けたり、天井を突き破ったりと、さま  
ざまなアクションが可能になるぞ!!



↑どのパーツを選択  
するかが攻略の鍵!



# 『ロックマンX』 世界の 住人たち

## >> エックス

幾度となく、世界の平和を救ってきた英雄。ライト博士に造られた。

## >> シグナス

イレギュラーハンター総監。超高性能CPUを持つ頭脳派タイプだ。

## >> シグマ

反乱を起こした元・イレギュラーハンター。エックスたちの宿敵だ。

## >> エイリア

オペレーターとしてエックスたちをフォローするレプリロイドだ。

## >> ダグラス

エックスやゼロのメンテナンスを担当するレプリロイド。

## >> ゼロ

エックス、唯一の戦友。Dr.ワイリーが製作したといわれている？

## >> ケイン博士

封印されていたエックスを分析し、レプリロイドを造り出した博士。

ロックマンXシリーズ



# ROCKMAN X

- スーパーファミコン
- 9500円(税別)
- アクション
- 1993年12月29日発売



「ロックマン」新章へ！  
エックスを主人公とした新シリーズ!!

『ロックマン6』がファミコンで発売された1ヵ月後……スーパーファミコンでベールを脱いだ『ロックマンX』! 硬派で大人向けのキャラクターデザインで話題になった。エックスを救うために、ゼロが自爆し、大破してしまうというシーンも衝撃的だ!!

## パワーアップパーツでエックスを強化!

パーツ・システムは、この作品で初登場! 装備するパーツの選び方で、ステージの難易度は大きく変化する。なんと、今では当たり前になった「ダッシュ」も、フットパーツ装備時にしかできなかったのだ!!

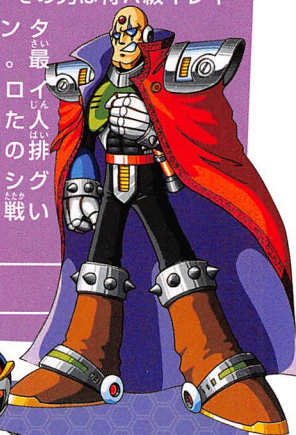


## STORY

### ストーリー

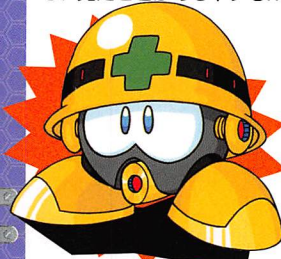
西暦21XX年、レプリロイドたちは、人間と平等に扱われていた。そんなある日、1人のレプリロイドが反乱を起こす! その男は特A級イレギュラーハンター・シグマ。最強のレプリロイドと呼ばれた人物だ。人間の排除を唱えるシグマを相手に戦いの幕が開く!

### シグマ



## 「ロックマン」とのつながりは?

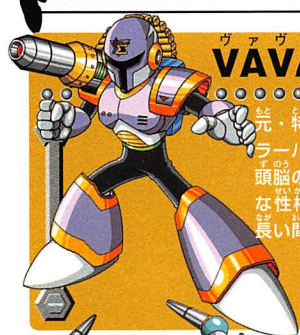
『ロックマンX』は初代「ロックマン」から約100年後という設定。ときとして、ライト博士やDr.ワイリーが、歴史上の人物として語られることがあるぞ! 敵のなかにも、見たことがあるヤツも!?



◀「ロックマン」でおなじみのメットールは「X」にも参戦!!

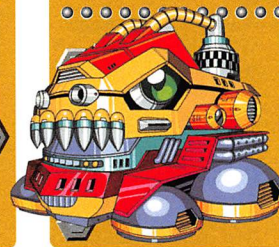


# ボスキャラクター完全図鑑



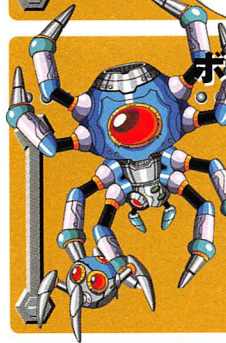
## VAVA

元・特A級イレギュラーハンター。電子頭脳の異常で、残忍な性格をしている。長い間、幽閉されていたが、シグマの反乱で解放された。



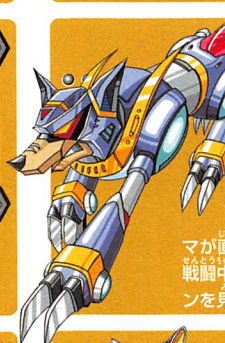
## D-REX

計画段階では、全長30メートルの恐竜型兵器となるはずだった。しかし、エクスの進行が予想外に早かったため、頭だけを戦車に。未完成品だが攻撃力は高い！



## ボスパイダー

クモ型メカを生み出す大型兵器。アミタくじのようなレールを伝って移動する。完全防衛の設計だが、一度、攻撃を受けると弱点部分を露出してしまう。



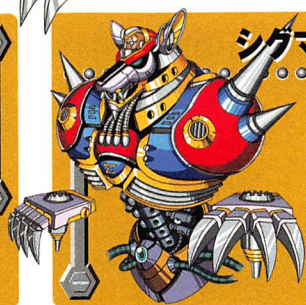
## ベルガーダー

裏切り者を処分するために、シグマが設計したレプリロイド。シグマから好戦的な部分を受けついている。シグマが直々に開発を手がけたため、戦闘中、シグマと似た戦闘パターンを見せることがある。



## ランダ・バンダ

シグマが見た、東南アジアの壁画を模して造られたセキュリティ兵器。不審者が侵入した場合、左右の壁を押しつぶす。普段はシグマの鑑賞用壁画として活用されているらしい。



## シグマ最終形態

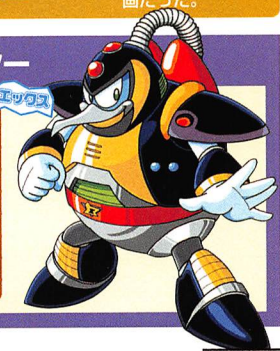
超大型ウルフタイプのレプリロイド。腕と脚は未完成。シグマはこのボディの完成後、世界を征服する計画だった。

### column

## 序盤で立ちのぼるボスキャラクター

ゲームを始める、まず戦うのが表の8体。みなシグマの反乱に参加したレプリロイドだ！ それぞれ、勝利後には特殊武器が手に入るぞ！

ボスキャラクター名	特殊武器
アイシー ベンギーゴ	ショットガンアイス
バーニン ナウマnder	ファイヤーウェーブ
アーマー アルマージ	ローリングシールド
ストーム イーグリード	ストームトルネード
スティング カメリーオ	カメレオンスティング
ブーメル クワンガー	ブーメランカッター
スパーク マンドリラー	エレクトリックスパーク
ランチャー オクトバリド	ホーミングトロービード



ロックマンXシリーズ



# ROCKMAN X2

●スーパーファミコン

●9800円(税別)

●アクション

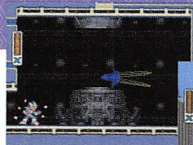
●1994年12月16日発売

せんゆう し の こ  
戦友・ゼロの死を乗り越え  
エックスは再び戦場へ舞い戻る！

『X』から1年……。満を持して発売された『ロックマンX2』。ロムにCX4というチップを搭載し、演出面が大幅にパワーアップしている。イレギュラーハンターを狩る謎の組織「カウンターハンター」、大破したゼロの復活など、ストーリーも劇的で面白い!!

しん ぎ じ ぶ つ ひ ゅ う さい し ゅ う げ き たい ぎ く  
新技術を搭載した衝撃の大作!

『X2』は「CX4チップ」を導入! スーパーファミコンでは驚異的だった「ワイヤーフレームによる3D表現」や「キャラごとの拡大縮小」などの、ド派手な効果で演出されているぞ!



↑近未来的な演出は、当時の最先端技術!



←今見ても色あせないかつこよさ!!



ダッシュ&エアダッシュが可能に!

この作品からは、通常状態でもダッシュが可能に! また、レッグパーツを付けることで、空中でも左右にダッシュが可能になる「エアダッシュ」が追加されたぞ!!



↑エアダッシュを使わないとクリアできないステージも!!

## STORY

### ストーリー

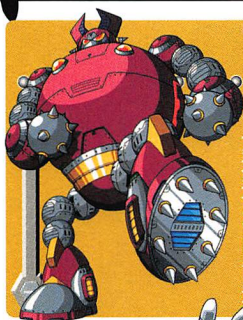
シグマとの戦いから半年……。世界各地にイレギュラーが出現! この事件には「Σ」マークが刻まれたチップが関与していた! 事件はシグマの仕業なのか!? ゼロを失った悲しみ  
のなか、エックスは戦う!!

### カウンターハンター

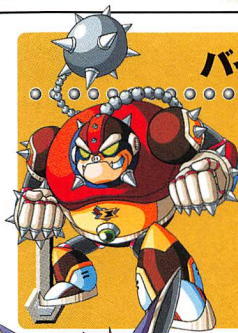




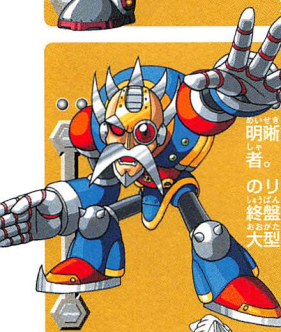
# ボスキャラクター完全図鑑


シーエフ ゼロ  
**CF-0**

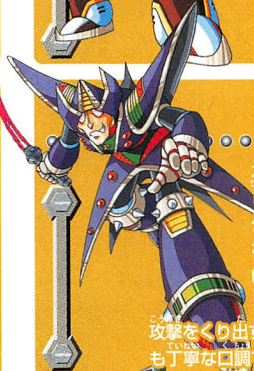
カウンターハンターが量産していた大型メカニロイド。大量に生産されたため、世界の各地に配備することができた。頭部への攻撃が弱点だ!!


**バイオレン**

カウンターハンターの1人。パワー重視に設計されたファイタータイプ。頭部に付いた鉄球を振り回して攻撃してくる。その破壊力は脅威的! 注意したい相手だ!!


**サーゲス**

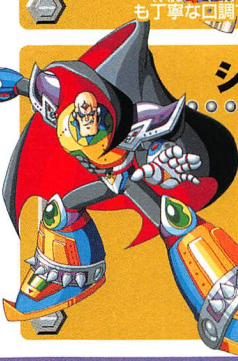
明晰な頭脳を持った科学者。カウンターハンターのリーダー格を務める。終盤では自身の開発した大型メカに乗って登場した。老人を思わせる姿をしているが、戦闘力は高い!


**アジール**

カウンターハンターの1人で、剣術の使い手。ゲームでも自慢の長剣を使った攻撃を見せていた。パワー、スピードに優れ、スキのない攻撃をくり出す。また、どんなときでも丁寧な口調で話す紳士でもある。


**ゼロ**

「X」で大破。「X2」では頭脳チップのみが保管されている状態である。しかし、カウンターハンターを撃退したエックスの前に、突如として、ゼロが立ちはだかる……!?


**シグマ**

破壊されたはずのシグマの復活した姿。今回の事件の首謀者にして、カウンターハンターたちの黒幕でもある。野望復活をかけてエックスを襲う!!

ロックマンXシリーズ

column

## 序盤で立ちはだかるボスキャラクター

最初に戦う8体のボス。彼らを倒すとカウンターハンターが出現する。ヘチマ、ムカデなど、ユニークな連中だが、実力は侮れないぞ!!

ボスキャラクター名	特殊武器
ワイヤー・ヘチマール	ストライクチェーン
メタモル・モスミーノス	スクラップシュート
フレイム・スタグガー	ラッシングバーナー
マグネ・ヒャクレッガー	マグネットマイン
ソニック・オストリーグ	ソニックスライサー
バブリー・クラブロス	バブルスブラッシュ
ホイール・アリゲイツ	スピンホイール
クリスター・マイマイン	クリスタルハンター

エックス





# ROCKMAN X3

- スーパーファミコン ●9800円(税別)
- アクション ●1995年12月1日発売
- PS&SS/5800円(税別)/1996年4月26日発売

## 「Σウイルス」の謎を追うエックス！ レプリロイドの平和のための戦いが始まる

イレギュラー化の原因「Σウイルス」をめぐって、エックスとゼロが新たな敵・ドッラー博士に挑む!! この作品から、ついにゼロがプレイヤーキャラクターに! ピンチのときにゼロを呼び出せば、代わりに戦ってもらえるぞ。ソードの攻撃は一撃必殺の威力!!

## パーツを強化するチップが新たに導入

「X3」でもエックスを強化する「パーツ」は健在! さらに、新要素として各パーツを強化する「チップ」が登場した。チップを組み込むことで、各パーツの能力が上昇! ダメージを軽減するなどの追加効果が得られるぞ!!



## STORY

### ストーリー

天才科学者ドッラー博士。彼はイレギュラー化の原因が「Σウイルス」という特殊プログラムだと突き止める。彼の開発したワクテンで、イレギュラーは撲滅

されたかに思えた

のだが……。ある

日、治療されたは

ずのイレギュラー

が反乱を引き起こ

す! しかも、そ

の先頭にはドッ

ラー博士の姿が!!

## ヴァヴァ マークツー VAVA MK II



↑チップは4枚あるが、1枚ずつしか付けられない

## ゼロがプレイヤーキャラクターに!

「X3」では通信装置で呼び出すことで、ゼロを操作してステージを進めることができる。ただし、ステージボスはエックスでしか戦えないので注意!!



↑初めてゼロが動かせるようになった決定的瞬間!!



# ボスキャラクター完全図鑑



## ヴァジュリーラFF

ドッラー博士が警備用に造り上げた「ナイトメアポリス」の1人。世界中の優れたレプリロイドを参考に造られた。ドッラーの右腕として、イレギュラーの反乱を指揮。



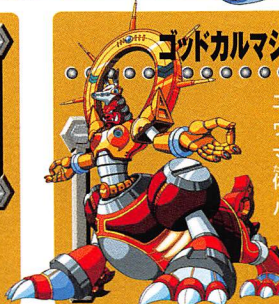
## マンダレーラBB

ヴァジュリーラFFと対をなす「ナイトメアポリス」の1人。寡黙な武人を思わせる風貌のレプリロイドだ。巨体と、怪力を活かした攻撃を得意とする格闘家型。



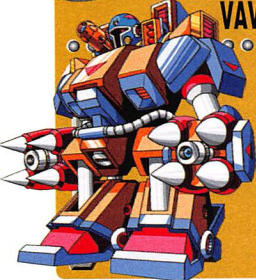
## ドッラー博士

科学者のサポート用に開発されたレプリロイド。しかし「あるプログラム」の研究を進めるうちに豹変。自らを戦闘用レプリロイドに改造し、人間に対し反乱の火の手を上げる。



## ゴッドカルマシーン・0・イナリー

エックスに倒されたヴァジュリーラFFとマンダレーラBBが合体した姿。2人の攻撃パターンを併せ持った強敵。まるで、仏像みたいなデザインだ。



## VAVA MKII&ブラウンベア

「X」で破壊されたはずのVAVA。しかし、エックスへの憎悪を胸に復活をとげる。新型戦闘用ライドアーマー「ブラウンベア」に乗り、ただ、復讐のためだけに戦場を駆ける！



## シグマ

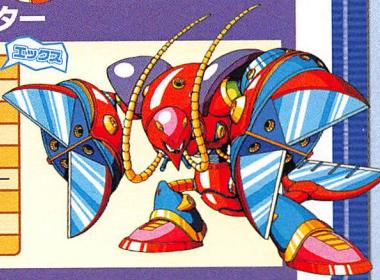
二度の反乱で完全に破壊されたが……。残された残骸から、ドッラー博士の手により再生。最新技術の粋をついたボディは、過去最高の性能を誇る。

### column

## 序盤で立ちはだかるボスキャラクター

エックスが戦うのは、ドッラーの力でイレギュラー化したしまった者たち。彼らに罪はないが、真の黒幕に近付くためには、倒すしかない!!

ボスキャラクター名	特殊武器
エクスブローズ・ホーネック	バラストックボム
フロズン・パッファリオ	フロストシールド
グラビティ・ビートブード	バグホール
アシッド・シーフォース	アシッドラッシュ
エレキテル・ナマズロス	トライアードサンダー
シザーズ・シュリンパー	スピニングブレード
スクリュー・マサイダー	トルネードファンク
シャイニング・タイガード	レイスブラッシャー





# ROCKMAN X4

- プレイステーション/セガサターン ●5800円(税別)
- アクション ●1997年8月1日発売
- スペシャルリミテッドパック(メガアーマー同梱) 6800円(税別)



ゼロファン待望!

ゼロオリジナルストーリーが楽しめるぞ!

ゼロが完全にプレイヤーキャラクターになった『X4』。ロックバスターを主体にしたエックスと、ゼットセイバーを武器にするゼロ。戦い方もまったく違っているぞ。さらに、ストーリーもボリュームアップ! アニメみたいにドラマチックなストーリーを楽しめる!!

## エックスとゼロ2人分のストーリー

「X4」ではゼロもエックスと同格の主人公! 最初のキャラクター選択でエックス編、ゼロ編を選べるぞ。エックス編では「ダブル」、ゼロ編では「アイリス」というサブキャラクターが登場し、物語を盛り上げる!!



↑ゲームを始める前に、2人のうちから、どちらを使うか選べるのだ!



## STORY

### ストーリー

レプリロイドのみで構成された軍隊・レプリフォース。イレギュラーハンターとも友好関係にあった彼らが、突如として反乱を起こす! イレギュラーハンター司令部は、彼らをイレギュラーと認定。エックスとゼロは、この反乱に疑問を持ち、戦いに身を投じていく。事件の真相を探るために。



ダブル

## アニメーション、ボイスで演出が大幅に強化!

「X」シリーズが初めてCD-ROMのみの発売となった『X4』。CD-ROMの性能を活かした演出が各所になされているぞ! なめらかなムービーは、ファン必見!!



→アイリスが想うのは兄か、ゼロか……?





# ボスキャラクター完全図鑑

## カーネル

アイリスの兄で、レプリフォース陸軍士官。実直な武人として信頼を集める。彼とアイリスは、優しさと強さを併せ持つ、1体の「究極のレプリロイド」として開発された。しかし、相反する性格が反発し暴走。1体に入るはずだった2つの性格を分割し、彼とアイリスは追られた。そのため、2人の絆は誰よりも強い。

## アイリス

カーネルの妹。ゼロに命を助けられ、彼を慕うようになる。兄とゼロとの戦いを止めようとするが失敗。自分の身体に兄のチップを組み込み、究極のレプリロイドとしてゼロに戦いを挑む。

## ダブル

流体金属のボディを活かした変身を得意とする。シグマの命令でエックスに近付いた。普段はドジで愛嬌のある性格をしているが、正体は残忍なイレギュラー。

## ジェネラル

レプリフォース最高司令官。陸海空軍および宇宙軍を統括する。優れた指揮力と、兵士に対する愛情、軍人らしい威厳を兼ねる。部隊から尊敬と信頼を集めている。今回の事件では、シグマの策謀によりイレギュラーハンターと対立したが、本来は平和を愛する優れた軍人である。終盤、事態を収束させるため全力をつくす。

## シグマ

死神のようなマントに身を隠し暗躍。ジェネラルに策略を施す。宇宙に浮かぶレプリフォースの最終兵器を使い、地球を滅亡に導こうと画策している。

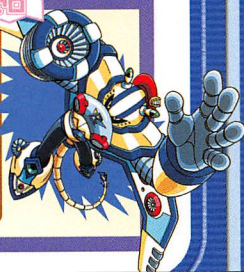
ロックマンXシリーズ

column

## 序盤で立ち上がるボスキャラクター

エックスだけでなく、ゼロでもボスと戦えるようになった本作。ゼロでボスを倒せば、エックスとは違った技が手に入るぞ。

ボスキャラクター名	特殊武器	特殊武器
ウェブ・スパイダス	ライトニングウェブ	雷 <sup>ライデン</sup> 神 <sup>カミ</sup> 撃 <sup>キ</sup>
フロスト・キバドス	フロスタワー	氷 <sup>コールド</sup> 割 <sup>カッ</sup> 断 <sup>ダン</sup>
スプリット・マシュラム	ソウルボディ	空 <sup>ソウル</sup> 円 <sup>バスター</sup> 舞 <sup>マシ</sup> ・空 <sup>ソウル</sup> 円 <sup>バスター</sup> 斬 <sup>ザン</sup>
マグマード・ドラクーン	ライジングファイア	龍 <sup>ドラゴン</sup> 炎 <sup>エン</sup> 刃 <sup>バスター</sup>
ジェット・スティングレン	グランドハンター	飛 <sup>ジェット</sup> 燕 <sup>キョウ</sup> 脚 <sup>キョウ</sup>
サイバー・クジャッカー	エイミングレーザー	落 <sup>レーザー</sup> 撃 <sup>キ</sup> 破 <sup>ハ</sup>
ストーム・フクロウル	ダブルサイクロン	天 <sup>サイクロン</sup> 空 <sup>サイクロン</sup> 割 <sup>カッ</sup>
スラッシュ・ヒストレオ	ツインスラッシャー	疾 <sup>スラッシュ</sup> 風 <sup>フウ</sup> 牙 <sup>ガ</sup>





# ロックマン エックス **ROCKMAN X5**

●プレイステーション

●5800円(税別)

●アクション

●2000年11月30日発売



## "時間"という新たな敵……

### エックスとゼロは人々を救えるか!?

3年の準備期間を経て、発売された『X5』。今までのシリーズにはなかった「時間制」という新要素を加え、エキサイティングな戦いを楽しめる。1ステージをクリアするたびに時間が過ぎていくという状況のなか、キミは隠されたパーツを集めることができるかな？

## 時間制が導入され、ストーリーが変化する!?

エックス、ゼロに与えられた時間は16時間。この間に4人のボスが持つエニグマ修復用パーツを集め、粒子砲の機能を回復させるのだ。ただし、時間は1ステージをチャレンジするたびに、1時間が過ぎていく。ステージ攻略は迅速に行う必要があるぞ！ しかも、各ステージのボスは時間が経つごとに耐久力が上昇。ステージ攻略に時間をかけていると、ボスの耐久力が格段に上昇してしまい、とんでもない強敵になってしまうこともあるのだ!!



クナス  
このままだと、16じかん後に地球としようとして…

◀↑敵は時間とともにライフが上昇する。苦手な敵ほど早めに倒してしまおう！



## 新アクションの追加で、攻撃性アップ!

「ローブにつかまる」「しゃがむ」というアクションが追加！ どちらも攻略の要になるぞ!!



◀無事につかまったら横移動！

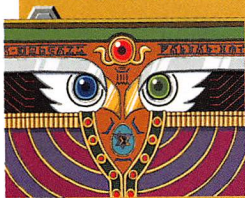
➡ときには待つことも大切





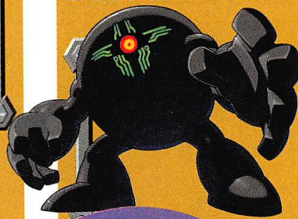
# ボスキャラクター完全図鑑

## ランダ・バンダ



「X」のランダ・バンダが復活する！「グリーンアイ」「レッドアイ」「ブルーアイ」という3つの攻撃方法を持つ。それぞれ弱点も違うぞ！

## シャドーデビル



「ロックマン」に登場したイエローデビルを思わせる形状。弱点である目の位置が変化するのも、彼と同じだ！分裂＆合体しながら攻撃する。

## ダイナモ



シグマに雇われた傭兵。特A級ハンター並の実力を持つが、性格はキザで気分屋。シグマの指示で、ユラシアを占拠した。

## シグマ



幾度となく反乱を起こしてきたシグマが、地獄より舞い戻る。コロニー落とし作戦という破滅のシナリオをひっかけて！人類滅亡を望む彼を、誰も止めることはできないのか!?

## ゼロ



エウリスに感染すればするほど、逆に戦闘力を上げていくゼロ……。これは失われたゼロの記憶と関係があることなのか？封じられた過去がよみがえるとき、エックスはゼロと戦う決意をする。過去に引きずられるゼロを止めるために……。

## エックス



過去をもとめるゼロを止めるため、エックスは戦いを挑む。最強のアーマー・アルティメットアーマーに身を包んで。エックスとゼロ、2人の戦友が激突する!!

## ロックマンXシリーズ

## column

### 序盤で立ち上がるボスキャラクター

8体のボスのうち、4体がエニグマのパーツを守っている。早めに倒せば、ゲームを楽に進められるはずだ！

#### ボスキャラクター名

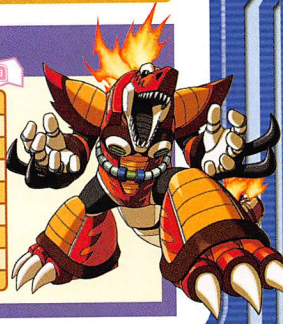
クレセント・グリスリー  
ボルト・クラーゲン  
シャイニング・ホタルニクス  
タイダル・マッコイイン  
スバイラル・ベガシオン  
スパイク・ローズレッド  
ダーク・ネクロバット  
バーン・ディノレックス

#### 特殊武器

クレセントショット  
トライサンダー  
ワイルレーザ  
ジェルシェイパー  
ウイングスパイラル  
スパイクローブ  
ダークホールド  
グランドファイアー

#### 特殊武器

三日月斬新  
電刃  
滅閃光  
飛氷翔  
疾風  
双幻影  
ダークホールド  
断地炎





# ROCKMAN X6

●プレイステーション ●5800円(税別)  
●アクション  
●2001年11月29日発売

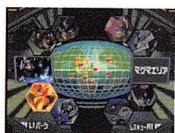


とも のこ けん て  
**友の遺した剣を手に**  
こどく たたく まく あ  
**エックスの孤独な戦いが幕を開ける!**

クリアしたステージによって、他のステージが変化するという新システムを採用。攻略する順を、戦略的に組み立てるという面白さが追加されたぞ。また、本作ではステージ中にレプリロイドが登場。彼らをウイルスから守ることも、キミの重要な使命だぞ!!

## クリア順でステージが変化

登場する8つのステージは、攻略する順番で内容が変化。順番によっては、強力なトラップが出現することも!



←攻略する順番は、  
キミ次第。色々な  
ルートを探そう



## STORY

### ストーリー

ゼロの死で幕を閉じた「コロニー落下事件」から3週間。レプリロイドを狂わせる「ナイトメアウイルス」の猛威が地球を襲う。このウイルスの元凶はゼロの亡霊といわれるゼロ・ナイトメアだった。アイソックはウイルス解明のためゼロ・ナイトメアの破壊におもむくのだが……



### ゲイト

## レプリロイドを襲うナイトメアウイルス

コロニー落下事件以降、猛威を振るうウイルス「ナイトメアウイルス」。このウイルスに取り憑かれると、善良なレプリロイドが凶悪なイレギュラーに変わってしまう。各ステージにいるレプリロイドを、ウイルス感染前に保護することも、エックスの役目になるぞ!!



↑助けを呼ぶ善良なレプリロイド。しかし、ナイトメアに取り憑かれてしまうと……

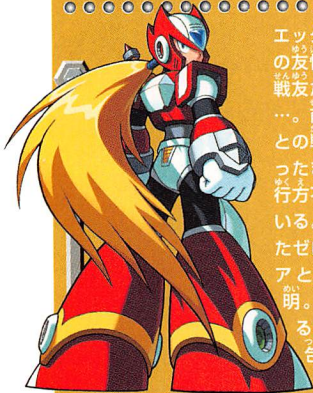
→ナイトメア化すると  
攻撃を仕掛けてくるぞ





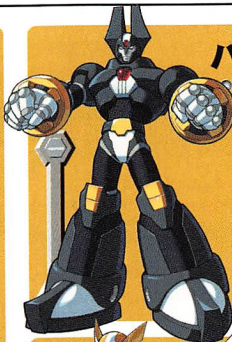
# ボスキャラクター完全図鑑

## ゼロ



エックスとは、真の友情で結ばれた戦友だったゼロ…。前作のシグマとの戦いで傷を負ったまま、現在は行方不明になっている。突如出現したゼロ・ナイトメアとの関係は不明。今どこにいるのかも、謎に包まれている。

## ハイマックス



ナイトメア調査隊を組織したアイゾックの部下。エックスですら歯が立たないほどの戦闘能力を秘めている。その正体はゲイトが、入手したゼロのデータを使って造り上げたレプリロイドだった。

## ゲイト



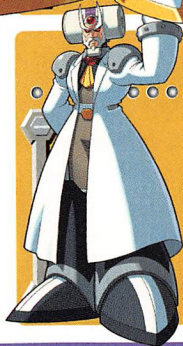
レプリロイド開発の天才。しかし、天才ゆえの孤独を味わう日々が続いていた。コロニーの残骸から発見したゼロのデータから、ナイトメアウィルスを作った。

## シグマ



発見したゼロのデータがシグマとよく似た構造なのを利用し、ゲイトが復活させた。ただし、その状態は不完全。ときに生ける屍を思わせるような姿を見せる。ただし、そんな状態ながらも、世界征服の野望は捨てていない…。エックスたちにとっては、疫病神のような存在だ。

## アイゾック



「ナイトメア現象」を解明するために調査団を組織した科学者。ゼロ・ナイトメアを「ゼロの亡霊」と喧伝し、破壊しようとする。しかし、実際にはナイトメアウィルスの製作者であるゲイトの腹心だった。

ロックマンXシリーズ

column

## 序盤で立ちはだかるボスキャラクター

今回、エックスが戦いを挑むのは、アイゾックの組織した調査隊のメンバー。ゼロ・ナイトメアの情報を巡って、エックスと激しく対立していくぞ！彼らを倒し、ゼロ・ナイトメアをいち早く調査することが、エックスの役目なのだ！

ボスキャラクター名	特殊武器	特殊武器
コマンダー・ヤンマーク	ヤンマーオプション	ヤンマーオプション
ブリザード・ヴォルフアング	アイスバースト	氷炎斬
ブレイズ・ヒートニックス	マグマブレード	翔炎斬
メタルシャーク・プレイヤー	メタルアンカー	落鋼刃
レイニー・タートルロイド	メテオレイン	円氷斬
グラウンド・スカラビッチ	グラウンドダッシュ	旋翼斬
シールドナー・シェルダン	ガードシェル	ガードシェル
インフィニティー・ミジニオン	アローレイ	裂光刃



# ロックマンX サイバーミッション

●ゲームボーイ(カラー対応) ●3980円(税別)

●アクション

●2000年10月20日発売



## 『X2』と『X3』の間をつなぐ アナザーストーリー

ゲームボーイで「X」が遊べるようになった記念すべき作品! ストーリーは完全オリジナル。「オートセーブ」機能も付いているので、どこでも「X」が楽しめちゃうぞ!!

## オリジナルボスも登場! GB版「X」シリーズ

『サイバーミッション』にはオリジナルキャラクターも多数登場する! 特殊戦闘型レプリロイド「シャドウハンター」ザイン&ギームル。エックスをサポートするコンピュータの天才・ミディ。ザインたちに協力するテクノ……。新たなキャラクターを加え、物語はさらにヒートアップ! スーパーファミコンでは遊べない「X」がここにある!!



## STORY

### ストーリー

ハンターベースのマザーコンピュータが乗っ取られた! エックスは過去のデータの世界に飲み込まれ、かつて倒した敵との戦いを余儀なくされる。ハッキングを行ったのは誰なのか? エックスの新たな戦いが始まる!!

### テクノ

### ミディ

### ギームル

### ザイン

## 『X』『X2』からよみがえる強敵たち

『X』『X2』からよみがえった8人のボス。ゲームが始まると、まずは、このうちの4人と対戦。残りの4人はハードモードとエクストリームモードで登場する。また、ステージも昔のまま。ファンにとっては、涙が出るほど懐かしい!?

### ボスキャラクター名

### 特殊武器

アイシー ベンギーゴ	ショットガンアイス
スパーク マンドリラー	エレクトリックスパーク
ストーム イーグリード	ストームトルネード
フレイム・スタッガー	ラッシングバーナー
ホイール・アリゲイツ	スピンホイール
マグネ・ハックレッグ	マグネットマイン
アーマー アルマージ	ローリングシールド
メタモル・モスミーノス	スクラップシュート



# ロックマンX2 ソウルイレイザー

- ゲームボーイカラー
- 3980円(税別)
- アクション
- 2001年7月19日発売

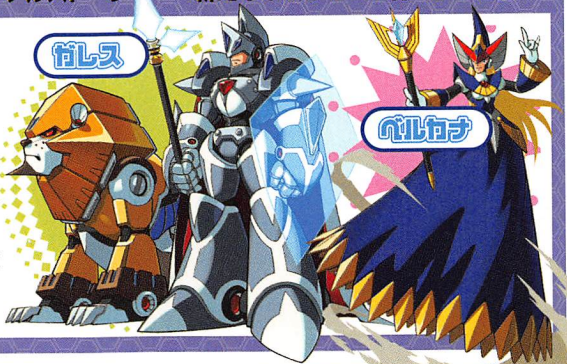
てき みち  
敵は未知のコンピュータ・ウイルス！

ぜんろの参戦で戦いはますますヒートアップ!!

ゲームボーイ版第2弾！ 本作は前作では使用できなかったゼロも使えるようになり、ますます面白さアップ！『X』『X2』に加え、『X3』のボスとの戦いが楽しめるぞ!!

GBCでしか遊べないオリジナルストーリー！ 新たなボスがキミの行く手を阻む!!

オリジナルのストーリーが楽しめる『ソウルイレイザー』。本作では謎の敵・ベルカナ&ガレスといったオリジナルキャラクターに加え、『X4』で人気を博したアイリスもオペレーターとしてゲスト出演！さらに、ゼロも本作からは使用可能。原作ファンにとって、注目の作品となっている。



『X』～『X3』までのボスが再登場！

スーパーファミコンの『X』『X2』『X3』から、人気のあったボスキャラクターをチョイス！ただし、戦えるボスはエックスとゼロで別となっている。すべてのボスと戦いたければ、エックスとゼロの両方で、ゲームを進める必要があるのだ!!

ボスキャラクター名	特殊武器	特殊武器
シャイニング・タイガード	レイドロー	ライジング
ランチャー・オウナルド	マリントルネード	フィッシュファンク
エレキテル・ナマズロス	トライアードサンダー	トライアードサンダー
バーニン・ナウマンダー	ファイアウェーブ	ファイアウェーブ
ワイヤー・ヘチマール	ストライクチェーン	ライトニング
エクスプローズ・ホーネック	ボムビー	アースゲイザー
ソニック・オストローク	ソニックスライサー	ダッシュ
スクリー・マサイダー	トルネードファンク	ドリルクラッシュ

ストーリー

レプリロイドのデータが消去されてしまう怪奇現象「イレイズ」が世界を強襲！さらに、ある島でイレイズされた体に、イレギュラーのDNAが埋め込まれ、彼らが復活するという怪事件が発生する！一体、誰が何のためにこんな事件を起こしたのか？

アイリス



ロックマンXシリーズ



# 「X」シリーズ サポートメカコレクション

「X」シリーズの特徴は、エックスを強化する多彩なパーツ群！ここではエックスの強い味方、これらのアイテムを、一挙に紹介しちゃおうぞ！



元々は土木作業用のマシンだったライドアーマー。しかし、その戦闘力は高レベルで、レプリフォースでは軍事目的への転用も研究されているほどだ！



土木作業用ライドアーマー

「X」で登場。旧型だが非常に頑丈。バスターでは破壊できない。

ライデン

レプリフォースが開発した白兵戦用タイプ。電磁ブレードを内蔵。

カンガルー

キメラにKパーツを取り付けた姿。腕のドリルハンドが武器だ。

ホーク

キメラにHパーツを取り付けた形態。短時間なら、飛行が可能だ。

フロッグ

キメラにFパーツを付けた形態。水中での戦いに真価を発揮する。

ラビット

「X2」に登場した鉱山探鉱用ライドアーマー。ドリルで攻撃する。

キメラ

チップを付けることで、4つの形態に変形できる汎用型だ。

イーグル

レプリフォース空軍が使用。空中性能に優れ、エアダッシュも可能。





### チェバル

『X2』に登場。後にさまざまに進化するライドチェイサーの原型となる名機。



空中を飛行する、バイクのような乗り物。『X』シリーズ定番のマシンで、『X2』からは、このマシンを乗りこなす、高速スクロールステージが登場している。



『X』から登場。エックスにさまざまな機能を追加する。それぞれにパワー、スピードといった特徴があり、状況によって使い分ける必要がある。

## ロックマンXシリーズ

### ガイアアーマー

攻撃・防御に優れ、ブロックの破壊や、トゲの無効化が可能。

### アルティメットアーマー

戦闘のみを目的に開発された。戦闘性能は全アーマー中、最強！

### ファルコンアーマー

機動性を重視したアーマー。一定時間なら空中を移動できる。

### ブレッドアーマー

接近戦に特化したアーマー。手先のチャージセイバーで敵を斬る！

### シャドーアーマー

忍者のようなデザイン。装着すれば、天井にもはり付けるぞ。

### フォースアーマー

『X4』『X5』に登場。チャージやホバリングなど、機能は多彩。



# ロックマンX エックス ゼロ・レポート

## 「元イレギュラー」でありながら イレギュラーハンターを続ける ゼロの悲哀

ゼロはDr.ワイリーに造られたといわれているロボット。かつては、「赤いイレギュラー」として暴れ回った。そして、当時、第17精鋭部隊の隊長だったシグマに敗北し、その下についたのだ。そんな彼の心の闇が語られたのが「X4」。平和を愛する心を持ちながらイレギュラーと認定されたアイリスとの戦いのあと……。ゼロは彼女を討った自分の行動に疑問を覚える。それは、壊すことしか知らない自分が正義を名乗ることへの疑問だった……。

ゼロを慕っていたアイリスは、ゼロの腕のなかで、最期を迎えることとなる……。

ゼロの過去には一体どんな秘密が眠っているのか？

過去の記憶をほとんど失っているゼロ。しかし、ときにDr.ワイリーに似た人物を夢で見るようだ。また、ゼロの体内には、生まれながらにしてΣウイルスが組み込まれているという。はたして、誰と戦うために彼は造られたのか？ 決して正義のためとは思えないのだが……。

エックス

彼を造ったのはライト博士。いつかは、ゼロとは戦う宿命にある？

Dr.ワイリー

ゼロにΣウイルスを組み込んだのは、おそらく彼だろう……。



# しかし、 三度ゼロは 戦いに身を投じる!



『X4』で自分を慕ってくれたアイリスを失ったゼロ。そして、次回作に当たる『X5』のラストでは、自身も致命傷を負い、行方不明になってしまう……。この悲しい展開に、一時は『X』シリーズは『X5』で終わりののではないか、という噂が流れた。しかし、『X6』でゼロはエックスの危機に再び立ち上がる……! 死んだと思われていたゼロの劇的な復活は感動もの。思えば『X』においても、彼は一度死んだはずだった。死の淵からでも、正義のためならば、何度でもよみがえる……。彼の熱い心は『X』の名物なのだ!!

ゼロが行方不明の『X6』では、エックスが形見のゼットセイバーを振るう!

## 『X6』エンディングに秘められた ゼロストーリーの謎……

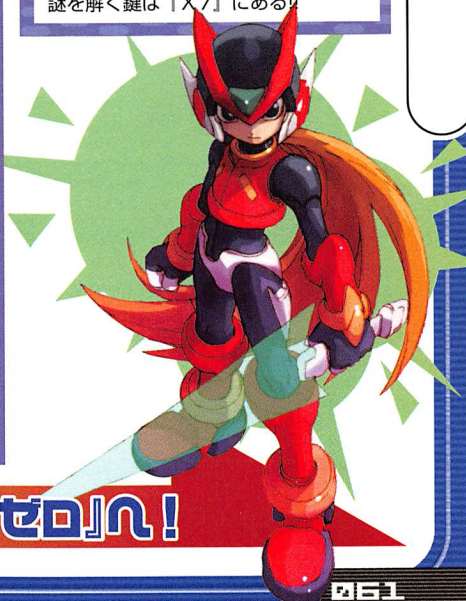
『X6』はマルチエンディングを採用。進め方によって、3つのエンディングが存在する。そして、このなかには、ファンに衝撃を与えた「ゼロが102年間の眠りについてしまう」というエンディングが隠されている。彼が封印されるというエンディングは、後に続く『ロックマン ゼロ』に続くストーリーのようにも見えるのだが……。果たしてゼロは『X7』でどのように登場するのか? 是非、注目してもらいたい!!

## 『X7』にゼロは 登場するのか?

『ロックマン ゼロ』で100年の眠りから覚めた……とされていたゼロ。『X7』には登場するのか? もし登場するのであれば、眠りにつくのはいつ? 謎を解く鍵は『X7』にある!



彼の戦いが終わるのは一体いつの日なのか……? ファンとしては、ずっと戦いつづけてもらいたいものだが。

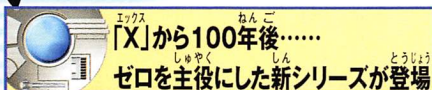


……時は流れ『ロックマン ゼロ』へ!

ロックマンXシリーズ



# 『ロックマンゼロ』シリーズの特と徴



「X」から100年後……  
ゼロを主役にした新シリーズが登場

「X」シリーズで大人気のゼロを主人公にした『ロックマン ゼロ』。「X」シリーズから約100年……。時は罪のないレプリロイドが次々と処分されていく暗黒時代。科学者・シエルはあわれなレプリロイドを救うため、伝説の英雄であるゼロを封印から解き放つ！ 時を経て復活したゼロが、世界をおびやかす悪に挑む!!  
ゼロファン必携のアクションゲームだ!!

>>ゼロ



「X」から飛び出したヒーロー。ゼットセイバーで悪を討つ!!

封印された  
ゼロの謎



ゼロは強力なバリアに守られ、封印されるかのように、眠りについていた。現在は記憶の大半を失い、エックスのことすら、かすかにしか覚えていない。



↑レプリロイドたちを救うため……シエルはゼロが眠る研究施設を訪れる

ゼロを助ける  
サイバーエルフ達



本作で初めて採用された新要素「サイバーエルフ」。使用すると自身の命を使って、さまざまな効果を発揮!



敵に影響を与えることが得意

→ゼロの能力を強化する効果



ハッパー系



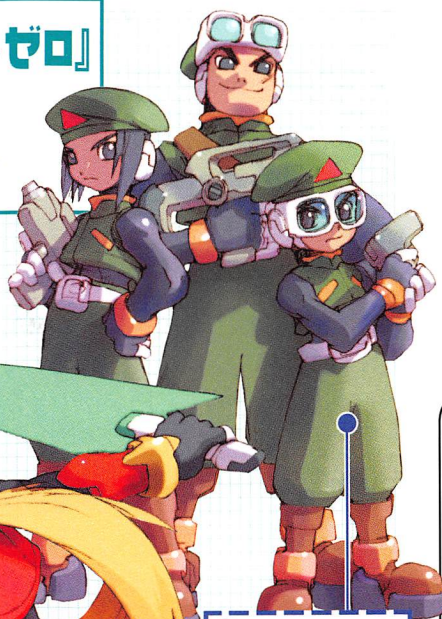
アミフル系

→ゼロのライフを増やしたり、回復させたりする能力を持つ

ナース系



# 『ロックマンゼロ』 世界の 住人たちが



## >>シエル

人間の科学者。エックスと戦うため、ゼロの力を借りようとする。

## >>レジスタンス

生き残るために銃を手にとったレプリロイドたち。あまり強くない。

## >>ゼロ

眠りから覚めた赤き戦士。戦闘力は、この時代でも最強クラス!!

## >>エックス

イレギュラーハンターとして、罪なきレプリロイドを消去している。

## >>アンソウンエックス

ゼロの危機に現れるサイバーエルフ。ゼロにセイバーを託す。

ロックマンゼロシリーズ





- ゲームボーイアドバンス
- 4800円(税別)
- アクション
- 2002年4月26日発売



あの「ゼロ」が主役の  
新シリーズがついに登場!!

ゲームボーイアドバンスで登場した「ロックマン」新シリーズ! タイトルからもわかる通り、「X」シリーズで人気を博したゼロが主人公! ゼロの特徴を活かした圧倒的なスピード感は、今までの「ロックマン」では味わえない、このゲームだけの面白さ!!

新武器で今までにない戦闘スタイルが!

レジスタンスベースにはゼロのデータを研究し、解明している科学者がいる。シナリオが進むことで、彼はゼロ用の武器をいくつも開発してくれるぞ。最終的にはおなじみのゼットセイバー、バスターショットに加え、右の2つを武器として使用できるようになるのだ。



トリプルロッド

↑新武器でアクション面が強化!

→8方向を狙える伸縮自在のロッド

シールドブレード

←敵の弾をはじき返す他、ブーメランにもなる

エックスの活躍でイレギュラーは根絶された——しかし、それは罪のないレプリロイドまでも、処刑して得た、かりそめの平和だった。科学者・シエルによって目覚めたゼロは、エックスとの戦いを決意する。エックスが豹変した理由を知るために……。

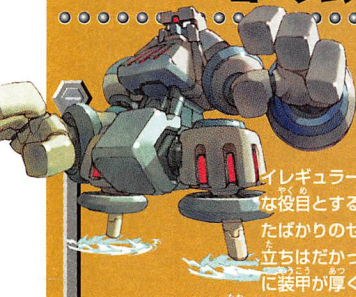
ゼロ





# ボスキャラクター完全図鑑

## ゴーレム



イレギュラー狩りを主な役目とする。目覚めたばかりのゼロの前に立ちちはだかった。非常に装甲が厚く、バスターショットでは倒すことができない。ただし、ゼットセイバーには滅法、弱い。

## ハルピュイア



エックスに仕える四天王。「烈空軍団」の将で、気象を操作しての攻撃を得意とする。本来は人間の生存圏拡大・再生を目的としたレプリロイドで、気象操作能力もそのために備わった能力である。しかし、その能力はゼロを窮地に追いやるだけの力を持っている。

## レヴィアタン



「冥海軍団」を率いる。四天王の紅一点で「妖将」の異名を持つ。水流・水温を司り、気象を操るハルピュイアとの連係により、人間の生存圏再生を行うのが本来の役目である。戦闘においては、超低温の水を使い攻撃。敵を氷に封じ込め、永劫の眠りにつかせる。

## ファーブニル



「塵炎軍団」を率い、主に焦土作戦を指揮。右腕のソドムと、左腕のゴモラという、マルチプルランチャーから業火を放射する。戦いこそが生きがいであり、常に全力で戦える相手を探している。後方で兵を指揮するより、前線で戦うことを好む闘将である。

## ファントム



忍者を思わせる戦闘スタイルを持つ四天王。隠密部隊「新影軍団」の隊長を務める。光学迷彩や高速機動などの装備を活かし、相手を幻惑する戦術が得意。寡黙で温厚な性格だが、エックスに対する忠誠心は絶大。敵対する者には、決して情けをかけることはない。

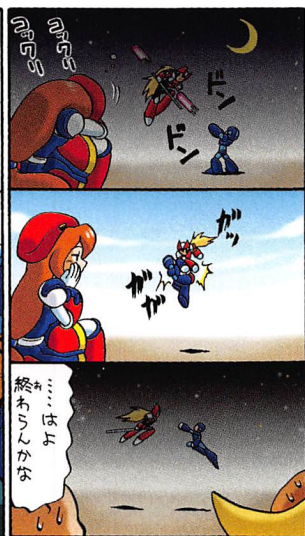
## エックス



エックスの未来の姿といわれる。しかし、どんなときにも優しさを忘れなかったエックスが人々を苦しめるとは思えないが……？



## ロケットマンのワース







どこまでも走<sup>はし</sup>つてゆく!  
冒<sup>ぼうけん</sup>険がそこにあるから!!

第<sup>だい</sup>1回

# 3

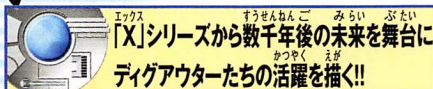
章<sup>しょう</sup>

『ロックマンDASH』  
ダッシュ  
シリーズ

『ロックマンDASH』シリーズの特徴	P68
『ロックマンDASH』	P70
『ロックマンDASH2』	P72
『トロンにコブン』	P74
ロール&トロンヒロインはどっち?	P76
トロン製作メカコレクション	P78
ロックマンSPコミック3	P80



# 『ロックマンDASH』シリーズの特徴



「ロックマン」シリーズ初の3Dアクションゲーム! 広大な3D世界を堪能できるぞ。テンポよく進むストーリーや個性豊かなキャラクターは、他のシリーズとは一線を画す「DASH」独自の魅力! 古代文明の遺跡を探索する「ディグアウター」たちの夢に満ちた大冒険の物語が語られるぞ! 今までのシリーズと微妙にリンクした世界観もファンには嬉しい!!



3Dマップを  
思いっきり駆け回ろう!



「DASH」シリーズは「フリーランニングRPG」という独自のスタイルを貫く異色作。ポリゴンで表現された世界を、どこまでも気ままに冒険できるぞ! このゲームは戦闘やダンジョン探索も、もちろん3D。どこから敵に襲われるかわからない戦闘はスリル満点! 興奮すること間違いなし!!



← 広がりのある3D視点  
が冒険心を刺激する!

→ 相手の後ろに回り込むといった戦術もアリだぞ!



キャラクターの個性は  
最高クラス!?



「DASH」シリーズの1番の特徴は、個性豊かなキャラクター! 『トロンにコボン』で主役にもなった「ボーン一家」を初め、さまざまなキャラクターが冒険を彩るぞ! シリアスなシーンでも、笑いの心を忘れないコメディタッチの人物たちが、キミの心をなごませる! すべての冒険を終えた後、キミの心に残るキャラクターが必ずいるはずだ!!





# 『ロックマンDASH』 世界の 住人たち



## >>ロック・ヴォルナット

14年前、古代遺跡のなかでバレルに拾われた、心優しい男の子。

## >>データ

ロックが拾われたときから一緒にいた。ロックとは会話ができる。

## >>ボン・ボン

ボン兄弟の末っ子。体は大きい、まだ3歳の赤ん坊である。



## >>バレル・キャスケット

ロールの祖父。昔は一流のディグアウターとして活躍したらしい。



## >>ロール・キャスケット

行方不明の両親を探し、旅を続ける。メカニックの腕は天才的。



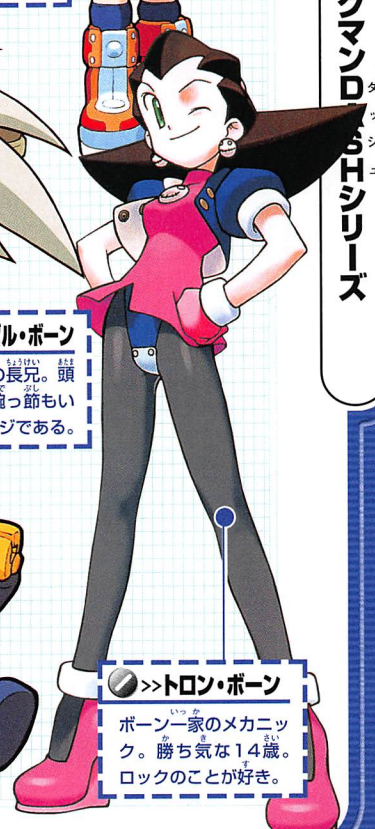
## >>ディーゼル・ボン

ボン兄弟の長兄。頭は切れるし腕っ節も強いが、少しドジである。



## >>コブン

トロンが製作した小型ロボット。トロンを母親のように慕う。



## >>トロン・ボン

ボン一家のメカニック。勝ち気な14歳。ロックのことが好き。

ロックマンDASHシリーズ





- |                |                |
|----------------|----------------|
| ●プレイステーション     | ●ニンテンドウ64      |
| ●フリーランニングRPG   | ●フリーランニングRPG   |
| ●1997年12月18日発売 | ●2000年11月22日発売 |
| ●5800円(税別)     | ●6800円(税別)     |

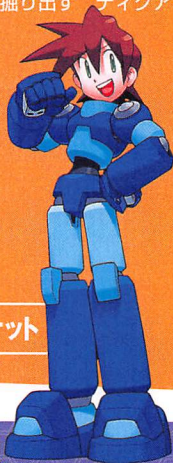
いま ちが  
**今までのシリーズとはまったく違う**  
アルピージー  
**「フリーランニングRPG」ゲーム!**

「ダッシュ」シリーズ1作目! 今までの「ロックマン」とはまったく異なる世界観で、新しい「ロックマン」の魅力を引き出した名作。心おどるような大冒険が楽しめる。ポリゴンで表現された世界を、縦横無尽に駆け回ろう。

STORY

ストーリー

大陸のほとんどが海に沈んでしまった遠い未来……。ロックとロールは、古代遺跡から古代の遺産を掘り出す“ディグアウター”として生計を立てていた。行方不明になったロールの両親を探す手がかり「大いなる遺産」を求め、2人の冒険の旅は続く。その先に待つものとは……?



ロック・ヴォルナット

新しいパーツを開発して冒険を有利に進めよう!!

敵と戦うことも多いディグアウター。武器の強化は、ロックにとって死活問題だ。強い敵と出会ったら、遺跡で見付けたアイテムやお金を、ロールちゃんに渡そう! 強力な武器が開発できるぞ!!

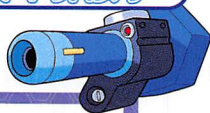


ブレードアーム

←接近戦で効果を発揮するブレード

アクティブライスター

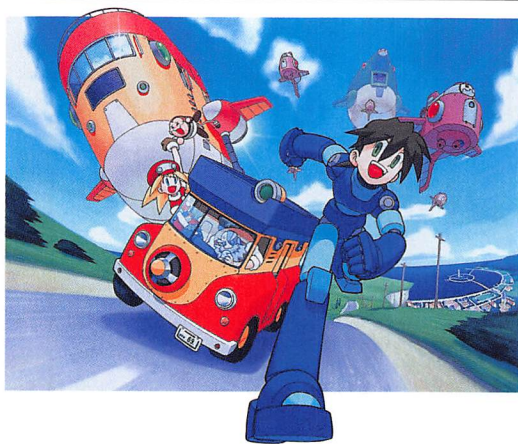
→最強武器の1つ。  
改造費が高い!



シールドアーム



↑敵の放つ弾丸を防衛することができる

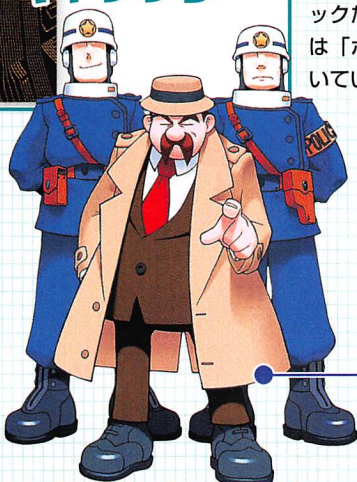


武器の改造なら  
**お・ま・か・せ!**





# 登場キャラクター

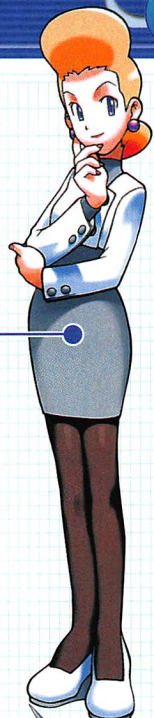


## >>アメリア市長

有能な手腕を誇る市長。大学時代は、バレルの助手を務めていた。

## >>警察の人々

事件現場に駆け付ける警察のみなさん。戦闘には不慣れなようだ。



# リーバード

古代遺跡を守るロボット「リーバード」。誰が造ったのかは不明。攻撃力の高い武器が世間に出回り始めたため、最近では、最新兵器の前に破壊されるものも多い。

## >>ホロッコ

爆弾と回転体当たりが武器。色が赤いものは弾を発射してくる。

## >>アルコイタン

長い足でステップを踏むように歩行。攻撃手段は弾丸の発射。

## >>キャンナム

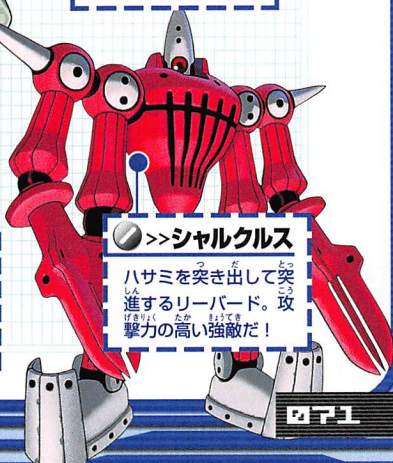
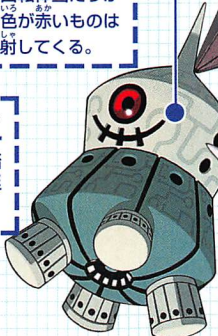
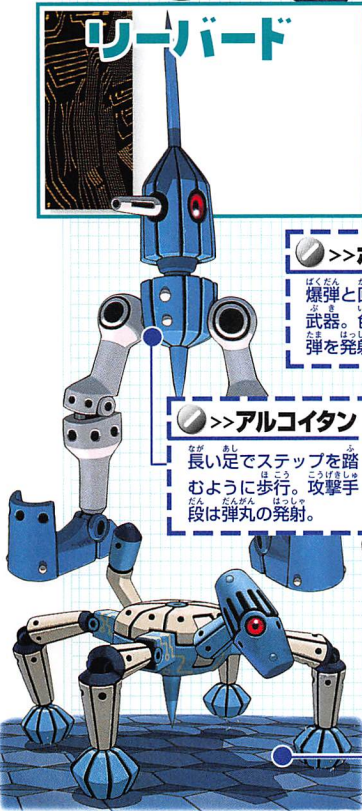
天井から爆弾を落とすイヤなヤツ。攻撃を加えると床に落ちるぞ。

## >>ハンムルドール

巨大な腕を振り回して攻撃する巨大な兵器。最初に戦うボスだ。

## >>シャルクルス

ハサミを突き出して突進するリーバード。攻撃力の高い強敵だ！







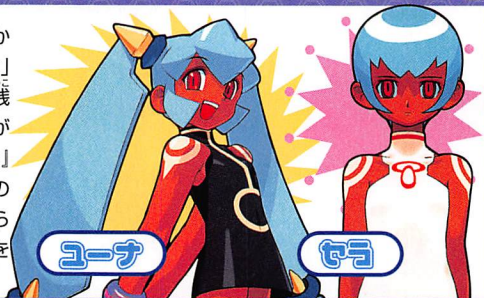
- プレイステーション ●5800円(税別)
- フリーランニングRPG
- 2000年4月20日発売

## 『DASH』で明らかにされなかった 謎が語られるシリーズ第2弾！

『DASH』から2年半の充電期間をおいて発売された『DASH2』！3Dアクションの爽快感はそのままに、フィールドの広さを拡大。町の数を2倍にするなどボリュームアップが図られている。パワーアップした「DASH」ワールドが、キミの冒険心を満たしてくれるぞ！

## この世界に秘められた謎……"マザー" "ロックマン"

『DASH』で完全には解明されなかった謎、この世界の「ロックマン」と「マザー」という存在。遺跡を残して滅んだ古代の文明と何かが関係があるようなのだが……。『DASH2』では「ユーナ」「セラ」という2人のマザーが登場。この世界の謎が明らかにされていくぞ！『DASH』を遊んだ人は、絶対にプレイ!!



## ロールの母の行方がついに明らかに!?

ロックたちが探していた、ロールの母親・マチルダが、ついに見付かる!? 意外な場面での登場になるということだが……。

マチルダ



## ストーリー

ミューラーが「大いなる遺産」が眠る「禁断の地」の探索に乗り出す！彼の全財産がつぎ込まれた超巨大飛行船「サルファートム号」で多数の人才を運び、一挙に「禁断の地」の謎を解明しようというのだ。ロールの両親が姿を消した「禁断の地」に向けて、ロックたちは旅立つ！

ロール・キャスト



# 登場 キャラクター

『DASH2』では「禁断の地」に関する面々が登場。大物ディグアウトから、マザーに関係する者まで、さまざまな人との出会いが、ロックをさらなる冒険へと誘うぞ。

## >>ボーラ

バンコスカスとコンビを組むディグアウト。忍者のような戦士。

## >>ミュラー

「大いなる遺産」に挑むために事業を興したという生粋の冒険家。

## >>バンコスカス

重厚な装甲に身をつつむ巨漢。そろそろ落ち着きたいと考えている。

## >>グライド

『トロンにコブン』にも登場した空賊。運の悪さがタマにキズ！

## >>ガガ

ユーナに仕える青年。実はリーバードで、飛行形態に変形する。

## >>ジジ

セラに仕える上級リーバード。ガガとは友人にしてライバルである。

ロックマンDASHシリーズ

# リーバード

前作の『DASH』よりもはるかに「大いなる遺産」に近付いたロックたち。彼らの前に、前作を超える強力なリーバードたちが立ちはだかるぞ！

## >>ラシマンムー

マンモス型巨大リーバード「マンムー」を束ねるボスキャラクター。

## >>ジャイワン

ロックの前に最初に立ちはだかるボス。後ろに回り込まれると弱い。



# トロンにコボン

ロックマンDASHシリーズ

- プレイステーション
- 5800円(税別)
- アクションバラエティ
- 1999年7月22日発売



**ボーン一家存亡の危機!? 借金返済を  
目指してトロンの大冒険が始まるぞ!!**

「DASH」シリーズで活躍(?)した「ボーン一家」が主役のアクションゲーム! さらに、アクションに加えRPG、パズルなどの要素も加えたバラエティ豊かなミニゲームが楽しめる。ボーン一家の長女・トロンを操って、借金返済のため、100万ゼニーを集めよう!!

## STORY

### ストーリー

今日も今日とてディグアウトに励む「ボーン一家」。しかし、そんな彼らの前に、グライド操るラファールが襲いかかる! 襲撃の理由は——ティーズルが借りた100万ゼニーの借金! 結局、兄、ティーズルと弟、ボンは借金のカタにさらわれてしまう。彼らを救うには、借金を返済するしかない! 2人を救うため、トロンとコボンの冒険が始まる!!



### トロン・ボーン

## さまざまなミッションをクリアしてお宝ゲット!!

トロンが100万ゼニーを集める方法はミニゲーム。銀行強盗やコンテナ泥棒など、ちょっと物騒なゲームをクリアし、100万ゼニーを目指そう。また、お金を貯めればメカの改造が可能。メカを強化し、ディグアウトで一攫千金を狙うのも手だ!!



↑多彩なミッションをクリアして、資金を貯めよう!

↓ミニゲームのなかには、RPG的な要素もあり!



## コボンを強化してパーツ作り

ミニゲームをクリアするには、コボンたちの力が欠かせない! 総勢40体のコボンたちを特訓し、彼らのステータスを鍛えてあげよう!

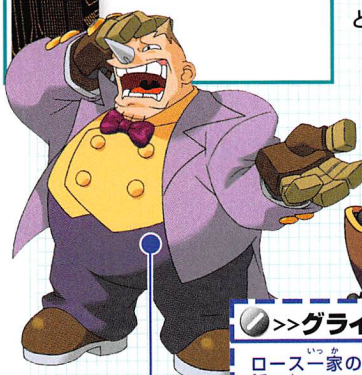
→一見すると全員同じようだが、その性格はさまざま





# 登場 キャラフター

トロンをジャマする連中  
がいっぱい！ 目の前に  
現れたら、速攻で蹴散ら  
しちゃおう。すべては兄  
と弟を救うためだ!!

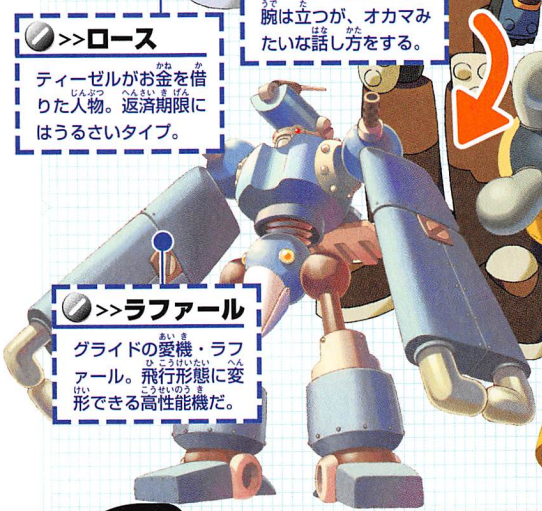


## >>ローズ

ディーゼルがお金を借  
りた人物。返済期限に  
はうるさいタイプ。

## >>グライド

ローズ一家のNo.2。  
腕は立つが、オカミ  
たいな話し方をする。



## >>ラファール

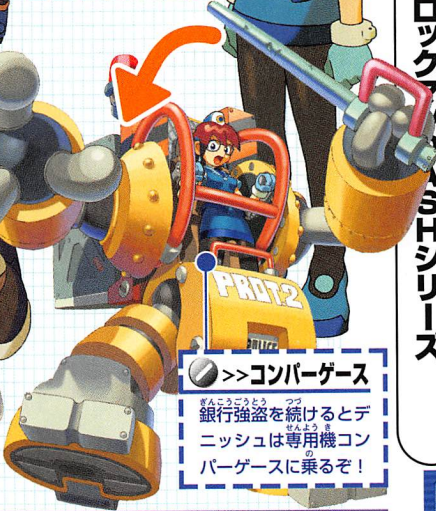
グライドの愛機・ラフ  
アール。飛行形態に変  
形できる高性能機だ。

## >>シッター

ローズ&グライドが使  
うメカ。裏表の激しい  
性格で、目つきが怖い。

## >>デニッシュ

事件が起こると駆け付  
ける婦警さん。かなり  
のおっちょこちょい。



## >>コンバーゲス

銀行強盗を続けるとデ  
ニッシュは専用機コン  
バーゲスに乗るぞ！

ロックマン  
シリーズ

### column

## ディグアウターたちの大活躍!!

ミッションの1つである  
「ディグアウト」。ここ  
では、色々なディグアウ  
ターたちに会うことが  
できるぞ！ 彼らに会った  
ら、すぐに話しかけて情  
報を聞き出そう！ 遺跡  
探索はベテランが協力  
してもらおうのが1番!!



ドンny



ネール



ディグおじさん

↑序盤でいろんな知  
識を教えてくれるぞ

↑親切だが、ちゃっ  
かり者のお姉さん

↓伝説のディグアウ  
ターと呼ばれている人



# ロール & トロン ヒロインはどっち?



「DASH」シリーズで双壁をなす2人のヒロイン——ロールとトロン。多数の固定ファンを持つこの2人。ここでは、どちらが最高のヒロインなのかを徹底的に検証していくぞ！

cute  
2

あか こえ  
**明るい声でバッチリサポート**

ロックがデグアウトしている間、ロールちゃんは、船内から可愛い声でサポート♪男の子なら、誰でもがんばっちゃうよね！



←ロールちゃんの指示は明快にして的確！頼りになるパートナーだ!!

cute  
3

せいふう ずのう  
**メカに精通した頭脳**



ロールちゃんはいわいだけじゃない！なんとメカニックの天才でもあるのだ。ロックの武器は彼女のお手製!!



↑↑どんなメカでも、改造・修理は手のものだ!!

cute  
1

てんしんらんまん  
**天真爛漫な笑顔**

いつでも笑顔のロールちゃん。そのキュートな笑顔は心のオアシス。見ていられただけで元気になっちゃうぞ!!



↑こんな笑顔を向けられたら、誰でも恋に落ちちゃう!?



**ロックからのメッセージ**

いや～、ロールちゃんには助けられてばかりですよ。武器も色々改造してくれるしね！でも、改造費が妙に高いんですよ。もうちょっと安くして欲しいなあ。



←2人は赤ん坊の頃から仲良しさん！



Cute 1

上品な言葉づかい

品のない人が多い空賊ながらも、トロン様の言葉づかいはとっても上品！ 兄のティーゼルを、なんと「お兄様」と呼ぶのだ!! 「トロン様にこんな風に呼んでもらいたい〜」と思っている人も意外と多いのでは？



↑信頼するお兄様をサポートするトロン様。う〜ん、とってもキュート!!

Cute 2

行動力も天下一品!

『トロンにコブン』で、ティーゼルが連れ去られるや、すぐさま借金返済のために動き出したトロン。この活発な行動力も彼女の魅力。ずっと一緒にいたら、毎日が楽しく過ごせそう♪



↑兄がいない間は、船内のすべてを取り仕切った

Cute 3

母性愛にあふれた優しい性格

いつもは、ちょっと強気なトロン様。しかし、コブンたちが矢敗しちゃったときに見せる愛情は、まさに母性愛!! 14歳とは思えない、豊かな包容力には脱帽だ♡



ロックマンDASHシリーズ



コブンからのメッセージ

トロン様はボクらを造ってくれた、愛しいご主人様! トロン様のためなら、何だってやっちゃいます〜♡ 「一億火の玉」の心意気です〜。でも痛いのは苦手〜……。



トロン様の身の回りの世話もコブンの仕事

ロールとトロン——真のヒロインはどっち?

2人のヒロインを、いろんな角度で検証してみたこのコーナー。結論からいえば、ロールちゃんもトロン様も甲乙つけがたし! どっちか1人だけなんて選べないぞ! だから、結論は引き分け♡ 誰がなんというかと、どちらも欠かせない、最高のヒロインだ!!



勝負は引き分け



# トロン製作メカコレクション

多彩なミニゲームが魅力の「トロンにコブン」。このゲームには、トロン渾身の力作から、そこら辺から盗ってきたトラックまで、さまざまなメカが登場！ここではそんなメカをトロンのコメントで、一挙に紹介していくぞ!!



平たくいえばグスタフの運搬作業モードね。機動力が落ちた代わりにパワーは2倍以上。見た目は悪いけど、どんなに重い荷物でも運べるわ!!

## グスタフタンク



グスタフは私の自信作の1つよ。格闘戦から砲撃戦までこなせる万能型——さらに、意外と場所を取らずに船に収納できるの。

## グスタフ



「ナッカイの遺跡」で見つけた「土管」を元に、コブン31号が作ったヤツね。これを開発できれば、グスタフの攻撃力は大幅にアップするわ！早目に開発したいわね。

## ボンバズーカ





## ゲゼルシャフト号



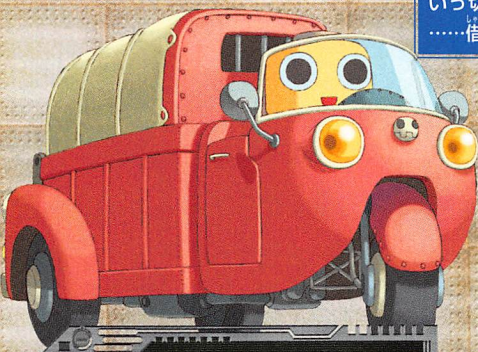
ゲゼルシャフト号は私たちが初めて持った母船——ととても思い出深い船よ。思いつき切りお金をかけて……借金しちゃった。



## コブン



コブンは私の最高傑作！ ちょっとドジなところもあるし、ミスも多いけど……よくがんばってくれてるもの！



## コブントラック



これは、私が作ったわけじゃ……元は農家のトラックでも、ボンマークを貼れば、「ボン一家」専用マシンよ！



コブンの遺跡発掘をサポートするために造ったマシンよ。ドリルで壁を突き破りながら探索できるわ。操作はカンタンなのよ。



## フェルケル



小型カメラの映像を見ながら遠隔操作。遠く離れたコブンたちを指揮できるわ。これさえあればコタツのなかからでも、遺跡探索ができるのよ！

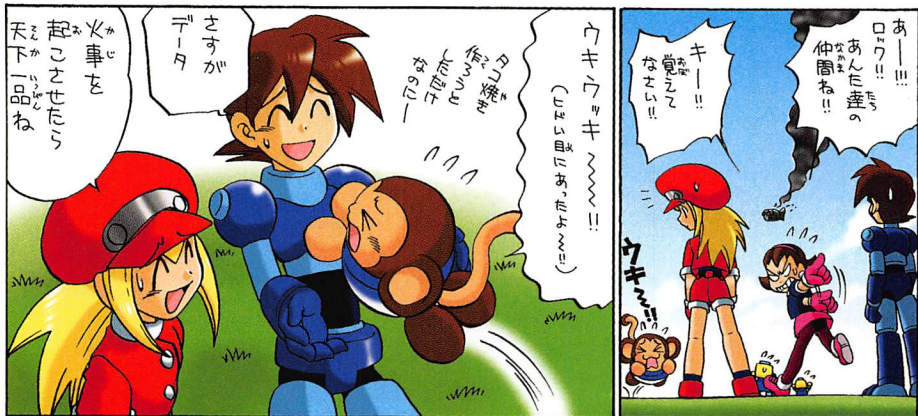
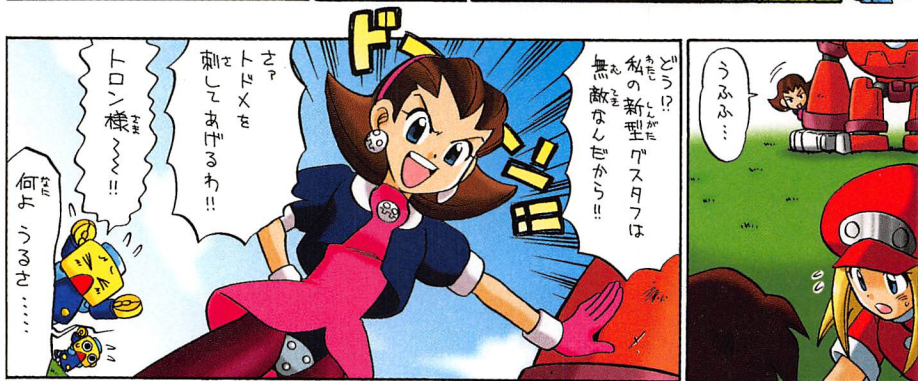
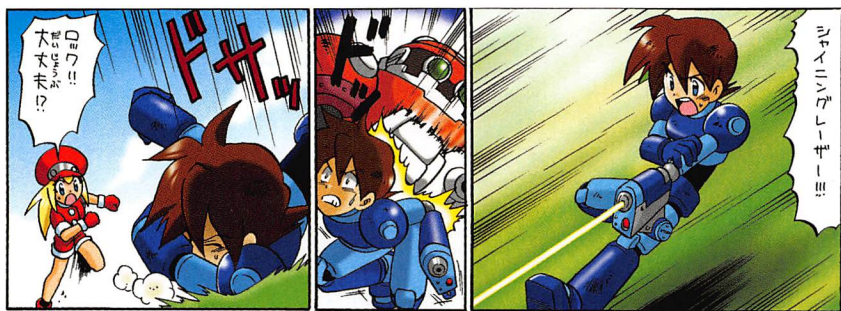


## コブンモール

ロックマンDASHシリーズ



ロウマンガン





第<sup>だい</sup>

4

章<sup>しょう</sup>

『バトルネットワーク  
ロックマン エグゼ』  
シリーズ

新<sup>しん</sup>世<sup>せ</sup>紀<sup>き</sup>のロックマン!!

いつでもキミのそばにいる!



『バトルネットワーク ロックマン エグゼ』シリーズの特徴……P82

『バトルネットワーク ロックマン エグゼ』……P84

『バトルネットワーク ロックマン エグゼ2』……P88

さいしんきくじょうほう  
最新作情報  
『バトルネットワーク ロックマン エグゼ3』……P92

ボスキャラクターを作ろう! ……P93

ロックマン エグゼ・アニメ&グッズ紹介…P94

ロックマンシリーズ・グッズセレクション……P96

ロックマンSPコミック4 ……P100





# 『バトルネットワーク』シリーズの特と徴



ネットワークを舞台にした  
新感覚「データアクションRPG」!

新ハード、ゲームボーイアドバンスと同じ時に登場したロックマンは、今までのシリーズと、大きく違っていた。「データアクションRPG」という、まったく新しいゲームになっていたのだ。しかし、その楽しさは、まぎれもない本物! 現実世界と電脳世界を行きさする、斬新な物語構成。アクションが苦手な人でも楽しめる戦闘。そして、チップ収集の楽しさと、対戦の熱さ! ここに「ロックマン」シリーズは、新たなステップを踏み出したのだ!!



ネット  
>>熱斗

2人の力で  
ウイルスを退治だ!!

>>ロックマン

「ネットナビ」を送り込み  
電脳世界で事件を解決!



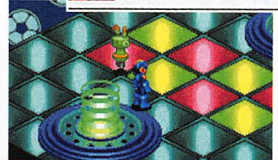
現実世界に住む熱斗では、ネットワーク内(電脳世界)に入れない。携帯端末機「PET」にいるネットナビ、ロックマンと協力し、事件を解決するのだ!

ブラブイン!

なぞ、ネットワークへ!



ブラブイン!!  
ロックマン、EXE、トランスミッション!



ネットワーク内へ!!

電脳世界では、ロックマンを操作する

バトルチップの使い分け  
が戦いをさらに熱くする!



戦闘で使うバトルチップ。ウイルスを倒すための、プログラムが入ったデータだ。いかに上手にチップを使い分けると、その判断が勝負を分けるぞ!!

スプレッドガン	チップフォルダ 30枚
ソード	<input checked="" type="checkbox"/> S
ワイドソード	<input checked="" type="checkbox"/> S
スプレッドガン	<input checked="" type="checkbox"/> I
クロスガン	<input checked="" type="checkbox"/> C
スモールボム	<input checked="" type="checkbox"/> T
ジョックウェア	<input checked="" type="checkbox"/> L
リカバリ-50	<input checked="" type="checkbox"/> L



熱斗は、チップデータ「リカバリ-50 G」をゲットした!

全チップを集めるのは、至難のワザだぞ!

ROCKMAN PERFECT MEMORIES



# 『バトルネットワーク ロックマン エグゼ』 シリーズの 住人たち

## ● ひかりねっと 光熱斗

### >>>ナビ:ロックマン

天才的なウイルスバスターの才能を持つ熱斗。ロックマンとのコンビは相性バツグン。

## ● まくらい 桜井メール

### >>>ナビ:ロール

メールは熱斗の幼なじみで、クラスのアイドル。ナビのロールも、ロックマンの友達だ。

## ● ひかりゆういちろう 光祐一郎

## ● ひかり 光はる香

熱斗の両親。頼れるパパと、明るくて優しいママ。2人とも熱斗を大切に思っている。

## ● おおやま 大山デカオ

### >>>ナビ:ガッツマン

ガキ大将タイプのデカオ。だが、実は義理堅い性格だ。ナビは力自慢のガッツマン。

## ● あやのこうじ 綾小路やいと

### >>>ナビ:グライド

8歳にして熱斗たちと同じ、小学5年生のやいと。ナビのグライドは、冷静な性格だ。

## ● いじゅういんえんざん 伊集院炎山

### >>>ナビ:ブルース

炎山は熱斗のライバルで、クールな性格。ナビのブルースとは割り切った主従関係にある。

ソ  
ン  
エ  
グ  
ゼ  
シ



# ロックマンエグゼ

- ゲームボーイアドバンス
- 4800円(税別)
- データアクションRPG
- 発売日:2001年3月21日発売

## 現実世界と电脑世界、 2つの世界に、2人のヒーロー！

2つの世界を行き来し、事件を解決していくという、今までになかったシステム。バトルチップ収集の楽しさ、そして魅力的なキャラクターたち！ 今までのシリーズから受けついで、ゲームの面白さの本質……。そこに新しい楽しさを加え、ロックマンは生まれ変わった!!

### バラエティにとんだ电脑世界がキミを待つ！

电脑世界はTVやレンジ、大小屋にまで存在する。ロックマンを送り込んで、すみずみまで探索しよう！



↑学校の电脑世界は、勉強道具からできているぞ



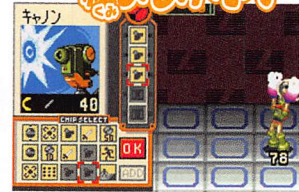
## ストーリー

西暦200X年、ネットワークが急激に発達した時代。誰もが「PET」と呼ばれる携帯情報端末を持ち、ほとんどの行動がネットワーク上でできるようになっていた。しかし、人々の生活が便利になった一方で、ウイルスやネットテロが社会問題化していた。ウイルスバスターが得意な少年・光熱斗と、彼の持ちナビのロックマン。2人は、その秘められた能力ゆえに、大事件に巻き込まれることになる……。

### 発見せよ！ プログラムアドバンス!!

バトルチップをある一定の順番で使うことにより、チップに隠された能力を引き出すことができる。これが「プログラムアドバンス」だ。チップの技が使い放題になったり、連続攻撃を出したりと、その威力は大きい！ 発動条件を見付ければ、戦いがますます楽しくなるぞ!!

### 特殊なチップの 組みあわせで



### 強力な攻撃が!!



↑効果が出ている間は、ほぼ無敵！  
相手の攻撃を気にせず攻めまくれ!!



# 熱斗とロックマン、2人はこうして事件を解決する!

## 第1話ダイジェスト! 凶悪ネットナビを倒せ!!

現実世界で起きる事件を解決するため、**ロックマン**と**熱斗**がゲームの基本的な流れだ。ここでは第1話を例にとって、どんなふうになるのか、説明するぞ!

### レンジのなかはウイルスだらけだぞ!

燃えさかる**レンジ**の**コンピューター**世界。ここには**ウイルス**に対抗する、**プログラム**が住んでいる。しかし、彼らは何者かの手によって、倒されていた! **コンピューター**世界の奥に行ったという敵は、いったい何者?



### ウイルスを倒し、進め!!



## 突然レンジが、火をふいた!?

町で多発している、**レンジ**が**突然火**をふく事件。それが**熱斗**の家でも起こった! **熱斗**は原因を探るため、**レンジ**の**コンピューター**世界へ**ロックマン**を送り込む!

→早く原因を突き止めないと、火事になってしまう!



## 奥で待っていたのは炎のネットナビ!

**コンピューター**世界の奥にいたのは、なんと**ネット犯罪組織「WWW (ワールドスリー)」**の**ネットナビ**! 事件の犯人は、炎を操る**ファイアマン**だった! ここは**ネットバトル**で決着をつけよう!!



ロックマンエグゼシリーズ



# 2人を待ちうける 人々、そして ネットナビたち

街に住む  
人々

『エグゼ』の世界では、誰もがネットナビを持っている。街に住む人たちのなかには、熱斗とロックマンに協力してくれる人や、敵対するハメになる人も……。

## 黒井みゆき

>>ナビ:スカルマン

みゆきはことう屋の少女。内気だが、スカルマンには心を開く。

## マサ

>>ナビ:シャークマン

流しのサカナ屋さん。ナビのシャークマンととも、イキがいい。

## 氷川清次

>>ナビ:アイスマン

家族想いな、水道局の職員。ナビは家族からの誕生日プレゼント。

## サロマ

>>ナビ:ウッドマン

自然を愛する少女、サロマ。ウッドマンも、普段はおとなしい性格。

## 謎のネットナビたち!

インターネットの世界には、誰のネットナビなのか、目的はなんなのか、すべてが不明のネットナビがいる。見付けて戦えば、謎を解くことができるかも?

←手裏剣や爆薬を使う。忍者のような外見だ

シャドーマン

→呪いを使った攻撃を得意としているらしい

ファマオマン



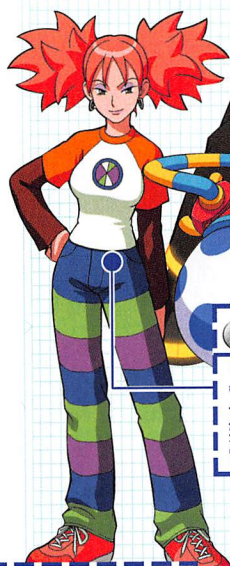
WWW  
(ワールドワリー)

ネット犯罪組織。ハッキングで企業を倒産させたり、人を社会から孤立させたりと、さまざまな悪事を働く。優秀なネットバトラーを、たくさんかかえている。

### ● エレキ伯爵

#### >>ナビ:エレキマン

裏表のある性格のエレキ伯爵。ナビのエレキマンは、電撃が武器。



### ● 色経まどい

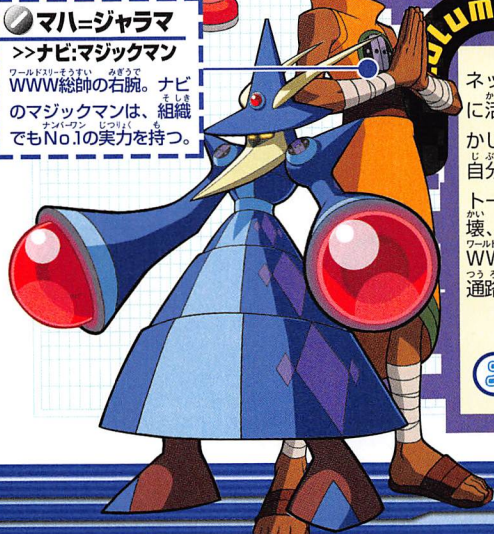
#### >>ナビ:カラードマン

人をまどわせるのが大好き。カラードマンは常に笑顔をとやさない。

### ● マハ=ジャラマ

#### >>ナビ:マジックマン

ワールドワリーの総帥。ナビのマジックマンは、組織でもNo.1の実力を持つ。



### ● 火野ケンイチ

#### >>ナビ:ファイアマン

ゲーム感覚で悪事を働く男。ファイアマンは主人同様、乱暴な性格。

### ● 日暮闇太郎

#### >>ナビ:ナンバーマン

チップ集めが趣味のオタク青年。ナンバーマンは計算を得意とする。

### 自動で活動するネットナビたち

ネットナビのなかには、自動的に活動しているものもある。しかし、彼らが持つのは目的のみ。自分の意志はほとんどない。ストーンマンはあらゆるものの破壊、ボンバーマンはWWWサーバーへの通路を守っている。

### ストーンマン

### ボンバーマン





# ロックマンエグゼ2

- ゲームボーイアドバンス
- 4800円(税別)
- データアクションRPG
- 2001年12月14日発売



大人気を受けて  
早くも登場した2作目!

『エグゼ』はその面白さから、今までの「ロックマン」シリーズを知らない人たちからも、高い人気を集めた。しかし、わずか9ヵ月で登場した続編は『1』をさらに超える面白さだった! 前作の魅力をそのままに、新キャラクターや新システムで、パワーアップした本作。「エグゼ」人気を不動のものにした作品だ。

## さらなる進化! スタイルチェンジ!!

今回は戦い方によって、ロックマンが自動的に進化する! キミにあったスタイルでバトルが楽しめるぞ!



## 復活したボスキャラコンテスト!

『ロックマン8』以来、5年ぶりにボスキャラ募集が行われた!



「ゲートマン」

## ストーリー

ネットを舞台に、悪事を働いていた謎の犯罪組織「WWW(ワールドスリー)」。彼らの野望は、熱斗たちの手により阻止された。そして事件から3ヵ月後……。熱斗たちの住むデンサンシティは平和を取り戻し、いつもと変わらない生活が続いていた。しかし、その一方、残酷かつ冷嘲な手口で、世界各国のネットワークが次々と破壊される事件が発生していた。一体、誰がなんの目的でこんなことを? 何者かの魔の手は、すでにデンサンシティにも迫りつつあった……。

## キミは見たり!?



## 伝説のサイトスタイル!!



# まりこ先生の 特別授業: ネットマフィア「ゴスペル」について

WWW(ワールドスリー)に  
代わる新たな犯罪組織

「WWW(ワールドスリー)」がいなくな  
ったあと、それに代わるかのように、悪質  
なネット犯罪を始めた組織。それが「ゴスペ  
ル」よ。その目的は謎だ  
けど、ウワサでは「究極の  
ネットナビ」を生み出そ  
うとしているらしいわ。  
みんなも気を付けてね。



おおぞの  
大園まりこ先生

熱斗やメールたちのクラス  
担任の先生。まだ新米で、  
頼りないところもあるけ  
ど、努力でカバーしている。

「WWW(ワールドスリー)」って?

ネットワークの発達によ  
って、便利になった世界。そ  
れを消滅させ、世界のやり  
直しを企んだ、悪  
の犯罪組織。熱斗  
やロックマンたち  
の活躍により、そ  
の野望は打ちくだ  
かれた。



ワイリー博士

犯罪組織「WWW(ワ  
ールドスリー)」の総帥。  
ロボット工学の天才的科  
学者だったが、科学省を  
追われ、復讐を決意。

ロックマン エグゼシ  
ズ

ゴスペル首領

首領が  
生み出した  
されるナビ

>>ナビ:フォルテ

強大な力を持つネッ  
トナビ。ゴスペル首  
領は、そのコピーを  
造ろうとした。

>>ナビ:ゴスペル

バグの集合体。フォルテを  
進化させる途中で偶然に生  
まれた、究極のネットナビ。

←「ゴスペル」の最高幹部。その正体は不明。  
自分の野望のため「究極のナビ」を生み出す



# 2人を待ちうける人々、そしてネットナビたち

街に住む人々たち

今回、戦いの舞台は海外にまで広がるので、街で会う人々たちも前作以上にさまざま。戦うこともあるけれど、みんな、熱さとロククマンの強い味方だぞ。

## ●ラウル

>>ナビ:サンダーマン

犯罪を誰より憎むラウル。サンダーマンの雷は、神の怒りの象徴。

## ●緑川ケロ

>>ナビ:トードマン

人気アナウンサーのケロ。声が大切なだけに、ナビも歌が大好き。

前作と関係のあるネットナビ

前作から引き続き登場したキャラクターもいる。それが火野ケンイチと、シャドーマンだ。元WWWの火野は、今回は新ネットナビ・ヒートマンを操る。シャドーマンは、「ゴスペル」の一員として登場するぞ。

## ●ミリオネア

>>ナビ:スネークマン

ミリオネアは資産家婦人。スネークマンは彼女の財産を守っている。

## ●火野ケンイチ

>>ナビ:ヒートマン

火野ケンイチの新ネットナビ。持ち主と同じく、熱い戦いが好き。

## column

### 伝説のネットナビたち

噂は聞くものの、姿を見た人はいないといわれる、伝説のネットナビたち。運よく出会えたら、ぜひ戦ってみよう。「エグゼ2」では下の2人と、ファラオマンがどこかにいるそうなのだが……。

## ●ダーク・ミヤビ

>>ナビ:シャドーマン

前作では伝説のネットナビの1人だった。冷淡で、任務に忠実。

ブラネットマン

エバーマン



ネット  
マフィア  
「ゴスペル」

「ゴスペル」の会員となった人たちも、根っからの悪人ばかりではない。何かを守ろうとし、手段を間違え、悪事に手をそめてしまった人もいる。そういう人々には、ネットバトルであやまちに気が付けてあげることも重要だぞ。



風吹アラシ

>>ナビ:エアーマン

ガス会社の新社員。ストレス発散のためにネット犯罪を行う。

遠見ダイスケ

>>ナビ:クイックマン

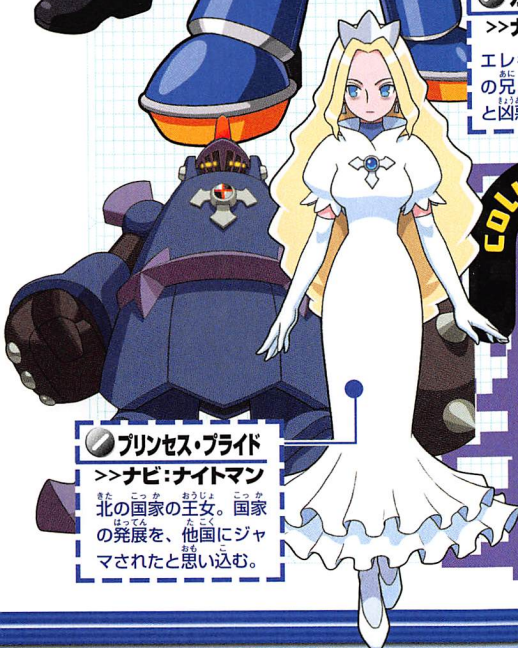
自然を汚す人たちに怒りを覚え「ゴスペル」に参加してしまう。



ガウス=マグネツ

>>ナビ:マグネットマン

エレキ伯爵の生き別れの兄。マグネットマンと凶悪な事件を起こす。



プリンセス・ブライト

>>ナビ:ナイトマン

北の国家の女王。国家の発展を、他国にジャマされたと思い込む。

column

自動で活動するネットナビたち

今作も自動制御のネットナビが登場。目的のためには手段を選ばない連中だ。カットマンはアジーン・スクエアの残党狩り、フリーズマンはコンピュータの凍結が目的。



カットマン



フリーズマン

ロックマン



# この冬最大の注目作!!

## 『バトルネットワーク ロックマン エグゼ3』

- ゲームボーイアドバンス ●4800円(税別)
- データアクションRPG
- 2002年12月6日発売



ネット  
と  
ロックマン、  
さん  
め  
三度目の冒険が始まる!

この冬、シリーズ最新作『エグゼ3』が登場! 新チップ・新キャラクターの追加や、謎が謎を呼ぶ、ドキドキのストーリー。そして、さらなるパワーアップをはたしたロックマン! これまで以上にバラエティにとんだ世界が、キミを待っている! もちろん、対戦の熱さも健在! すべての点で、前作をはるかに超える面白さだぞ!! 初代『ロックマン』から数えると、なんと本作は、記念すべき50作目の作品となる。まさに、15周年をむかえた今年にふさわしい、この冬、最大の注目作だ!!

### 今回の舞台は一体どこに?

今回の舞台も、デンサンシティだけにとどまらないようだ。熱斗と話す、見えない男の正体も気になるところ! なんらかの組織に入っているようだが……。

→熱斗はなんのために、海へ?



←この男が所属する組織とは?

### 新しいチップ、そして……新たなナビも登場!!

もちろん戦闘も、今まで以上にパワーアップ! ウィルス、バトルチップ、ネットナビ……。すべてが『エグゼ2』より増えているぞ! その分、さらに戦略が重要となってくるはず。勝負を決めるのは、キミのバトルへの知識と、判断力だ!!

→チップフォルダのデザインも、新しくなった!



### このチップの効果は?



←新チップのエアシュートは、ショット系の技だぞ

→新型ネットナビのフラッシュマンは、電撃が武器?



見ればどいナビ……はたして敵り味方か!?



# ボスキャラクターを作ろう!

ボスキャラクターを  
考え出すコツを伝授するぞ!



『エグゼ2』から始まった、ボスキャラコンテスト。ここでグランプリに輝いたゲートマンは、なんと実際にゲームに登場したのだ!そこで、ボスを考えるためのコツをここで教えちゃうぞ! 次の作品のボスを生み出すのは、キミかもしれない!!

『ロックマン エグゼ2』ボスキャラコンテスト  
グランプリ **ゲートマン**

元祖「ロックマン」シリーズでも  
募集は行われていた!!

「ロックマン」シリーズでは、2~8までのボスが、募集で生まれたキャラクターだ。こちらでも、たくさんのハガキがカブコンにとどいたそうぞ!

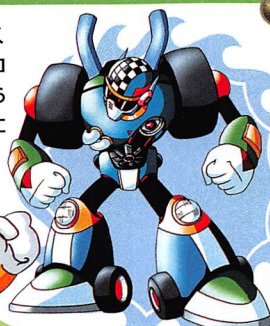


← ネットナビの原型となったボスたちも、元は募集から

ロックマン エグゼシリーズ

周りに目を向ければ  
アイデアの元は、いっぱいあるはず!!

アイデアといっても、難しく考える必要はない。過去の「ロックマン」シリーズのボスからもわかるように、身近なものに目を付けてみればいいのだ!



↑ 例えばターボマンなら、自動車モデルになっている

↑ タップマンならコマ! よく見る道具でも、個性的なボスに!!



キミが作ったボスと  
戦える日が  
楽しみだよ!!



ますます広がる『エグゼ』の世界!

# ロックマン エグゼ・アニメ&グッズ紹介

ゲームだけにとどまらず、幅広い展開を見せている「ロックマン エグゼ」シリーズ。人気の高さが、こんなところでもうかえ

る。ここでは「エグゼ」のアニメとグッズを一部紹介するぞ! ファンなら当然、どれも要チェックだ!!



## 『ロックマン エグゼ』アニメ

アニメ『ロックマン エグゼ』

テレビ東京系他 月曜夕方6:30から放映中

「エグゼ」の世界を、TV上で完全再現したのが、アニメ『ロックマン エグゼ』だ! ロックマンや熱斗が、画面せましと大活躍するぞ! 個性的なキャラクターや世界観はそのままなのが、ゲームのファンには嬉しいところ。もちろん、ゲームを遊んでなくても楽しめるようになっているぞ! 物語はゲームとはまた一味違った、新しいストーリーとなっている。この先、ロックマンや熱斗が、どんな戦いに巻き込まれていくのか、見逃せないぞ!!



↑アニメでも元気いっぱいの熱斗。ロックマンとの名コンビも、もちろん健在だ!

→バトルチップなど「エグゼ」ならではのアイテムにも注目だ!



↓電脳世界を舞台に、ロックマンは戦う! バトルシーンの迫力は、一見の価値アリ!



↑もちろん、おなじみロールやガッツマンも、大活躍するぞ!

2人の戦いから  
目が離せないぞ!!

©CAPCOM・小学館・ShoPro・テレビ東京





# 『ロックマン エグゼ』グッズ

『エグゼ2』の大会「ネットバトルツアー2002」の会場で限定販売された、レアグッズを紹介！ そのほかゲームショウなどでも販売されていたが、今のところ一般販売はなし。なかなか手に入らないグッズばかりなので、持ってる人は自慢していいぞ!!

## オペレーターズ

### リストバンド

価格:各700円(税別)

ロックマンとブルース、2種類のリストバンドが登場。各キャラクターのイメージカラーにあわせてものになっている。シンボルマークも付いているぞ。



アニメに続いて、今度はグッズをチェック！ 高い人気を誇る「エグゼ」らしく、その種類は豊富だぞ！ 今回はそのなかから、大会限定グッズを紹介しよう！

## オペレーターズ

### バンダナ

価格:各500円(税別)

こちらもリストバンドと同じように、ロックマンとブルースの2種類がある。ゲームのロゴとキャラクターイラストが、かっこよくあしらわれているぞ。ロックマンのバンダナを頭に巻けば、キミも熱太のように、強いネットバトルになれるかも!?



## ピンバッジセット ゴスペル／オペレーターズピンバッジ

価格:ピンバッジセット ゴスペル:600円(税別) オペレーターズピンバッジ:各500円(税別)

ロックマンとブルースに加え、ゴスペルのピンバッジもある。「究極のネットナビ」といわれるだけあつた、普通のピンバッジより大きめだぞ。どうせなら全部そろえて、ネットバトルに挑みたい!!

## ピンバッジ セット ゴスペル

## オペレーターズ ピンバッジ



## オペレーターズ ピンバッジ

for  
ブルース

ロックマン エグゼ・アニメ&グッズ紹介



『エグゼ』だけが、ロックマンじゃない!

# ロックマンシリーズ・グッズセレクション

「エグゼ」だけでなく、どの作品も高い人気を誇る「ロックマン」シリーズ。それを証明するように、グッズも充実して

いる! どのグッズもかっこよくて、思わず欲しくなるものばかりだ。ここでは、現在手に入るグッズを、一挙に紹介するぞ!!



15周年のメモリアルグッズとして、作られたアイテムたち。ファミコンで楽しんでいた大人たちにもあうよう、落ち着いた雰囲気になっているぞ。

## 15周年記念キャップ

価格: 1800円(税別) サイズ: フリー

ファミコン版「ロックマン」の絵が入っている。サイズフリーなので、どんな人でもかぶれるぞ。



## 15周年記念

Tシャツ(ロックマン・コブン)

価格: 各2000円(税別) サイズ: 胸囲75~85cm、身長155~185cm

左は「ロックマン」の6ボスがデザインされたもの。右は、胸にコブンのカレー食い競争、後ろにボーン家のマーク付き。センスのよさを感じる一品だ。



## 15周年記念ピンバッジ

価格: 400円(税別)

「エグゼ」のロックマンと、15周年を表すロゴがあらわれたピンバッジ。特製アクリルケースに入っている、高級感もある。



## 15周年記念リストバンド

価格: 700円(税別)

キャップと同じように、ドット絵のロックマンが入っているリストバンド。裏側には、ジャンプしているロックマンの絵もあるぞ。



## 15周年記念

ストラップ付きウォレット

価格: 1800円(税別)

サイフ表面には、ジャンプするロックマンと、アイスマンの絵入り。15周年を記念するメッセージもデザインされている。さらに、約80cmもある長いストラップ付き。これならサイフを落とすことなんてない!!

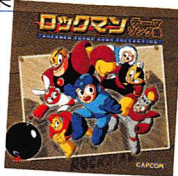




## ロックマン テーマソング集

価格:2400円(税別)

「ロックマン」シリーズの、CM曲やオープニング・エンディングの曲を収録。聴いていると、ゲームの思い出も一緒によみがえってくるぞ!!



- 進門達夫「ロックマンズサッカー」CM曲  
「WE ARE ROCKMAN」
- ガネシア「ロックマン8」オープニング&CM曲  
「ELECTRICAL COMMUNICATION」
- ガネシア「ロックマン8」エンディング曲  
「BRANDNEW WAY」
- 仲間由紀恵「ロックマンX4」オープニング&CM曲  
「負けない愛がきっとある」
- 仲間由紀恵「ロックマンX4」エンディング曲  
「ONE MORE CHANCE」
- 森下玲可「ロックマンDASH」エンディング曲  
「another sun」
- 森下玲可「ロックマンDASH」オープニング&CM曲  
「あなただけの風が吹くから」
- 原史奈「ロックマンDASH2」エンディング曲  
「泣いてはいは」
- 原史奈「ロックマンDASH2」CM曲  
「麗いかなう場所」
- モスキート・ミルク「ロックマンX5」オープニング&CM曲  
「MONKEY」
- モスキート・ミルク「ロックマンX5」エンディング曲  
「水の中」

## 「ロックマン危機一髪!」復刻盤

価格:1400円(税別)

1995年に発売されたドラマCDが、ファンの熱いラブコールに応え、復活! このCDでしか聴けない、オリジナルの物語が展開するぞ。ロックマンとDr.ワイリーの戦いを、今度は耳で楽しもう! さらに、シリーズの人気曲ベスト5が聴ける、ボーナスストラックも収録。こちらも要チェックだ!!

1. 学校に行きたい
2. ワイリーの悪だくみ
3. 待って! ロール
4. ワイリーをやっつける
5. 平和な朝
6. ロックマン カウントダウン5 (ボーナスストラック)



## 「ロックマンゼロ」グッズ

ゲームの発売にあわせ、グッズも登場。人気の高いゼロならではの。

## ロックマンゼロ バンダナ

価格:500円(税別)

おどろきのバンダナ。オシャレのワンポイントになど、使い方はキミにしたいだ。

## ロックマンゼロ 巾着

価格:500円(税別)

ゼットセイバーを構えたゼロが前面に押し出されている。黒と赤の対比が、ゼロらしくてGood!



## ロックマンゼロ ハンカチ

価格:300円(税別)

勇ましく、ゼットセイバーを構えたゼロのイラストがメイン。よく見ると、バックのイラストも「Z」になっている。



ロックマンシリーズ・グッズセレクション

## ロックマンゼロ クッション

価格:2000円(税別)

表面はゼロのイラスト。裏面には大きな「Z」の文字が。座るのがもったいなくなるかもよさだ。



## ロックマンゼロ リストバンド

価格:700円(税別)

ゼロのカラー、深い赤が基調に。15周年記念リストバンドと一緒に付けてみたい!?



## ロックマンゼロ モバイルポーチ

価格:1000円(税別)

小物をまとめて持ち運びできる、モバイルポーチ。ゼロと一緒に出かけよう!







# 『ロックマン』 グッズ

根強い人気を誇る『ロックマン』。グッズはやや少なめだが、どれもツボをおさえたものばかりだ。昔からのファンの大人でも使えるような、スタンダードさが◎。

## ロックマン

### ファスナーチップ

価格:450円(税別)

バッグや鍵に付けられる、ロックマンの2頭身マスコットフィギュア。工夫しだいで、どこに付けるか可能性は無限に広がるぞ。いつでも連れて歩きたい、かわいさだ！



## ロックマン 携帯ストラップ

価格:700円(税別)

友達とおしゃべりも、いつも以上にずんずんまいそうなストラップ。ファスナーチップと同じ、ロックマンの2頭身マスコットフィギュアが付いている。



## ロックマン マスコット

### シャープペン

価格:400円(税別)

『ロックマン』のタイトルロゴが側面に入ったシャープペン。「ロックマン」グッズは、すべて青色が基調。



# 『ロックマンX』 グッズ

これなら勉強も楽しくなる!?

定規(Xアップ・ソード構え):各300円(税別) 筆入れ(青・黒):各650円(税別)  
B5ノート:各180円(税別) キャラ消しゴム:各100円(税別)

定規、ノート、筆入れ、消しゴムと『X6』の文房具が総登場! たいくつな授業も、これで楽しくなるかも? でも、ゲームを思い出して、授業がうわのそらにならないように、注意!!



ロックマンX6 定規



ロックマンX6 筆入れ(青)



B5ノート



キャラ消しゴム

コパンは「DASH」シリーズのキャラクターです



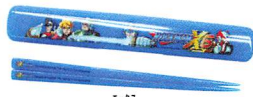
## いっしょ エックスと一緒に、ランチタイム！

ハシ&ケース:450円(税別) えん ぜいべつ O判クロス:400円(税別) えん ぜいべつ

巾着S:400円(税別) えん ぜいべつ コップ:350円(税別) えん ぜいべつ ランチボックス:1000円(税別) えん ぜいべつ

何よりも楽しみな昼食の時間。どうせなら、そんな楽しい時間を、このグッズたちでもっと楽しくしてしまおう！ 巾着やラ

ンチボックス、コップ、お箸、クロスまで、どれもかっこよさは満点。これでおいしいランチを食べれば、1日ハッピー!!



ロックマンX6 ハシ&ケース



ロックマンX6 巾着S

ロックマンX6  
コップ



ロックマンX6  
ランチボックス



ロックマンX6  
O判クロス

ロックマンシリーズ・グッズセレクション

## たたか あせ 戦いの汗をぬぐおう！

ハンカチ:200円(税別) えん ぜいべつ ミニタオル:500円(税別) えん ぜいべつ

スポーツタオル:850円(税別) えん ぜいべつ

ゲームもいいけど、たまには外に出て、友達と思いつき切り運動しよう！ だけど、汗をかくのがちょっとイヤかも……。そんなキミも、このグッズがあれば、運動が楽しくなるはず！



ロックマンX6 ハンカチ



ロックマンX6 ミニタオル



ロックマンX6 スポーツタオル

## キャラカンバッジ

価格:各150円(税別) えん ぜいべつ

エックス、ゼロに加え「X6」の3種のアーマーを装備したエックス。それにコブンの6種類がある。さりげなく付けたい!!



ロックマングッズは  
22で入替!

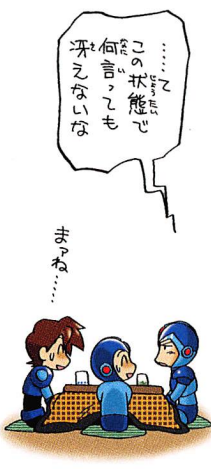
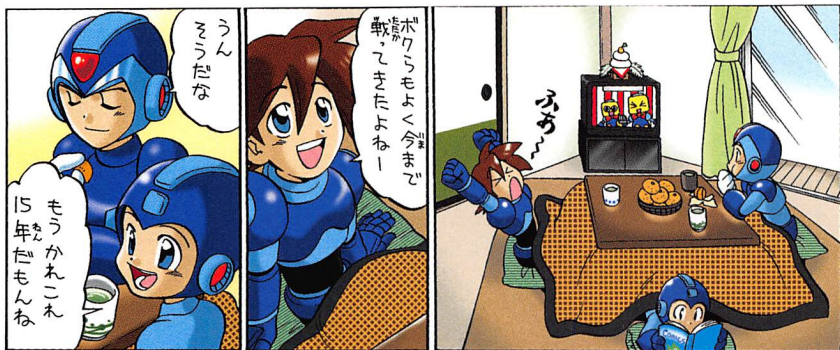


ここまでのページで紹介したグッズは、イベント会場<sup>しやうかい かいじやう</sup>で発売<sup>はつばい</sup>されているものが多い。もし近くで「ロックマン」関連のイベントがあったら、ぜひ行ってみよう! そこなら確実に入手できるはずだ。

このグッズについての問い合わせ先  
(株)カプコン キャラクターライセンス事業部  
電話03-3340-0741



オルスタ!







戦いのフィールドは

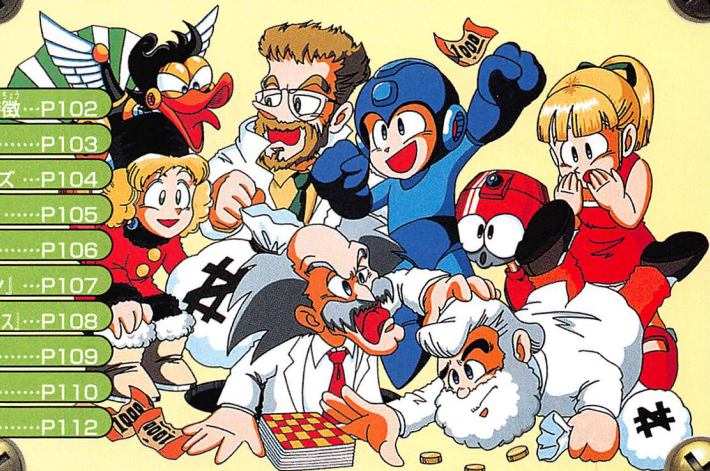
1つじゃおさまらない!!

その他の  
『ロックマン』  
シリーズ

第1

章

- その他の『ロックマン』シリーズの特徴...P102
- 『ロックマン ザ・パワーバトル』.....P103
- 『ロックマン2 ザ・パワーファイターズ』...P104
- 『ロックマン バトル&ファイターズ』.....P105
- 『ロックマン メガワールド』.....P106
- 『スーパーアドベンチャーロックマン』...P107
- 『ワイリー&ライトのロックボード ザッツ&パラダイス』...P108
- 『ロックマンズサッカー』.....P109
- 『ロックマン バトル&チェイス』.....P110
- こんなところにロックマン .....P112





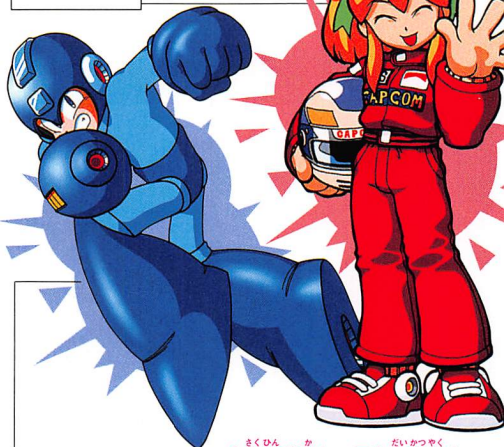
# 



いろいろなジャンルで  
大活躍!!

1987年に誕生してから15年。ロックマンは、アクションゲーム以外にも色々な形でみんなを楽しませてきた。アーケード、アドベンチャー、ボードゲーム、スポーツ、レース……そして、なんと格闘ゲームにも登場しているのだ! そんな、ちょっと変わったロックマンを初めて見る人も多いはず! そして、今では入手困難だといわれている幻のソフト『メガワールド』や『ロックボード』も紹介。キミは、このなかで何作知っているかな? 5作以上知っていたら、かなりスゴイぞ!!

>> ロール



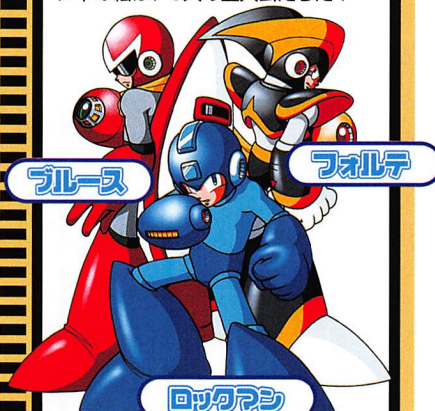
>> ロックマン

↑ 作品が変わっても大活躍!  
さすが、スーパーヒーロー!!

アーケードにも登場!!



アーケードに登場した『ザ・パワーバトル』。当時、家庭用以外で見るロックマンは、かなり新鮮だった。ちなみに下の絵は、3人の主人公たちだ!



ブルース

フォルト

ロックマン

アクションゲーム  
以外にも!!



『ロックボード』を筆頭に、アクションゲーム以外にも、たくさん出ているロックマン。ボスはもちろん、ザコキャラクターだって登場しているぞ。下のキャラは『バトル&チェイス』仕様のバッコーンと、メットールだ。



バッコーン

メットールDM



# ROCKMAN THE POWER BATTLE

●アーケード

●アクション

●稼働日:1995年10月



げきとつ  
激突!

ノンストップボスバトル!!

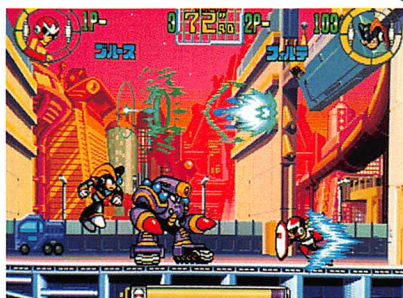
なんと、アーケードにも登場したロックマン！  
従来のものから、ボス戦だけを楽しめるスタイル  
に変更！ 画面は、ファミコン版のように横スク  
ロールではなく、対戦格闘ゲームに近い固定画  
面。そして、主人公・ロックマンの他にブルース、  
フォルテといったライバルキャラも使用可能だ！  
もちろん、ロックマンの最大の特徴、武器チェン  
ジもしっかり受けつがれているぞ！ さらに、2  
人同時に協力プレイも可能。友達と力をあわせて  
クリアを目指しちゃおう!!



## STORY

### ストーリー

突然、何の前触れもなく、世界中の都市  
が制圧される事件が勃発した！ 直ちに  
現場に急行するロックマン。だが、そこ  
で見たのは信じられない光景だった。な  
んと、以前倒したはずのワイリーメカ  
の姿が！ 何が起きたのかわからず、戸惑う  
ロックマンに勝機はあるのか？



↑アーケードのロックマンは、さくさく進むテンポ  
のよさと、美しいグラフィックがとっても印象的!!

### 一撃必殺「チャージショット」!!

「ロックマン」シリーズ定番の、  
攻撃ボタンを溜めて撃つチャージ  
ショット。もちろん「ザ・パワー  
バトル」でも健在だ！ 発射まで  
に時間がかかるけど、通常攻撃の  
何倍も破壊力があるぞ!!



フォルテ

◀「オレのジャマは誰  
にもさせない。まず  
はワイリーのガラク  
タを処分してやる！」

その他シリーズ



# ROCKMAN 2 THE POWER FIGHTERS

- アーケード
- アクション
- 稼働日:1996年8月



## あの熱戦が

パワーアップして帰ってきた!!

前作より10ヵ月、ノンストップボスバトルがさらに強力になって帰ってきた! なんと、『ロックマン8』にも登場するデューオが、新たに参戦! さらに、新アクション・チャージアタックを追加して、ますますバトルはヒートアップ! アーケードゲームオリジナルの必殺技に、興奮すること間違いなしだ! もちろん、おなじみのサポートメカも登場して、バトルをより大派手に盛り上げてくれるぞ!!



## STORY

### ストーリー

いつもライト博士に負けていたDr.ワイリーは、プライドを傷付けられ行方不明になる。だが数年後、ロボット工場を建設。世界征服の野望をかかげ、人々の前に現れたのだ! そして、ロックマンとの壮絶なバトルが、今、始まるのだった!!



↑アーケード第2弾。新要素が加わり、より激しく、より面白くなって登場! 続編が期待される作品だ!!

## 敵か味方が新キャラ「デューオ」!

デューオは、悪者のロボットとの戦いで深手を負ってしまう。そして、地球に漂流し、倒れているところをロックマンに救助される。そこで、ライト博士に修理してもらうのだが?!



デューオ

→巨大な左腕から出される攻撃は、絶大な威力を誇る



# 『ロックマン2 ザ・パワーファイターズ』はここが違う!!

## ストーリーセレクトシステム!

『ザ・パワーファイターズ』では、3つのシナリオの中から1つを選ぶことができる。それぞれのシナリオで、出てくるボスやエンディングが全然違ってくるぞ。何度も遊んで、オールクリアを目指しちゃおう!



↑キミは、どのシナリオを選ぶ? やっぱり、Dr.ワイリーをやっつける? それとも、ロールちゃんを助ける?

## チャージアタック!!

今までの「ロックマン」になかった必殺技が使用可能に! ロックアップやクレセントキックなど、それぞれのキャラクターに必殺技があるぞ。どれもカンタンな操作なのに、バツグンの威力を秘めているのだ!!



↑チャージアタック後は、追い討ちすることが可能。大ダメージのチャンスなので、積極的に狙っていこう!

その他シリーズ



- ネオジオポケット
- 4800円(税別)
- アクション
- 2000年7月6日発売

今度の舞台は  
ネオジオポケットだ!!

アーケードシリーズが1本になって登場! 『ロックマン』～『7』に登場した総勢40体のボスキャラたちが、キミを待ち受けているぞ! そして、収集欲がわく「データベース」。ここでは、敵を倒して手に入れたキャラデータが鑑賞できるのだ! また、家庭用ならではのおまけ要素だね!!





# ROCKMAN MEGA WORLD

●メガドライブ

●8500円(税別)

●アクション

●発売日:1994年10月21日発売



「1」～「3」が  
遊ぶお得な1本!

メガドライブで発売されたロックマンは、なんと『ロックマン』～『3』を1つにまとめたお得な1本だぞ。だが、ただの移植作品ではない。3作品ともクリアした後は、なんと『メガワールド』オリジナルのステージが遊べるようになるのだ。もちろん、その先にはこの作品だけのボスも登場するぞ。さらに、ファミコン版との大きな違い……それは、バックアップ機能が付いていることだ! パスワードなしで、続きから遊べる。今では当たり前のことだが、当時はスゴイことだったのだ!!



## STORY

ストーリー

Dr.ワイリーがタイムマシンで過去にさかのぼり、ロボットたちを暴れさせ始めた。このままでは、平和な歴史までもが変えられてしまう! 野望を阻止するためロックマンも過去へと旅立つのだった。

## 今度の敵は西遊記!?

「ロックマン」～「3」をすべてクリアすると、新ステージが遊べる。そこに登場するボスは、西遊記の人物がモデルになっているぞ。誰がどのキャラクターかわかるかな?



MINOR  
バスター・ロッドG

↑孫悟空がモデルになっている。棒術の腕前は達人並のレベルだぞ!



MINOR  
ハイパー・スターG

↑猪八戒がモデル。エネルギーゲーマーターが2つもある



# SUPERADVENTURE ROCKMAN®

スーパーアドベンチャー ロックマン®

- プレイステーション・セガサターン ●5800円(税別)
- アドベンチャームービー
- 発売日:1998年6月25日発売(プレイステーション版) ●発売日:1998年9月23日発売(セガサターン版)



「アニメーション」と「ゲーム」を  
融合させたアドベンチャーゲーム!!

アクションゲームでおなじみのロックマンが、アドベンチャーゲームになって登場! CD-ROM3枚組という大容量で、3つのエピソードが楽しめるのだ。各ディスクがそれぞれ1話分になっており、どのエピソードからでも始めることができるぞ! ゲームは、アニメパートと、戦闘パートの2パートで構成。アニメパートは、フルボイスでトータル90分にもおよぶムービーシーンを見ながら、途中で選択肢を選んで進めていく。そして、途中で敵キャラに出会うと戦闘に突入! 方向キーで照準をあわせて攻撃する、ガンシューティングの始まりだ! ザコからボスまで、懐かしのキャラクターが多数登場する、内容盛りだくさんこのゲーム。さすが、"スーパー"アドベンチャーだ!!



## STORY ストーリー

遺跡調査をしていたDr.ワイリーはスーパーコンピュータ「ラ・ムーン」と出会う。そして、強大な電磁波による世界征服宣言を行った。地球の危機を救うため、ロックマンは遺跡へ向かうのだった。



↑途中で出てくる選択肢。どれを選ぶかで、物語の展開が変化するぞ。何度も遊んで試してみよう

## 戦闘はガンシューティング!!

戦闘は白熱のシューティングゲーム! 敵は「ロックマン」シリーズに登場した懐かしいキャラクターばかり。そして、ボス戦で勝利すれば特殊武器も入手できるなど、ロックマンらしさもしっかりと残っている。戦闘中に回復アイテムも使用できるので、アクションが苦手な人も気軽に遊べるぞ!



↑迫りくるメットールを次々に撃破しろ!



→飛んでくるメタルブレードに注意だ!

その他シリーズ



# **ROCK BOARD** **ザッツ★パラダイス**

- ファミコン
- 6500円(税別)
- ボードゲーム
- 発売日:1993年1月15日発売



**大金をつかめ！**  
**目指せ一獲千金!!**

おなじみのキャラクターが登場するボードゲーム。最大4人まで同時プレイが可能！土地を買ったり、建物を建てたりしながら、財産を増やしていこう。規定の金額を早く満たした人が勝者となるぞ。また、本作はロックマンが使えないという、非常に珍しい作品だ!!

## **今度はサブキャラクターが大活躍!!**

プレイヤーとして選べるのは5人。ゲーム中の展開に応じて、色々なセリフや表情で盛り上げてくれるぞ。誰を使うか悩んじゃうね!



**アルバート・W. ワイリー**

悪の科学者Dr.ワイリー。世界征服のために土地を買う

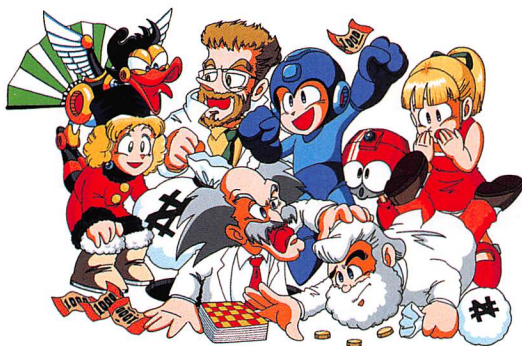


**トーマス・ライト**

Dr.ワイリーの野望阻止と世界平和が目的

**ルール**

世界中の人々のため、病院を建てていく



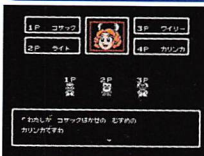
**ミニゲーム・セルゲイピッチ・コサック**

信賴回復を狙って、研究所を建てていく



**お姉様・コサック**

お姉様になるため、お城を建てていく



## **STORY** **ストーリー**

野望をかなえるには、お金が必要不可欠。広大なフィールドを駆け巡り、資金調達しよう! 土地の売買、ライバルとの駆け引き……。困難を乗り越え、資産を増やし、望んだ世界を築くのだ!!



マップは全部で4種類。ルーレットを回して、マスを進んでいくのだ。



# ROCKMAN'S SOCCER

- スーパーファミコン
- 9000円(税別)
- スポーツ
- 発売日:1994年3月25日発売



## Dr.ワイリーから サッカーを守れ!!

シリーズ初のスポーツゲーム! ロックマンを始め、人気キャラクターがフィールドせましと大暴れ! 8対8のスピーディーでエキサイティングなサッカーゲームなのだ。ゲームの本編ともいえる「CAPCOM CHAMPIONSHIP」。このモードは敵チームを撃破して、最後に待ち受けるワイリーチームを倒すことが目的。倒した敵キャラクターは、仲間にできるので得意なポジションで起用しよう。みんなで力をあわせて、Dr.ワイリーの野望を打ちくだけ!!



## STORY

### ストーリー

ある日突然、世界中のサッカー場が大混乱! Dr.ワイリーの造ったロボットたちが乱入して、試合をめちゃくちゃにしました。事件を解決するため、サッカー用に改造したロックマンが立ち上がる。



←ファールなんてお構いなし。サッカーバトル、キックオフ!

## キメろ! 必殺シュート!!

各キャラクターは、それぞれ個性的な必殺シュートを持っている。普通のシュートと比べて、何倍も威力があるので超便利! でも、1試合で限られた回数しか使えないので、考えて使わないといけいない。おまけに、各キャラクターには弱点があり、必殺シュートが通用しない相手もいるので注意!!

## ロケットシュート!!



←青く光るシュートがゴールに一直線!

## フレイズシュート!!



→当たった相手は、火傷になるぞ!

その他シリーズ





- プレイステーション
- 5800円(税別)
- バトルレース
- 発売日:1997年3月20日



## カーレースで ハチャメチャバトル!!

「ロックマン」シリーズのキャラクターたちが、今度は、何でもありのカーレースバトルに挑戦だ。個性的な10台のマシンから1台を選び、レースを勝ち抜くのだ! なお、勝った相手のマシンからは、パーツを奪うことができるぞ。そして、奪ったパーツは、自分のマシンに取り付けてパワーアップ! どんどん勝って集めていけば、オリジナルマシンの完成だ。また、コースにあわせたセッティングも本格的。



## STORY

### ストーリー

嵐でライト博士の研究所に雷が落ちた! 研究ができなくなってしまった、ライト博士。かわいそうに思ったロックマンは、修理費用を得るために、賞金が出る「バトル&チェイス」に出場するのだった!



↑3Dで描かれたコース。そして、ポリゴンで表現されたロックマンは、なんだかとても新鮮な感じ。

## 特徴を活かして勝利をつかめ!!

各キャラクターそれぞれが、個性にあった能力を持っているぞ! 攻撃系や性能アップ系、そしてカウンターなどさまざま! 技をかくこよくキメ、勝利をつかもう!!

## ロケットパワー



前方へ攻撃。連続して発射できる!!

## スピンスワップ



ジャンプ後にマシンを高速回転!!



# キャラフター & マシン

人気キャラクターが  
続々参戦！ それぞれ  
のキャラクターにちな  
んだマシンを操る!!

## ロックマン

### >>ラッシュロードスター

心優しいロックマン  
は、ライト博士のた  
めに優勝を狙う。



## アイスマン

### >>クールモービル

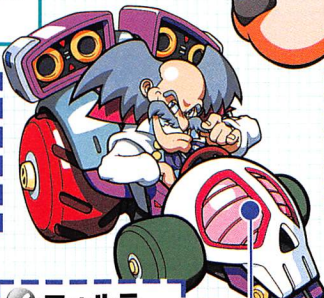
夏は南極でバカンス  
を予定。そのために  
資金獲得を目指す。



## フォルデ

### >>コスベルダークスター

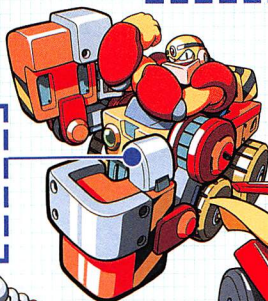
最強の証を求め、レ  
ースに出場。打倒ロ  
ックマンを誓う。



## Dr.ワイリー

### >>スカルマシンXX

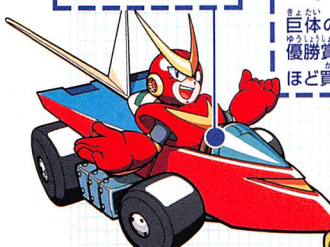
やっぱり登場のDr.  
ワイリー。因縁の対  
決に決着は!?



## クイックマン

### >>ソニックフォーミュラ

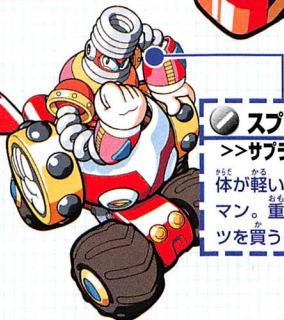
「私より速い車はな  
い」……それを証明  
しようと参戦。



## ガッツマン

### >>ワイルドアームズ

巨体のガッツマン。  
優勝賞金でE缶を山  
ほど買うのが目的。



## ブルース

### >>レッドストライカー

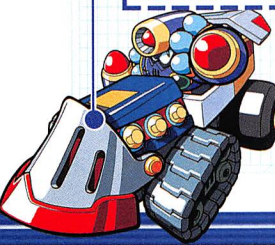
Dr.ワイリーの影を  
感じ、自慢のシールド  
を装備して出場!



## ナバームマン

### >>トリオットポッパー

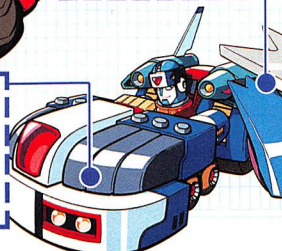
夢は兵器博物館を作  
ること。そのための  
資金を稼ぎにきた。



## スプリングマン

### >>サバライズボックス

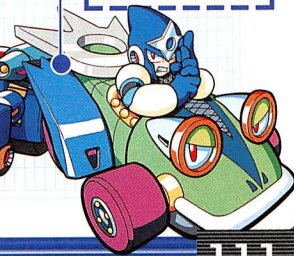
体が軽いスプリング  
マン。重くなるパー  
ツを買うのが目的。



## シャドーマン

### >>シノビマスター

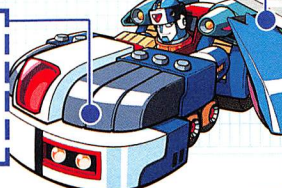
優勝賞金で仕掛け  
っぱいの忍者屋敷を  
作ろうと考えている。



## デューオ

### >>ハードグランジャー

速度、加速、攻撃  
どれをとっても最高  
クラスのマシンだ!



その他シリーズ



# 2人&2312ロックマン

## クイズから格闘まで 大活躍するロックマン！

いま、カプコンを代表するキャラクターとなったロックマン。サッカーやレースだけでなく、意外なジャンルにも挑戦しているのだ！ シリーズ以外のゲームに登場した、ロックマンの雄姿を見せちゃおう!!

### ロックマンと

### ロールちゃんが格闘ゲームになぐり込み！

### 対戦格闘

MARVEL  
VS. CAPCOM

アメリカンヒーローと、カプコンのヒーロー、夢の対決！ ロックマンとロールちゃんも、カプコン代表として参加するぞ！ ショットと特殊武器を駆使して、なみいる強敵を打ち倒せ!!

ロックマン

ロール



↑格闘ゲームでも、おなじみの技の数々ぐくり出せるぞ！

## クイズゲーム

### おなじみのキャラクターと

### クイズで対決！ アドベンチャーファイブ カプコンワールド2

タイトルの通り、カプコンの人気キャラクターが総出演している本作。もちろんロックマンも登場だ！ ただし、今回はクイズ対決の相手として、キミの前に立ちふさがるぞ。持てる知識をすべて使い、いざ勝負!!



→4択クイズで勝負する。問題数は8000問! その簡単には解けないぞ!!

## 対戦格闘

### トロンとコブンも

### バトルに参加！ MARVEL VS. CAPCOM2

続編では「DASH」から、トロンとコブンが参戦！ グスタフや巨大コブンも戦いをサポートする!! もちろんロックマンとロールちゃんも登場するぞ。

トロン

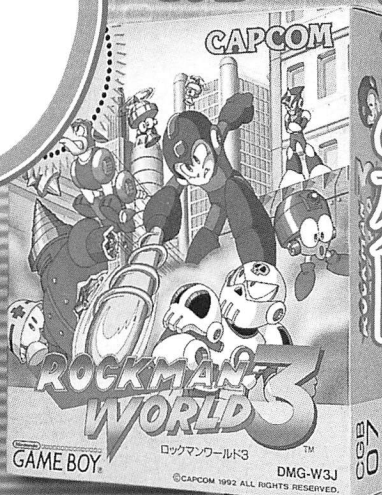
コブン



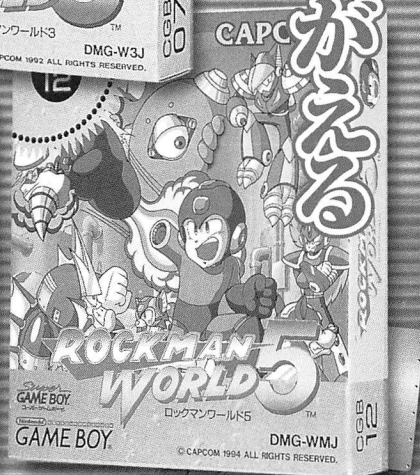
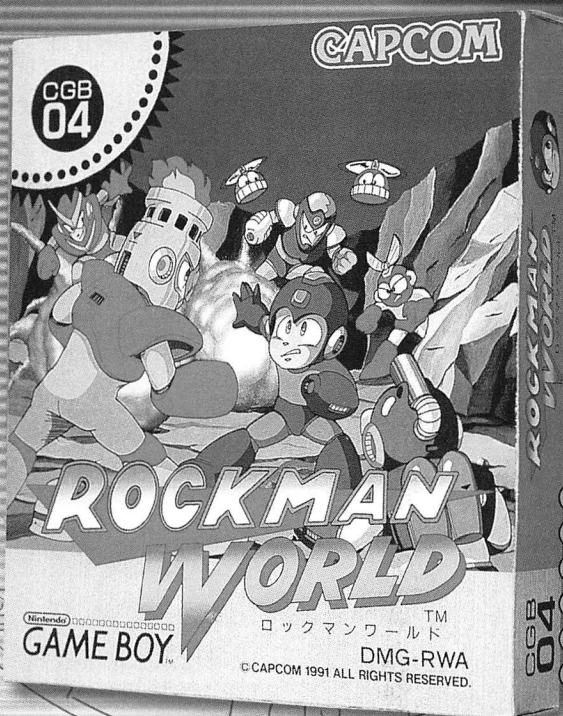


# 第6章

『ロックマン  
ワールド』  
シリーズ



小さな画面によみがえる  
ロックマンの死闘!!



- 「ロックマンワールド」シリーズの特徴 P114
- 「ロックマンワールド」 ..... P116
- 「ロックマンワールド2」..... P117
- 「ロックマンワールド3」..... P118
- 「ロックマンワールド4」..... P119
- 「ロックマンワールド5」..... P120



# 『ロックマンワールド』シリーズの特色



ゲームボーイでくり広げられる  
ロックマン世界!!

1991年、ゲームボーイでロックマンが登場! ああロックマンが、いつでもどこでも遊べるようになったのだ! 『ロックマンワールド4』までは、『ロックマン』～『5』が元になっていて、懐かしいボスとの戦いが待っているぞ! そして、『ロックマンワールド5』のみ、完全オリジナルのボスとストーリーが展開。ゲームボーイでしか遊べない作品も登場したのだ。

チャージショット  
健在!!



『ロックマン4』から登場したチャージショットも、もちろん使えるぞ。これは、ボスには大ダメージを与え、ザコには貫通性を持った武器! その後、『ロックマンワールド4』ではスーパーロックバスター、『ロックマンワールド5』ではロックンアームと、パワーアップしていくのだ!!



ロックンアーム

↑拳にエネルギーを溜めて発射する武器

>>ロックマン



→ゲームボーイでも画面狭しと大暴れ!

>>アース

←「5」のボス。「打倒ロックマン」を倒す

ピンチに登場、  
サポートメカ!!



ファミコン版「ロックマン」シリーズでおなじみのサポートメカも、しっかり登場するぞ! ラッシュ、エディー、ビートはもちろん『ロックマンワールド5』では、新サポートメカ、タンゴが仲間に加わるのだ! 仲間の協力なしにクリアは望めない! 彼らの特徴を活かして、道を切り開け!!



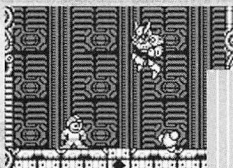
タンゴ

↑猫型ロボット。タンゴ。低い場所にいる敵を攻撃するぞ!



# ウェポン チェンジシステムもそのまま!

ロックマンの<sup>とくちょう</sup>特徴といえば、ウェポンチェンジ。もちろん「ロックマンワールド」にもそのシステムは受けつがれているぞ! その場の状況に応じて、上手に武器を使い分けよう!



↑ボス戦は1対1のタイム勝負。弱点をついて有利に戦おう!



**エレクトリックショック**  
電撃攻撃。近距離の敵に、連続ダメージを与えることができるぞ!

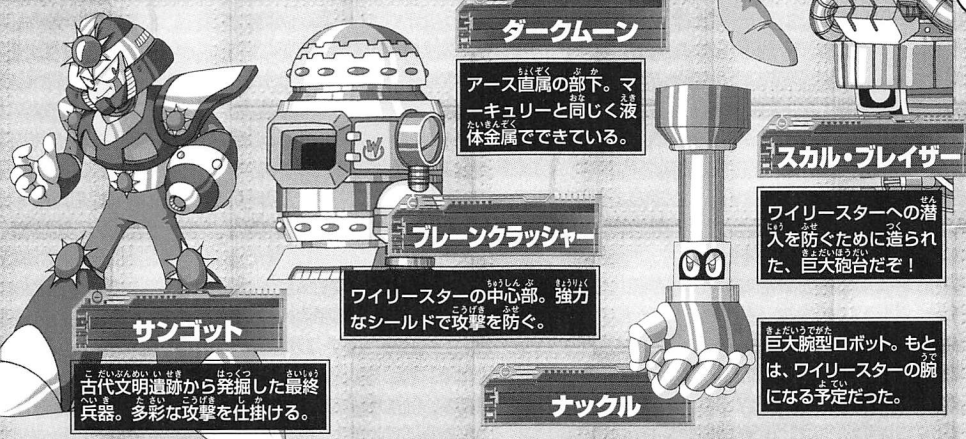
←ボスを倒して武器を習得!! するとかっこいいシーンが見られるぞ!!

**ディープリッパ**  
足元の岩を投げる攻撃。飛び散った破片にも攻撃力がある。

# ロックマンワールド5 敵キャラクター

『ロックマンワールド5』は、ボスもザコもすべてオリジナルキャラクター! ここで、登場するボスを一部紹介するぞ。まだ遊んだことのない人は、さっそくプレイして、どこで出てくるか探してみよう!

ロックマンワールドシリーズ



**ダークムーン**  
アース直属の部下。マーカーと同じく液体金属でできている。

**ブレンクラッシャー**  
ワイリースターの中心部。強力なシールドで攻撃を防ぐ。

**サンゴット**  
古代文明遺跡から発掘した最終兵器。多彩な攻撃を仕掛ける。

**スカル・ブレイザー**  
ワイリースターへの潜入を防ぐために造られた、巨大砲台だぞ!

巨大腕型ロボット。もとは、ワイリースターの腕になる予定だった。

**ナックル**



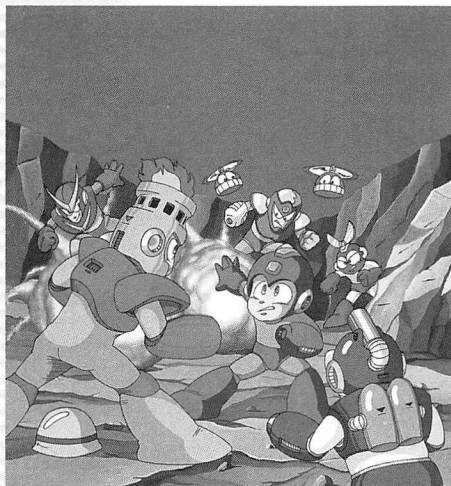
# ROCKMAN WORLD™

●ゲームボーイ ●3500円(税込)  
●アクション  
●発売日:1991年7月26日発売



## 記念すべきゲームボーイ シリーズ第1弾!!

『ロックマンワールド』と名付けられたゲームボーイシリーズ第1弾。なんと「ロックマン」の外伝的ストーリーが、手のひらサイズで楽しめるのだ! 説明書には「ロックマンの『1』、『2』の世界を1つにまとめた総集編」とあるが、それだけではない。ステージ構成がファミコン版と違っているの、まるでロックマンの新作を遊んでいる感覚なのだ! さらに『ロックマンワールド』だけのオリジナルボスも登場。その名もロックマンキラー1号・エンカー! なんと、ロックバスターを吸収し、さらに反射するミラーバスターの使い手なのだ! かつてない強敵に、ピンチにおちいるロックマン……世界の平和はキミの手にかかっている!!



## STORY

### ストーリー

ロックマンに敗れたDr.ワイリーは、新たなロボットたちを造り、再び世界征服を企む! その情報を知ったロックマンは、Dr.ワイリーの野望を打ちくだくため、戦場へと舞い戻るのだった!

## ROCKMAN WORLD

## 登場ボスキャラ

- カットマン(ロックマン)
- アイスマン(ロックマン)
- ファイヤーマン(ロックマン)
- エレキマン(ロックマン)
- バブルマン(ロックマン2)
- ヒートマン(ロックマン2)
- クイックマン(ロックマン2)
- フラッシュマン(ロックマン2)

## 対ロックマン兵器!

ロックマンキラーは『ロックマンワールド』に登場するオリジナルボス。その名の通り、ロックマンを破壊するためだけに存在するのだ! どいつもこいつも、一癖も二癖もある強敵ばかりだぞ!!

→ ロックマンを倒すことだけに執念を燃やしている。特殊武器が一切通用しない強敵だ

ROCKMAN  
エンカー





# ROCKMAN WORLD 2

- ゲームボーイ
- 3500円(税込)
- アクション
- 発売日:1991年12月20日発売

## おなじみサポートメカ ラッシュ登場!!

ゲームボーイ版ロックマンの第2弾! ファミコン版『ロックマン2』と『3』の世界が1つになっているぞ! そして、今回はファミコン版でおなじみのサポートメカ、ラッシュも登場。陸、水、空と3タイプに変形し、足場の悪い場所や、高く先に進めなそうなところでロックマンを助けてくれるのだ! さらに、新アクション“スライディング”を追加。すばやく移動したり、敵の足元をすり抜けたり、せまい通路を通ったりとさまざまな場面で活用できる優れたものだぞ! そして、このシリーズに欠かせないのがオリジナルボスの存在。今回は、なんと未来のロックマンがボスとして登場するのだ。ゲームの内容もストーリーも、前作をはるかにこえる作品に仕上がっているぞ!!



## STORY

いつも、負けっ放しのDr.ワイリーは、ある秘策を思い付く。それは、未来世界のロックマンを捕まえて改造することだった! そして、未来のロックマンがワイリーの手下として立ちのはだかる!!

## ROCKMAN WORLD 2 登場ボスキャラ

- メタルマン(ロックマン2)
- エアーマン(ロックマン2)
- クラッシュマン(ロックマン2)
- ウッドマン(ロックマン2)
- ニードルマン(ロックマン3)
- ハードマン(ロックマン3)
- タップマン(ロックマン3)
- マグネットマン(ロックマン3)

## 時を超えた対決!!

ロックマンの前に立ちのはだかる謎の敵、クイント。その正体は、なんとDr.ワイリーに改造された未来のロックマンだった! ロックマンとクイント、2体のロックマンが、時を越えて激突する!!



クイントを倒すと、手に入るサクガイン。敵にホッピング攻撃をする



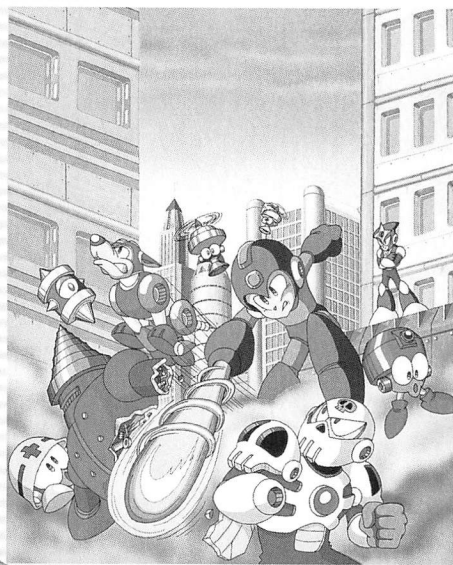
# ROCKMAN WORLD 3

●ゲームボーイ ●3500円(税込)  
●アクション  
●発売日:1992年12月11日発売



## 『ロックマン3』と『4』が融合したオリジナル世界!!

ゲームボーイシリーズの第3弾。ファミコン版『ロックマン3』『4』が、1つになったオリジナルワールドが広がっているのだ! さらに『3』『4』の敵に加え、その他にも謎のオリジナルボス、バンクが登場。ロックマンの行く手を阻む! そして、サポートキャラクターとして、ラッシュが前作に引き続き登場! また『4』で登場したエディーも駆け付けてロックマンを手助けしてくれるのだ! だが、今回それだけではない。ロックマン自身もパワーアップしているぞ! 前作のスライディングはもちろん、強力なチャージショットが撃てるようになったのだ!!



## ストーリー

各地域の気象や、交通機関などを管理しているコンピュータが、突如暴走した。犯人はもちろん、Dr.ワイリーだ! ロックマンは、ニューロックバスターを装備し、新たな戦いへ飛び込んでいく!!

## ROCKMAN WORLD3 登場ボスキャラ

- ジェミニマン(ロックマン3)
- スネークマン(ロックマン3)
- スパークマン(ロックマン3)
- シャドーマン(ロックマン3)
- ドリルマン(ロックマン4)
- ダストマン(ロックマン4)
- ダイブマン(ロックマン4)
- スカルマン(ロックマン4)

## せん 戦りつ! ロックマンキラー!!

8体のボスを倒したあと、ロックマンの目の前に現れたのは、ロックマンキラー第2号のバンクだった! 体中、凶器につつまれたいたづらなボディ。だが、外見に反して正々堂々とした勝負を好む。



ROCKMAN  
キラー  
バンク

→全身凶器のバンク。回転攻撃でロックマンを苦しめる強敵!



# ROCKMAN WORLD 4

- ゲームボーイ
- 3900円(税込)
- アクション
- 発売日:1993年10月29日発売

## オリジナルシステム、 アイテム交換!!

『ロックマンワールド4』は、ファミコン版の『4』『5』をミックスさせた世界。今までよりも、会話部分や途中に入るデモが大幅に強化されているぞ。これにより、ストーリーとアクションを同時に楽しめるようになったのだ! さらに、オリジナル要素としてアイテム交換がある。これは、ステージ上に落ちている"Pチップ"を集め、ライト研究所で体力回復や1UPなどのアイテムに交換してくれるシステム。また、ラッシュやエディーはもちろん『ロックマン5』で登場した、鳥型メカ・ビートもロックマンをサポート! アクションゲーム初心者でも、遊びやすくなっているのだ!!



## ストーリー

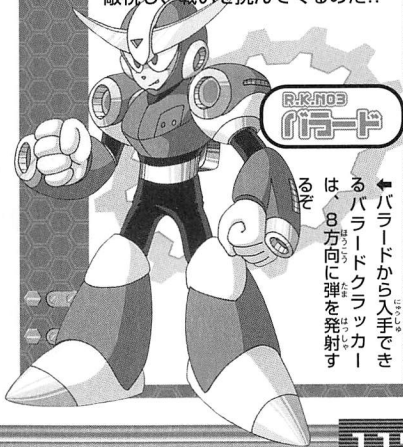
全世界の科学者が、最新型ロボットを発表する「世界ロボット博覧会」。そこに、突然、Dr.ワイリーのUFOが現れ、ロボット達を暴走させた! 平和を守るため、ロックマンが再び立ち上がる!!

## ROCKMAN WORLD 4 登場ボスキャラ

- トードマン(ロックマン4)
- ブライトマン(ロックマン4)
- ファラオマン(ロックマン4)
- リングマン(ロックマン4)
- クリスタルマン(ロックマン5)
- ナバームマン(ロックマン5)
- ストーンマン(ロックマン5)
- チャージマン(ロックマン5)

## 最強はただ1人!!

Dr.ワイリーが、開発した第3のロックマンキラー、バラード! 非常にプライドが高く、自分こそが“史上最強のロボット”だと思っている。そして、ロックマンを敵視し、戦いを挑んでくるのだ!!



バラードから入手できるバラードクラッカーは、8方向に弾を发射するぞ



# ROCKMAN WORLD 5

●ゲームボーイ

●3800円(税別)

●アクション

●発売日:1994年7月22日発売



## シリーズ初の 完全オリジナルストーリー!!

『ロックマンワールド5』はシリーズ初の完全オリジナル。これまでのファミコン版のアレンジとは違い、新たなロックマン世界が広がっているのだ! ボスやステージはもちろん、ロックンアームを筆頭に入手できる特殊武器も新しいものばかり! さらに、ロックンアームは前回から登場したアイテム交換システムで、パワーアップも可能! そして、サポートキャラに新しい仲間、タンゴも加わり、ロックマンの危機を救ってくれるぞ! 本作が『ワールド』シリーズ最後となる『ロックマンワールド5』。集大成として、まさに申し分ないボリュームと内容になっているのだ!!



## ストーリー

平和が訪れた地球に、再び暗雲が立ち込める。宇宙からやってきたスペースルーラーズが、次々と攻撃を開始したのだ! ロックマンは、ロックンアームを手に新たな敵に戦いを挑むのだった!!

ROCKMAN  
WORLD5

登場ボスキャラ

- ネプチューン(オリジナルキャラクター)
- マース(オリジナルキャラクター)
- ビーナス(オリジナルキャラクター)
- マーキュリー(オリジナルキャラクター)
- ウラノス(オリジナルキャラクター)
- サターン(オリジナルキャラクター)
- ブルート(オリジナルキャラクター)
- ジュピター(オリジナルキャラクター)

## スペースルーラーズリーダー

突如、宇宙からやってきたロボット軍団! それぞれに、太陽系惑星の英語名が名付けられているの

が特徴だ。意味深なその名前。彼らの正体とは、一体

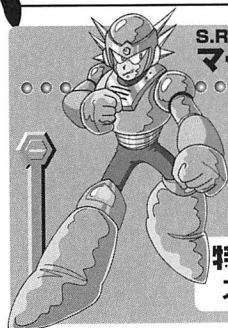


SARON  
マース

スペースルーラーズのリーダー。テレポーター能力があり、相手と距離を置く戦法を使う

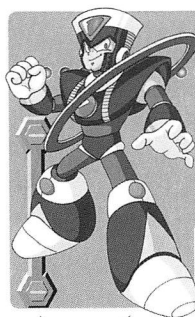


## ボスキャラクター完全図鑑

S.R.N02  
マーキュリー

液体金属でできているマーキュリー。ダメージと同時に、アイテムを奪う特殊武器の使い手だ！

特殊武器  
スナッチバスター

S.R.N06  
サターン

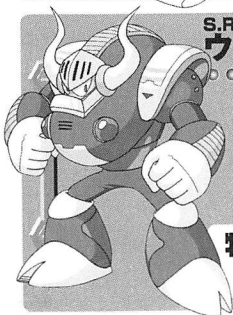
時間と空間を操る能力を持つサターン。特殊攻撃、ブラックホールで相手を引き寄せてから攻撃をしてくるぞ！

特殊武器  
ブラックホール

S.R.N03  
ビーナス

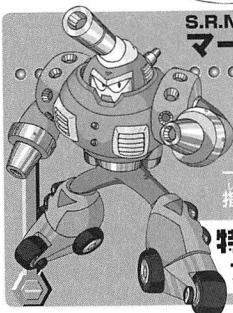
カニ歩きで移動し、動きを封じるバブルボムで攻撃してくる。きれいい好きな性格で、朝シャンが日課らしい。

特殊武器  
バブルボム

S.R.N07  
ウラノス

スペースルーラーズ随一の怪力ロボット、ウラノス。外見通り、豪快な地震攻撃を仕掛けてくる！

特殊武器  
ディープディガー

S.R.N04  
マース

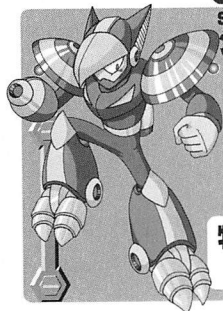
フォトンミサイルや地雷など大量の兵器を持つマース。スペースルーラーズでも屈指の攻撃力を誇る。

特殊武器  
フォトンミサイル

S.R.N08  
ブルート

ジャングルでの活動を目的として造られたブルート。スペースルーラーズNo.1のスピードの持ち主！

特殊武器  
ブレイクダッシュ

S.R.N05  
ジュピター

スペースルーラーズで唯一、飛行能力を搭載しているジュピター。空中から電撃を使って攻撃してくるぞ！

特殊武器  
エレクトリックショック

S.R.N09  
ネプチューン

ネプチューンの武器、ソルトウォーター。それは、あらゆる金属を瞬く間に錆び付かせる。ロボットには恐ろしい攻撃なのだ。

特殊武器  
ソルトウォーター



# ロックマンワールド5 ウェポン

## ソルトウォーター

丸い液体弾。地面に当たったり、はじけた水玉でも攻撃可能だぞ！

## スナッチバスター

敵にダメージを与えると、その回数分だけ体力が回復するぞ！

## エレクトリックショック

突き出した手の先から100万ボルトの電気を放電させる技！

## フォトンミサイル

ロックマンの向いている方向に、まっすぐ進む貫通弾を発射する。

## ブラックホール

頭上にブラックホールを発生させ、そのなかに敵を吸い込む！

## ディープディガー

怪力になって、足元にある岩を持ち上げて投げる豪快な攻撃。

## ブレイクダッシュ

体全身に力を溜め、相手めがけて一気にぶつかっていくのだ！

## バブルボム

斜め上に泡たの弾を発射。弾は、ジグザグに昇っていく。



まだまだ広がる

『ロックマン』の世界は



『ロックマン』  
15周年を  
さらに楽しむ!!

# 第7章

- ロックマン・キャラクターランキング .....P124
- ボスキャラクタートーナメント .....P126
- ロックマン占い .....P128
- ロックマン用語集 .....P137
- ロックマンが現実になる!? .....P141



全シリーズで、一番人気はいつの誰だ!?

# ロックマン・キャラクターランキング

## さまざまな角度から キャラクターを順位付け!

15年の間に、数えきれないほどたくさん  
のタイトルが発売された「ロックマン」  
シリーズ。今までに登場したキャラクター  
の数も、100や200ではとても足りない  
ほどだ。強敵、ヒーロー、頼れる仲間……。  
色々なキャラクターがいたが、どれも個  
性的で、思い出に残る存在だ。だが、そ  
のなかで、もっとも印象に残ったキャラ  
クターとなると、一体、誰になるのか?  
そんな疑問に答えを出すべく、独自の調  
査により、キャラクターをカテゴリ別に  
ランク付けしてみたぞ! キミの好きな  
キャラクターは、はたしてランクインし  
ているかな?



## 主人公ランキング

友達のようなロックマン、  
ヒーロー的存在のエクス!



主人公にも2種類のタイプがある。ロックマンを始めとする、親しみやすいタイプと、エクスのような、ヒーロータイプだ。ランキングでは友達に近い存在のロックマンに軍配が上がったが、ヒーロー・エクスも根強い人気だったぞ!

- |    |                  |
|----|------------------|
| 1位 | ロックマン「ロックマン エグゼ」 |
| 2位 | エクス「ロックマンX」      |
| 3位 | ゼロ「ロックマン ゼロ」     |



## ヒロインランキング

ロールちゃんとメイル、  
どちらもファンが多いが……



まさに新旧ヒロイン対決  
といった感じの、このラン  
キング。結果はロール  
ちゃんの勝利に終わった  
ぞ! 多くのタイトルに  
登場し、印象に残った  
というのが勝因のようだ。  
しかし、メイルのこれか  
らの活躍次第で、結果は  
ひっくり返るかも?

- |    |                  |
|----|------------------|
| 1位 | ロール「ロックマン」       |
| 2位 | 桜井メイル「ロックマン エグゼ」 |
| 3位 | アイリス「ロックマンX4」    |



## ライバルランキング

ライバルであり、親友。  
最強のパートナー、ゼロが1位に!



ときには主人公と力を競  
いあい、そしてときには  
協力し、ともに戦う。お  
互いの力を認める仲間、  
それがライバルだ。1位  
になったゼロは、まさに  
エクスにとって、最強  
のライバル。ゆるぎない  
信頼が、2人の間に  
はあるのだ。

- |    |                  |
|----|------------------|
| 1位 | ゼロ「ロックマンX」       |
| 2位 | フォルテ「ロックマン7」     |
| 3位 | 伊集院炎山「ロックマン エグゼ」 |



# 脇をかためる、こんなキャラクターたちもランク付け!



## 印象に残るザコ敵ランキング

メットールをおさえ  
1位に立ったのはコブン!



いわゆる「やられ役」のザコ敵だが、そのなかにも印象的なキャラクターは多い。1位のコブンは、なんと主人公のロックをおさえ、キャラクターグッズにまでなったほどの人気! ただのやられ役では終わらない、愛らしさがその理由なのかも?

- |    |                 |
|----|-----------------|
| 1位 | コブン「ロックマンDASH」  |
| 2位 | メットール「ロックマン」    |
| 3位 | スナイパージョー「ロックマン」 |



## 悪役ランキング

やはり「ロックマン」シリーズで悪役といえば、この人!



信念を持った悪役は、ときに主人公よりも、活き活きとしてしていることがある。けっして世界征服の野望をあきらめないDr. ワイリーは、まさにそんなキャラクター。倒すべき悪役のはずなのに、どこか人間くさくて、憎めない存在なのだ!

- |    |                   |
|----|-------------------|
| 1位 | Dr. ワイリー「ロックマン」   |
| 2位 | シグマ「ロックマンX」       |
| 3位 | ボーン3兄弟「ロックマンDASH」 |



## 印象に残るボスキャラクターランキング

意外な伏兵が「ロックマン ゼロ」から登場!



「ロックマン」の特徴といえば、個性的なボスたち! 圧倒的な強さのボス、ユニークな外見を持つボスなど、種類はさまざま。しかし、女性型のボスは意外にも、数えるほどしかいなかったのだ。それだけにレヴィアタンは、印象に残ったのかも!?

- |    |                   |
|----|-------------------|
| 1位 | レヴィアタン「ロックマン ゼロ」  |
| 2位 | ゲートマン「ロックマン エグゼ2」 |
| 3位 | クイックマン「ロックマン2」    |



## サポートキャラクターランキング

ネコ、サル、鳥、いろいろいるけど、1番は!?



ここでは「ロックマン」シリーズから、ラッシュが1位に! ただサポートするだけではなく、友達でもあるラッシュ。誰もが認める、ロックマンのベストパートナーだ。

- |    |                  |
|----|------------------|
| 1位 | ラッシュ「ロックマン3」     |
| 2位 | データ「ロックマンDASH」   |
| 3位 | ゴスペル「ロックマン&フォルテ」 |



最強の座をかけて、戦いが始まる!

# ボスキャラクタートーナメント



「ロックマン」シリーズのボスによる  
ドリームマッチが今、実現!

「ロックマン」シリーズに登場した、70体にもよぶボスキャラクター。そのなかで最強は、一体、誰なのか!? その疑問に今、答えを出そう!! 8作の「ロックマン」シリーズから、1人ずつ選定されたボスたち。彼らが王座を目指して、トーナメント形式で、熱い戦いをくり広げるぞ!!

## 第1戦 開始!



炎と風、強いのはどっち?

風は火をあまり、さらに強力な炎を生み出す。しかし、その炎も風のせいでエアーマンまでとどかない! 結局、ファイヤーマンは攻撃できず、エアシューターをくらい続けてしまった。

WIN: エアーマン



力だけでは、勝負は決まらない!

力なら誰にも負けないチャージマン。得意の突進で、プラントマンを攻撃! だが、植物が持つしなやかさの前に、力だけの攻撃はききがない! 柔よく剛を制し、プラントマン勝利!!

WIN: プラントマン

参加者はこの8名だ!!

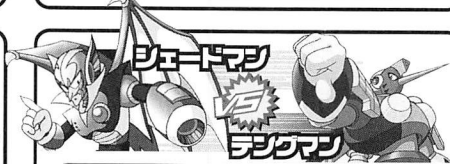
- ファイヤーマン — 「ロックマン」
- エアーマン — 「ロックマン2」
- スネークマン — 「ロックマン3」
- トードマン — 「ロックマン4」
- チャージマン — 「ロックマン5」
- プラントマン — 「ロックマン6」
- シェードマン — 「ロックマン7」
- テングマン — 「ロックマン8」



天敵には、やっぱり勝てない……?

「ヘビににらまれたカエル」という言葉があるように、トードマンにとって、スネークマンは天敵。勝ち目はやはりなく、サーチスネークの前に、トードマンは逃げるしかなかった……。

WIN: スネークマン



ファイター・イン・ザ・スカイ!

お互いに空中戦を得意とする、この2人。勝敗を分けたのは、テングマンのトルネードホールだった! 電巻でシェードマンはバランスをくずし、そのまま落下してしまった。

WIN: テングマン



## 準決勝戦

## スタート

エアーマン

スネークマン

寒さの前に、スネークマン撃沈!?

慎重な性格のスネークマンは、サーチスネークでじわじわと攻撃。対するエアーマンは、風を使ってサーチスネークをふき飛ばすが、防戦一方。このまま勝負は決まるか……と思ったその時! 突然、スネークマンの動きがにぶくなった。実はエアーマンは、風でスネークマンの体温を奪っていたのだ! ヘビの弱点を見事についた、エアーマンの戦略勝ちといえる。

WIN: エアーマン

自分の長所と、相手の弱点をうまく使い、勝ち上がった4名。準決勝はどう戦う?!

ブラントマン

テングマン

天と地のボス、まっこう対決!

空から攻撃を仕掛けるテングマン。しかし、ブラントバリアで攻撃が防がれている! 対するブラントマンも、ジャンプからでは決定的なダメージを与えられない。そんな一進一退の勝負を決めたのは、テングマンのトルネードホールドだった! 風でバリアがふき飛ばされ、ブラントマンの守りはくずれた。そのスキにテングブレードが決まり、息づまる勝負は決着!!

WIN: テングマン

## いよいよ 決勝戦!!

エアーマン

テングマン

風を武器とする2人! しかし勝負を決めたのは……!!

エアーマンの出す風で、空中戦ができないテングマン。地上から攻めるにも、エアシューターがジャマになる。そんなピンチを打破したのが、テングブレード! 衝撃波でエアシューターを消し、急接近! 接近戦ならテングマンのもの。最後はエアーマンを斬って優勝!!

WIN: 最強はテングマンに決定!!

頂上対決は、エアーマンとテングマンの戦いに! 頂点に立つのはどちらだ?!

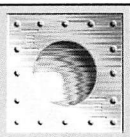
組みあわせ次第では  
最強は別のボスに!?

今回はテングマンが最強となったが、違う組みあわせなら、結果は変わっていたはずだ。たとえば、テングマンはフロストマンの特殊武器に弱い。しかし、そのフロストマンも、グレネードマンのフラッシュボムという弱点があるのだ。誰が最強なのか、絶対的な答えはない。状況や組みあわせで、名勝負は無限に生まれるのだ。

→フロストマンは、テングマンの苦手な技を持っているが……



# ～ロックマン占い～



12体のロックマンキャラクターから  
キミの性格・運勢がわかってちゃうぞ!!

誕生日から「運命を司る数」を割り出すことで、キミの「キャラクタータイプ」を導き出すぞ! ロックマンやフォルテ、ロールちゃんなど、タイプは12種類。キミの隠れた性格や運勢がズバリわかってちゃうのだ。最後にある「相性診断」も参考にしてね!

1961～1974年生まれ対応表

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
1月	40	45	50	55	61	66	11	16	22	27	32	37	43	48
2月	11	16	21	26	32	37	42	47	53	58	63	68	14	19
3月	39	44	49	55	60	65	10	16	21	26	31	37	42	47
4月	10	15	20	26	31	36	41	47	52	57	62	68	13	18
5月	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32	38	43	48
6月	11	16	21	27	32	37	42	48	53	58	63	69	14	19
7月	41	46	51	57	62	67	12	18	23	28	33	39	44	49
8月	12	17	22	28	33	38	43	49	54	59	64	10	15	20
9月	43	48	43	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46	51
10月	13	18	23	29	34	39	44	50	55	60	65	11	16	21
11月	44	49	54	60	65	10	15	21	26	31	36	42	47	52
12月	14	19	24	30	35	40	45	51	56	61	66	12	17	22

1975～1988年生まれ対応表

	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
1月	53	58	64	69	14	19	25	30	35	40	46	51	56	61
2月	24	29	35	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32
3月	52	58	63	68	13	19	24	29	34	40	45	50	55	61
4月	23	29	34	39	44	50	55	60	65	11	16	21	26	32
5月	53	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46	51	56	62
6月	24	30	35	40	45	51	56	61	66	12	17	22	27	33
7月	54	60	65	10	15	21	26	31	36	42	47	52	57	63
8月	25	31	36	41	46	53	57	62	67	13	18	23	28	34
9月	56	62	67	12	17	23	28	33	38	44	49	54	59	65
10月	26	32	37	42	47	53	58	63	68	14	19	24	29	35
11月	57	63	68	13	18	24	29	34	39	45	50	55	60	66
12月	27	23	38	43	48	54	59	64	69	15	20	25	30	36



1989~2002年生まれ対応表

	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	01	02
1月	67	12	17	22	28	33	38	43	49	54	59	64	10	15
2月	38	43	48	53	59	64	69	14	20	25	30	35	41	46
3月	66	11	16	22	27	32	37	43	48	53	58	64	69	14
4月	37	42	47	53	58	63	68	14	19	24	29	35	40	45
5月	67	12	17	23	28	33	38	44	49	54	59	65	10	15
6月	38	43	48	54	59	64	69	15	20	25	30	36	41	46
7月	68	13	18	24	29	34	39	45	50	55	60	66	11	16
8月	39	44	49	55	60	65	10	16	21	26	31	37	42	47
9月	10	15	20	26	31	36	41	47	52	57	62	68	13	18
10月	40	45	50	56	61	66	11	17	22	27	32	38	43	48
11月	11	16	21	27	32	37	42	48	53	58	63	69	14	19
12月	41	46	51	57	62	67	12	18	23	28	33	39	44	49



キミのキャラファ・タイプはコレだ!

1 (上)の1961~2002年生まれ対応表から、自分の生まれた年と、月が重なる場所の数字を探します。その数字に、自分の生まれた日を足します。足して60以上になったら、その数から60を引きます。

2 1で出た数字を元に、下のキャラクター対応表をチェックします。

例 1991年8月1日生まれの場合

1991年8月生まれの数値は「49」。この49に、誕生日の1を足すと「50」になる。キャラクター対応表から、50を探すと「ロックマン」タイプ。

ロックマン中心

キャラクター対応表

1	フォルテ	11	ロール	21	ブルース	31	エックス	41	ガッツマン	51	クイックマン
2	ロックマン	12	エックス	22	クイックマン	32	ウッドマン	42	ロール	52	フォルテ
3	エックス	13	ファラオマン	23	ブルース	33	ゼロ	43	ゼロ	53	エックス
4	カットマン	14	ロックマン	24	ファラオマン	34	エックス	44	ブルース	54	ガッツマン
5	ロール	15	ロール	25	ファラオマン	35	ロックマン	45	ロール	55	ウッドマン
6	ガッツマン	16	カットマン	26	ロール	36	フォルテ	46	シャドーマン	56	ブルース
7	ゼロ	17	ウッドマン	27	クイックマン	37	エックス	47	フォルテ	57	ゼロ
8	ブルース	18	シャドーマン	28	フォルテ	38	カットマン	48	ゼロ	58	フォルテ
9	シャドーマン	19	クイックマン	29	ロックマン	39	ウッドマン	49	ガッツマン	59	ブルース
10	カットマン	20	ロックマン	30	ゼロ	40	シャドーマン	50	ロックマン	60	ファラオマン





がんばった分だけ強くなる！  
みんなのあこがれ、リーダータイプ!!

正義のため、みんなのため、悪と戦うロックマン。どんなことにでも一生懸命になれる努力家だぞ。ライバルの技を習得していくロックマンらしく、勉強もスポーツも、努力の分だけパワーアップ！真面目な性格が災いするときもあるけど、たくさんの友達がキミをサポートしてくれるぞ!!

ロックマン  
スニーカー

長所

勉強家

短所

生真面目

勉強運



恋愛運



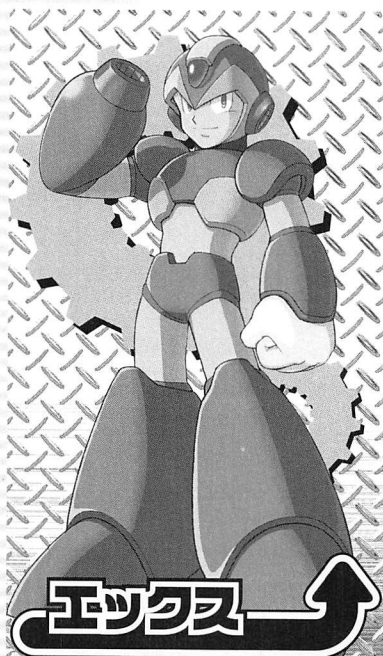
金銭運



健康運



ロックマン



困っている人を見過ごせない！  
誰にでも優しい熱血タイプ!!

悪いヤツを見かけたら、地のはてまでも追いかけるエクス。優しい性格の持ち主で、正義感が非常に強い。仲間のためなら、どんな危険にも立ち向かう……熱い意志を胸に秘めた体育会系タイプだ。だが、無理をしすぎて、病気やケガで苦労することも。たまにはゆっくり休んで、息抜きを!!

ロックマン  
トレーニングウェア

長所

正義感

短所

不運

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運



エクス



# どんなピンチも切り抜ける！ ちょっと目立ちたがり屋な頭脳派タイプ！

オシャレ好きで、一見、遊び人風に見えるブルース。でも、いざというときには本領発揮！ 冷静な判断力で、みんなを助ける知的ヒーローだ。また、目立ちたがり屋な一面もあり、それが元でトラブルに巻き込まれることも……。だが、そんなトラブルも楽しんでしまう度胸の持ち主だぞ！

ライオネル

長所

判断力

マフラー・バンダナ

短所

キザ

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運



ブルーノ

ロックマン占い

# クールな一匹狼！ 切れ味するどい天才タイプ!!

生まれながらに多彩な才能を持つ天才、ゼロ。だが、1人で何でもできてしまうため、実力はあるが、協調性に欠ける部分もある。クールな性格で、友達を作るのは苦手だが、一度仲良くなると、とても大切にするタイプ。また、こだわり派のため、趣味に際限なくお金を使ってしまうので注意。

ライオネル

長所

天才肌

シルバーアクセサリ

短所

浪費癖

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運



ゼロ





フォルテ

ワガママだけど才能はピカー!  
実力で引っぱるカリスマタイプ!!

自分勝手に、ちょっと強引なフォルテ。行動力も才能もあるワンマン社長タイプだ。「思い立ったらすぐ行動」が信条で、トラブルも多いが、力技で押し通す。面倒見もよく、仲間からの信頼も厚い親分肌だ。ただし、敵を作りやすいタイプなので要注意。自信過剰になると痛い目を見ることも……。

長所

長所

行動力

携帯ゲーム機

短所

自分勝手

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運



ロール

キュートな笑顔が魅力♥

みんなに愛されるアイドルタイプ

かわいさ満点の女の子、ロールちゃん。優しい心の持ち主で、気配りもしっかり。一緒にいるだけで、みんなを和ませるパワーを持っているぞ。恋に勉強に、いつも一生懸命♪ 困っているときには、みんなが助けてくれるはず。でも、スタミナはあまりないので、無理をしないように注意!

長所

長所

人気者

花柄のハンカチ

短所

スタミナ不足

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運






**ガッツマン**

じ きゅうりょくナンバーワン ふくつ せん し  
**持久力NO.1の不屈の戦士！**  
 ぜったい こんしやう  
**絶対にあきらめない根性タイプ**

たいりきしょうぶ だれ ま  
 体力勝負なら誰にも負けないガッツマン。  
 ちやうと ぶきよう だけど、 努力と根性で  
 乗り切るぞ！ 勉強はあまり得意ではない  
 が、 じまん わんりく てん か いっぴん  
 自慢の腕力は天下一品。スポーツでは、  
 かくとうぎ む せいめく  
 格闘技に向いているぞ。真面目な性格で、  
 ともども おお かん こ  
 友達も多いが、ちょっと頑固。ケンカをした  
 ときには、 すぐ なお だいいし  
 素直になることも大事だぞ！

**ラッシュ  
 アイテム**
**たご焼き**
**長所**
**パワー**
**短所**
**頑固**
**勉強運**

**恋愛運**

**金銭運**

**健康運**

**ロックマン 15th**

しやうぶ  
**ヒラメキ・アイデアで勝負！**  
 おもしろ まんでん げいにん  
**面白さ満点の芸人タイプ!!**

ユニークな容姿の切れ者カットマン。努力するのには苦手だけど、斬新な発想力が武器だ。怠け癖があるため、なかなか大成しないが、いつもみんなの人気者。友達を笑わせるために、日夜、ギャグの練習をしている芸人魂の持ち主だ。また、幸運に恵まれば、大金持ちになるチャンスも!?

**ラッシュ  
 アイテム**
**帽子・髪飾り**
**長所**
**発想力**
**短所**
**怠け癖**
**勉強運**

**恋愛運**

**金銭運**

**健康運**

**カットマン**





べんきょう  
勉強にスポーツに！  
なん ばんのう  
何でもこなせる万能タイプ!!

スマートな体型で、動きがすばやいクイツクマン。どんなことでもそつなくこなす、器用さが魅力だ。とはいえ、1番を目指すのなら、努力は必須！才能に頼り過ぎないよう、気を付けよう。また、お金にうるさく、安物買いの銭失い……になるケースも。お金を上手に使えば、運気もアップするぞ！

ラッシュ  
アイテム

マウンテンバイク

ちようしょ  
長所

きよう  
器用さ

たんしよ  
短所

びんぼうしやう  
貧乏性

べんきやうん  
勉強運



れんあいん  
恋愛運



きんせんうん  
金銭運



けんこううん  
健康運



ともだち  
みんな友達！  
にん きもの  
いつもおっとり人気者タイプ

愛嬌のある顔付きで、みんなに優しいウッドマン。素直で、ノンビリ屋な性格のおかげで、いつもみんなの人気者。人間だけでなく、動物からも好かれちゃうぞ！ただし、優柔不断な性格が災いして、損をすることも……。勇気と決断力を持てば、勉強運・仕事運も大幅にアップするぞ!!

ラッシュ  
アイテム

かぞ あまぐ  
率・雨具

ちようしょ  
長所

やさ  
優しいさ

たんしよ  
短所

ゆうじやう ふだん  
優柔不断

べんきやうん  
勉強運



れんあいん  
恋愛運



きんせんうん  
金銭運



けんこううん  
健康運







# 見えないところでコツコツと！

## 孤独を愛する努力家タイプ

忍者のように、どんな任務もクリアするシャドーマン。しかし、天才肌ではなく、努力で才能を伸ばしていくタイプだ。また、本を読むのも大好きで、情報集めが得意。物静かな性格のため、誤解されることも多いが、至ってマイペース。もっと友達を増やして、ドンドン世界を広げていこう！



サングラス

長所

知性

短所

孤独癖

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運



ロックマン 占い



# 心理を見抜くすごい感性！

## ちょっと変わった芸術家タイプ

エジプト王家の流れを組むファラオマン。不思議な行動でみんなを驚かせる変わり者だ。でも、ミステリアスな雰囲気、周りの人たちを引き付けるぞ。また、芸術の才能の持ち主で、創作活動に向いている。ただし、感情的な性格なので、ささいなことでケンカになりやすいので要注意！



缶コーヒー

長所

ミステリアス

短所

感情的

勉強運



恋愛運



金銭運



健康運





# ロックマン 占い

うらな  
～相性診断～  
あいしやうしんだん

## き ひと あいしやう 気になるあのひととの相性は!?

























このコーナーでは、今までの性格診断を元に、相性をチェックするぞ！ 友情に、恋愛に、キミと相性のいいキャラクタータイプは誰かな？ たとえ数字が悪くても、落ち込んでダメ。2人の努力しだい、心はグッと近づくぞ!!

## 相性診断表 の 見方

まずは、キミと、調べたい相手のキャラクタータイプをチェック。表のイラストから、2人のキャラを見付けて、縦軸と横軸が重なる部分の数字を調べよう。

## しんだんひょう み かた 診断表の見方

※数値は100点満点で  
高い程、相性がよいことを表します

												
	31	17	84	70	45	20	24	92	38	57	19	7
	29	58	26	8	22	65	13	11	76	95	64	
	41	16	93	38	80	63	51	37	44	82		
	16	48	18	22	58	78	10	46	39			
	13	27	66	7	33	47	55	79				
	61	20	14	52	72	21	68					
	100	62	49	71	37	56						
	57	9	28	14	43							
	83	91	76	50								
	72	64	21									
	68	57										
	75											







# ロックマン用語集

すべての「ロックマン」シリーズから、特殊な単語や、意外な設定を持つものを集めてみたぞ！ これを読んで、今以上に「ロックマン」シリーズに詳しくなろう!!

## あ行

【アイラ】—— DASH

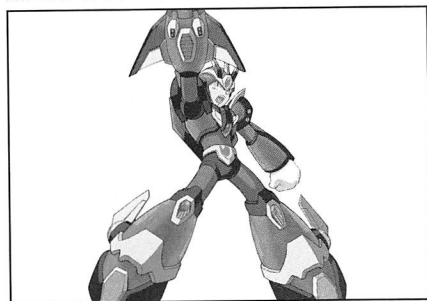
いつか遠くへ行きたいと願いながら、リハビリを続ける少女。『DASH』の隠れた人気キャラクター。

【青い人】—— DASH

コブンたちが使う、ロックの呼び名。

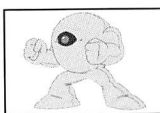
【アルティメットアーマー】—— エックス

ライト博士が作った最強のアーマー。『X4』の初回版には、このアーマーのフィギュアが付いていた。



【イエローデビル】—— ロックマン

初代『ロックマン』から登場しているボス。パリエーションとして『ロックマン&フォルテ』のグリーンデビル。『X5』にはシャドーデビル、『ゼロ』にはレインボードーデビルなども登場している。



【犬】—— ロックマン&DASH

- 1: トロンとコブンが、大の苦手としている動物。
- 2: ラッシュのこと。

【イレギュラー】—— エックス

故障や特殊なチップの働き、ウイルスなどが原因で、暴走を始めたレプリロイドのこと。人間で言えば、凶悪な犯罪者みたいなもの。彼らを取り締まるのが、「イレギュラーハンター」の仕事。

【ウイルス】—— エグゼ

コンピュータの働きをジャマするプログラム。なお、退治することは「ウイルスバスター」。

【エアーマンタイプ】—— ロックマン

完全な人型をしていない、独特なフォルムの敵全般を指す。対戦者に恐怖感を与えやすい。

【E缶】—— ロックマン

体力回復用のアイテム。他にも特殊武器エネルギー回復用のW缶や、両方回復できるS缶がある。

【エネルゲン水晶】—— ゼロ

『ゼロ』の世界で、レプリロイドの主な動力源となっている物質。サイバーエルフの成長にも必要。

## か行

【カレーライス】—— DASH

コブンの大好物。食堂に行列ができるほど。

【漢字検定】—— DASH

『DASH2』のミニゲーム。ゲーム中に勉強できるのはいいが、かなり難しいのは気のせいだろうか？

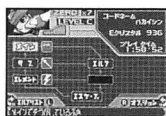
【空賊】—— DASH

財宝を手に入れようと、空を飛び回る人々。ポーン3兄弟やローズ一家などが、これに当たる。



# [コードネーム] ————— ゼロ

ステージクリア時に与えられる称号。「ケンゴウ」「キュウセイシュ」「ハカイシン」「マケイヌ」など、その数は多い。



# [ゴスペル] ————— ロックマン&エグゼ

- 1:『エグゼ2』に登場したネットマフィアの組織名。
- 2: フォルテのサポートメカの名前。



# [サイバーエルフ] ————— ゼロ

戦いをサポートするために造られたプログラムの一種。ステージの途中や、レジスタンスとの会話で手に入る。ライフを回復させたり、敵を全部メットールにしてくれたり、能力はさまざま。ただし、一度使うとサイバーエルフは死んでしまう。

# [サクガン] ————— ワールド

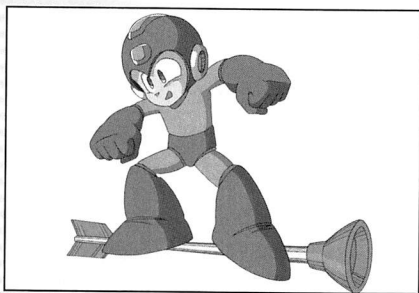
『ワールド2』で、クイントを倒せば手に入る特殊武器。昔はやったホッピングのように乗り、落下点の敵を攻撃する。見た目がイマイチなのが難点。

# [シグマウイルス] ————— エックス

イレギュラー発生の原因となる、特殊なプログラム。『X3』でドッラー博士がこれを発見し、効果を消せる抗体ウイルスを作った。

# [スーパーアロー] ————— ロックマン

『ロックマン5』にのみ登場する、特殊な移動用アイテム。上に乗ることができる矢を出す。これを使えば、ジャンプでとどかないような高い場所にも、ひとつ飛びで行ける。



# [スナイパージョー] ————— ロックマン

シールドの影から攻撃してくる強敵。ハンマージョーやキャノンジョー、スケルトンジョーなど種類は豊富。



# [スペースルーラーズ] — ワールド

『ワールド5』に登場したボスたちのこと。宇宙からきたためか、全員、惑星の名前となっている。

# [ゼットセイバー] ————— エックス&ゼロ

ゼロが持つソードの名前。未来の『ゼロ』でも健在。『X6』では、ゼロに代わりエックスが使っていた。



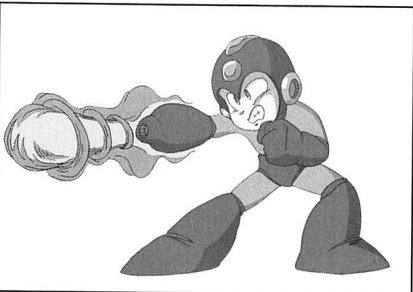
# [属性] ————— エグゼ

敵やロックマンの長所であり、弱点。ファイア・ウッド・アクア・エレキの4つがあり、弱点となる属性を持つ攻撃なら、大ダメージを生み出せる。



# [チャージショット] ————— ロックマン他

溜めが必要なしショット。敵に大きなダメージを与えるので、硬い敵には特に有効。『ロックマン4』から登場し、以後すべてのシリーズに存在する。



# [ディグアウター] ————— DASH

遺跡から宝物を掘り出すことで生活している人々。

# [ディフレクター] ————— DASH

人々の生活の要となる、貴重なエネルギー資源。小さなものは、そのままお金として使われる。



## 【デリート】—— エグゼ

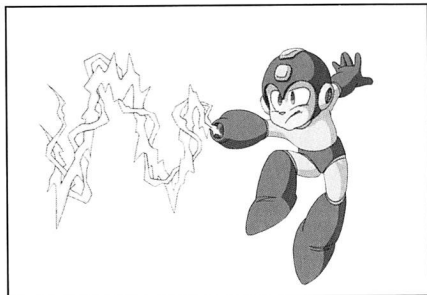
ウィルスをコンピュータのなから消しさること。プログラムにとっては、死を意味する言葉。

## 【電脳世界】—— エグゼ

さまざまな電子機器のなかにある世界。プログラムやウィルスが住んでいる。ネットナビをプラグインさせることで、この世界内を探検することができる。

## 【特殊武器】—— ロックマン他

ボスを倒すことで手に入る武器。種類は多彩。どのボスにも弱点となる特殊武器があり、決められた武器で攻撃すれば、大ダメージを与えられる。



まや行

## 【ナイトメアウィルス】—— エックス

『X6』でゲイトが、ゼロのDNAプログラムを元に作り上げた。レプリロイドに悪夢を見せることでイレギュラー化を促進する、恐怖のプログラム。

## 【ネットナビ】—— エグゼ

携帯型情報端末・PETのなかに入っている擬似人格プログラム。メールの送信など、あらゆる仕事をこなす。カスタマイズでき、友達感覚で付きあえる。

## 【ネットバトル】—— エグゼ

自分のネットナビを、他人のネットナビと戦わせる「ネットバトル」をする人のこと。そのなかでも、戦いによってネット犯罪を取り締まる人たちは「オフィシャルネットバトル」と呼ばれている。

は行

## 【波動拳】—— エックス

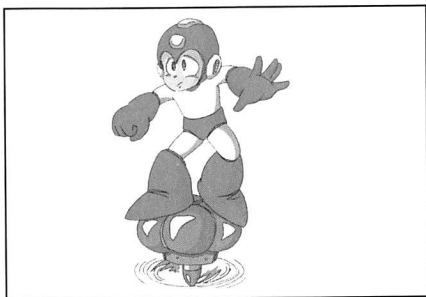
『X』の隠し必殺技。これに続き『X2』では昇龍拳が使えた。カプコンならではの、お遊びの1つ。

## 【パスワード】—— ロックマン他

電源を切っても、途中からプレイできるようにする機能。今ならメモリーカードやセーブデータの役割。メモをなくすと、この世の終わりに並に悲しい。

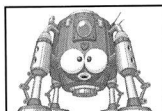
## 【バルーン】—— ロックマン

『ロックマン4』にのみ登場した、移動用の特殊アイテム。上方向にゆっくりと上昇する風船。



## 【ビッグエディー】—— ロックマン

ライト博士の移動研究所。ライト博士やロールを乗せ、戦闘地域まで移動。すばやいサポートを可能にする。



## 【武器エネルギー】—— ロックマン他

特殊武器を使用するのに必要なエネルギー。なくなれば、回復しない限り、その武器は使えない。

## 【プラグイン】—— エグゼ

PETと電子機器を接続し、電脳世界にネットナビを送り込むこと。逆に、ネットナビを電脳世界からPETへ戻らせる場合は「プラグアウト」という。

まや行

## 【メガアーマーシリーズ】—— エックス

以前発売されていた「ロックマン」シリーズのアクションフィギュア。『ロックマン8』や『X』シリーズのキャラクターが、立体化されていた。



# [メガマン] ———— その他

海外版『ロックマン』のタイトル。英語で表記すると「Mega Man」となる。なお、その他の「ロックマン」シリーズは以下の通り。

『X』 → 『Mega Man X』  
 『DASH』 → 『Mega Man Legends』  
 『エグゼ』 → 『Mega Man Battle Network』  
 『ゼロ』 → 『Mega Man Zero』

# [弥七] ———— ロックマン

『ロックマン』と『8』に登場。取るとライフと武器エネルギーが全回復する。『ロックマン』の他にも『魔界村』や『1942』や『ソソソ』でも登場した。当時のカプコンを代表する隠しアイテム。

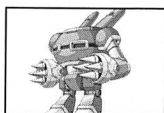
# [やいと] ———— DASH&エグゼ

やいととは、元をたどれば『DASH2』に登場したキャラクター。やいととネットナビ、グライドも『DASH』シリーズに同名のキャラクターがいる。ただし向こうでは悪人あつかい。 → P083



# [ライドアーマー] ———— エクス

元々は土木作業用のマシン。しかし、軍用として用いられることも多い。『X4』のイーグルとライドンからは、急に足が長くなった。 → P058



# [ライフエネルギー] ———— ロックマン他

取るとライフが回復するアイテム。サイズが3つあり、大きいものほど、回復量は多い。

# [リーバード] ———— DASH

遺跡を守るロボットで、ディグアウトターの天敵。その正体には謎が多い。 → P071、073

# [レプリロイド] ———— エクス

人間に限らず近い思考を持つロボット。『X』シリーズではウィルスの猛威にさらされ、『ゼロ』では不当な理由で、処分されたりしている。

# [ロックボール] ———— ロックマン

『8』で登場した特殊武器。ボールを目の前に出現させ、それを蹴って敵を攻撃する。ドリブルで運べるだけでなく、ボールの上に乗るとハイジャンプもできる。『ロックマンズサッカー』の経験を活かした、意表をついた武器といえる。



# [ロックンアーム] ———— ワールド

『ワールド5』で、ロックバスターでの攻撃がきかないスペーススルーラズに対し、作られた武器。腕をまるごと飛ばす、豪快な技。パワーアップすれば、これで遠くのアイテムを取ることも可能になる。

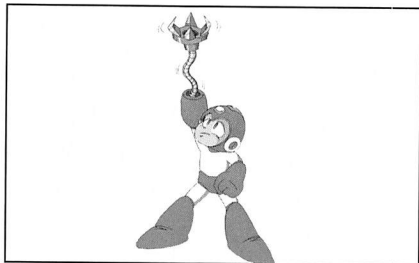


# [WWWワールドスリー] ———— エグゼ

ネット犯罪集団。ネットポリスも手が出せないほどに、凶悪な事件をくり返している。総帥は、元ロボ工場の権威・ワイリー博士。 → P089

# [ワイヤー] ———— ロックマン

『ロックマン4』だけに出てきた、移動用の特殊アイテム。上に投げて天井にはり付けられ、ジャンプでとどかない場所へも移動することができる。



# [ワイリーマシン] ———— ロックマン

Dr.ワイリーが、ロックマンとの直接対決用に造ったマシン。もし破壊されてしまっても、緊急脱出装置が働くようになっている。ビームやプレス攻撃など、マシンによって攻撃は違う。『ロックマン』シリーズの最終ボスとして、全作に登場する。なお『ワールド』シリーズには「ワイリーマシンワールド〇号」というタイプも存在している。 → P039





ロックマンみたいな、友達感覚で付きあえるロボットがいたらいいなと思うよね。一緒にいたら楽しいだろうし、悪者もやっつけてくれそうだ。でも残念だけど、今の科学技術では、それは無理なんだ。でも、

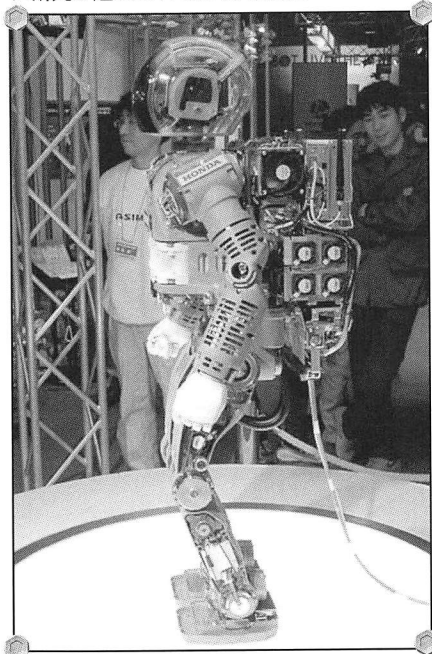
日本は人間型のロボット「ヒューマノイド」の研究では世界で1番！ ロックマンのはるか先祖に当たるヒューマノイドをたくさんの人が研究しているよ。そんな最新の研究成果のなかから、主なものを紹介しよう。

## 「歩く」技術の最高峰ASIMO

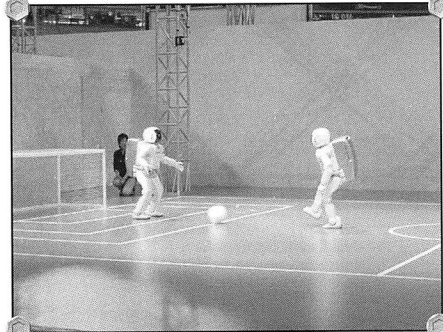
ASIMOはもう知っているかな？ ASIMOは人間と同じように「歩く」ことを目的に造られたヒューマノイド。TVCMにも出演したんだ。身長140センチ、体重43キロだから、ちょうど小学生くらいの大きさ。背中にランドセルみたいなものを背負っているけど、このなかにはASIMOを動かすコンピュータが入っているんだ。

僕たちは普段、カンタンに歩いているけど、ロボットに同じことをさせるのは本当に難しいことなんだ。ASIMOも、何年もの時間とたくさんのお金をかけてようやく実現したんだ。だ

から、ASIMOは歩くことに関しては世界一！ 階段の昇り降りだってできちゃうし、最近では、ダンスやサッカーも覚えたんだ。今は家のなかで人間のお手伝いができるように研究が進められているんだよ。



↑ASIMOのメカが見える珍しい写真！ たくさんのモーターがASIMOを動かしているんだ



↑サッカーのPK戦をするASIMO。ボールを蹴って、片足で立っているけど、これはとっても難しいことなんだ!!

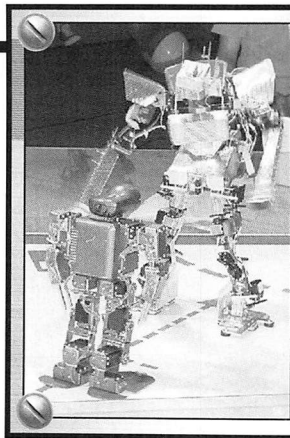
©ホンダ

ロックマンが現実になる!?



## 格闘技ロボット大会 ROBO-ONE

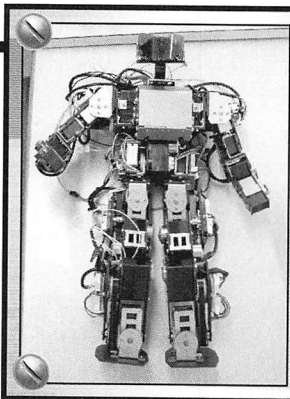
ロボットは大きな会社や研究所だけが造っているわけじゃないよ。お金はかかるけど趣味でロボットを造っている人もたくさんいるんだ。ROBO-ONEは、そんな人たちがロボットを対戦させて、みんなで楽しむ大会。参加条件は2本足で歩くロボットであること！ ロボット競技会にはたくさんあるけど、こんな条件はROBO-ONEだけ。歩くロボットには親しみがわくから、対戦も盛り上がり見てる人も楽しめるんだ。ロボット同士のバトルは、迫力満点だ！



←ラジコン操作で、いろんなロボットが対戦する！人型ロボットが戦うなんて、まるでアニメみたんだよ

## 高機動ヒューマノイド morph

Morphは身長34センチと小さいけど、動きの種類とすばやさでは世界一。手足の関節が動く範囲がとてつもないので、いろんなポーズをとることができるんだ。しかも、特殊な動き方をしているので「正拳突き」や「空手チョップ」なんて動きもできちゃう！ さらに、倒れた状態からバック転で起き上がることも可能。人間に似た動きが得意なヒューマノイドなんだ。見た目もかっこいいよね！！

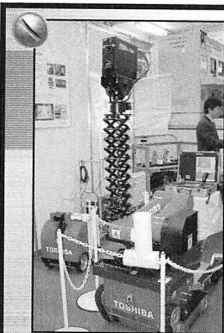


←morphはパソコンから無線で指令を送っているんだ。小さいのに、すごいヤツなんだ！！

©ERATO 北野共生システムプロジェクト

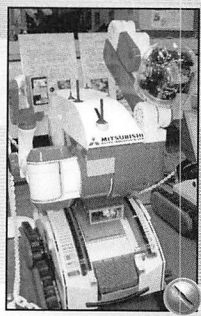
## 最先端をいく 原子力防災ロボット

原子力発電所事故などで、大きな災害が起きたときに活躍するロボットもいるんだ。動きやすさを考えて人間型ではないけど、カメラでなかを監視したり、道具を使ってドアを開けたり……得意技を持つロボットがチームを組んで活躍するんだ。他にも地震のような大災害の場合に、ガレキのなかで生存者を探す小型ロボットや、重いものを持ち上げるロボットも研究されているよ。人間が入れない場所では、ロボットの活躍だけが頼りなんだ。



↑カメラを伸ばして高い場所から監視するロボ

↓精密な作業ができるロボットハンドを装備！





## 世界初の起き上がり運動 HRP-2P

HRP-2Pは154センチ、54キロとASIMO

よりもひと回り大きなヒューマノイド。人間に近い大きさのヒューマノイドとしては「世界で初めて起き上がり機能」を実現したんだ。しかも、自分でうつ伏せや仰向けの体勢になるんだよ。しかも、「よいしょ」って声が聞こえそうなくらい人間らしく起き上がるんだ。

こうした動きも僕たちはカンタンそうにやっているんだけど、ロボットにはとても大変なことなんだ。関節が動く範囲や身体を支えるための腕の強さなど、HRP-2Pは設計の段階から、こう動かすことを考えていたからできたんだ。でも、どうしてこんな機能が必要なんだろう？それは、人間の手間を減らすために、これが必要なことだからなんだ。ロボットが倒れるたびに、起こしてあげていたら大変な手間。人間のお手伝いをするのがロボットなのに、これじゃ意味がないだろ？だから、こういう起き上がるための研究って、とても大事なことなんだ。今は上手な倒れ方の研究も進められているよ。



ロックマンが現実になる!?

## ロボットたちの競演! RoboCup

「50年後に人間チームに勝つロボットサッカーチームを作る!」という目的で、研究が進められているのが「RoboCup」なんだ。ここに出場するロボットは、自分で考えて動く「自律型」。まだ車輪で動くロボットチームが多いけど、もう、人間が操縦するより強いんだよ!!



小型ロボットでは小さいサッカーが実現されているぞ

## ロックマンが できるのはいつ?

ロボットが歩くようになったのはつい数年前だけど、今ではもう起き上がることもできるようになったよね。色々な研究の積み重ねが将来のロックマンにつながっていくんだ。今、ロボットを研究している人たちは、みんな小さい頃に見たアニメや映画の影響を受けた人ばかり。この本を読んでいるキミたちが、ロックマンを造るために研究者になれば、それだけ早く実現するかもね!







# ロックマン パーフェクトメモリーズ

ROCKMAN PERFECT MEMORIES

2002年12月20日 第1刷発行

編著  
ブレインナビ

発行  
株式会社カプコン

発売  
株式会社 双葉社  
〒162-8540 東京都新宿区東五軒町3-28  
電話03-5261-4818 (営業)  
<http://www.futabasha.co.jp/>

印刷所  
三晃印刷株式会社

Editor  
豊田喬 中島理貴 富江宏幸 井元康秀

Writer  
浅野純也

Design  
齋藤弘明(有限会社フリーウェイ)

DTP  
曾根英幸(有限会社フリーウェイ)

デザイン校正  
高橋健太郎(有限会社フリーウェイ)

カバー・装丁  
齋藤弘明(有限会社フリーウェイ)

漫画/川本祐太郎

©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

©FUTABASHA Printed in Japan 禁・無断転載複製

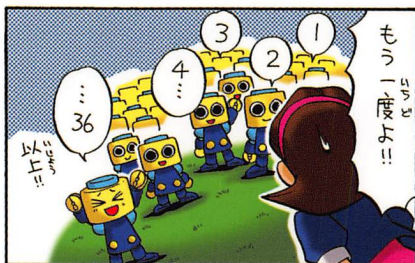
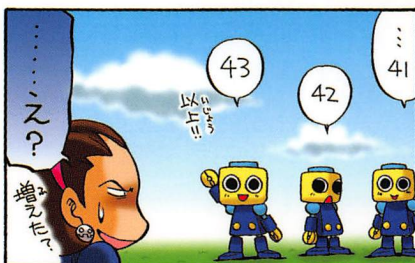
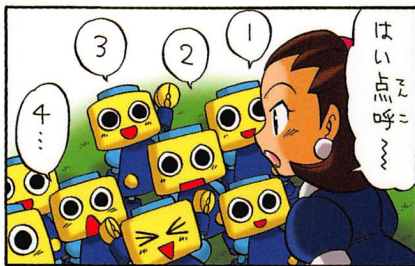
※乱丁・落丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価はカバーに表示してあります。  
※ゲームの内容についての電話による問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承ください。

ISBN4-575-16354-6 C0076











ISBN4-575-16354-6

C0076 ¥1000E

定価： 本体1000円 + 税



9784575163544



1920076010002

